





ĐỒ ÁN CUỐI KỲ MÔN HỌC LẬP TRÌNH PYTHON NÂNG CAO

<u>Bài tập 02:</u> **Quản lý sinh viên**

SVTH: Trần Ngọc Phước – 2274802010699

LÓP: 241_71ITSE31003_02

GVHD: Huỳnh Thái Học



MŲC LŲC

1.	Giới thiệu về psycopg2	3
2.	Giao diện ứng dụng Quản lý sinh viên.	4
3.	Chức năng	6
3.1	Load Data từ cơ sở dữ liệu:	6
3.2	Lọc sinh viên dựa vào lớp học:	6
3.3	Thêm sinh viên mới vào cơ sở dữ liệu:	6
4.	Mã chương trình.	7
5.	Đường link github.	10
	HẾT	10

1. Giới thiệu về psycopg2.

psycopg2 là một thư viện Python nổi bật được sử dụng để kết nối và tương tác với cơ sở dữ liệu PostgreSQL. Nó cung cấp các API mạnh mẽ, tuân thủ chuẩn DB-API 2.0 của Python, giúp các lập trình viên thực hiện các thao tác cơ sở dữ liệu như kết nối, truy vấn, và quản lý dữ liệu một cách hiệu quả.

Với khả năng hỗ trợ các tính năng nâng cao của PostgreSQL như xử lý giao dịch, kiểu dữ liệu tùy chỉnh (như ARRAY, JSON, UUID), và hstore, psycopg2 trở thành lựa chọn lý tưởng cho các ứng dụng yêu cầu hiệu suất cao và quản lý dữ liệu an toàn. Bên cạnh đó, thư viện này cũng hỗ trợ các mô hình lập trình đa luồng và bất đồng bộ, giúp tối ưu hóa hiệu năng trong các ứng dụng phức tạp.

2. Giao diện ứng dụng Quản lý sinh viên.

Giao diện để login vào ứng dụng



Giao diện khi login thành công vào ứng dụng



Giao diện khi Search thông tin sinh viên dựa vào mã lớp học



Trang 5

3. Chức năng.

Ứng dụng Quản lý sinh viên được xây dựng bằng Python và thư viện psycopg2 có các chức năng chính sau:

3.1 Load Data từ cơ sở dữ liệu:

- Người dùng có thể nhập tên danh sách sinh viên và ô "Nhập tên bảng"
- Phần này người dùng cung cấp dữ liệu đầu vào là "danhsach" và nhấn nút "Load Data", ứng dụng sẽ tải toàn bộ danh sách sinh viên có trong cơ sở dữ liêu và hiển thi vào "BẢNG THÔNG TIN SINH VIÊN"

3.2 Lọc sinh viên dựa vào lớp học:

- Người dùng nhập lớp cần tìm vào ô "Nhập lớp"
- Phần này người dùng cung cấp dữ liệu đầu vào là "mã lớp" và nhấn nút "Seacrh", ứng dụng sẻ hiển thị toàn bộ danh sách sinh viên của lớp học đó vào "BẢNG THÔNG TIN SINH VIÊN".

3.3 Thêm sinh viên mới vào cơ sở dữ liệu:

- Người dùng nhập tên và lớp vào hai ô nhập liệu tương ứng.
- Phần này người dùng cung cấp dữ liệu đầu vào là "tên sinh viên mới", "MSSV" và "Mã lớp học" khi nhất nút "Insert Data", ứng dụng sẽ thêm sinh viên mới đó vào mã lớp học tưng ứng.

4. Mã chương trình.

Về giao diện:

 Toàn bộ giao diện được sắp xếp gọn gàng, sử dụng các phương pháp quản lý bố cục grid() và LabelFrame để tạo các khối nội dung phân tách rõ ràng, gồm ha phần chính: giao diện login, giao diện hệ thống chứa các chức năng chính.

```
def create_login_screen(self):
    font_title = font.font(family='Trajan Pro', size=16,)
    font_text = font.Font(family='Eccentric Std', size=12)
    font_bold = font.Font(font=('Eccentric Std', 12, 'bold'))

# Mô ânh nên bằng Pillow

image = Image.open("imgs/dai-hoc-tot-o-vn-2.png") # Đường dẫn dến file ảnh

image = image.resize((500, 500), Image.ANTIALIAS) # Điều chính kích thước ảnh

bg_image = ImageTk.PhotoImage(image)

# Tạo một Label để chứa ảnh nên

self.background_label = tk.label(self.root, image=bg_image)

self.background_label.place(x=0, y=0, relwidth=1, relheight=1)

# Giữ tham chiều đến ảnh nên để trành bị garbage collected

self.background_label.image = bg_image

self.connection_frame = tk.LabelFrame(self.root, text="Login", font=font_title, bd=5, bg="#FEF9F2", pady=10, padx=10, labelanchor='

self.connection_frame = tk.LabelFrame(self.root, text="Login", font=font_title, bd=5, bg="#FEF9F2", pady=5, sticky='w')

tk.Label(self.connection_frame, text="User:", font=font_text, bg="#FEF9F2", ).grid(row=0, column=0, padx=5, pady=5, sticky='w')

tk.Label(self.connection_frame, text="Password:", font=font_text, bg="#FEF9F2", ).grid(row=0, column=0, padx=5, pady=5, sticky='w')

tk.Label(self.connection_frame, text="Password:", font=font_text, bg="#FEF9F2", ).grid(row=1, column=0, padx=5, pady=5)

tk.Label(self.connection_frame, text="Connect", font=font_text, bg="#FEF9F2", ).grid(row=1, column=1, padx=5, pady=5)

tk.Button(self.connection_frame, text="Connect", font=font_text, bg="#FEF9F2", ).grid(row=1, column=1, padx=5, pady=5)

tk.Button(self.connection_frame, text="Connect", font=font_text, bg=5, connect_db, bd=5, width=10, bg='#77CDFf').grid(row=2, column=2, padx=5, pady=5)

tk.Button(self.connection_frame, text="Connect", font=font_text, bg=6, connect_db, bd=5, width=10, bg='#77CDFf').grid(row=2, column=2, padx=5, pady=5)
```

```
self.tree = ttk.Treeview(self.root, columns=('STT', 'HO VÀ TÊN', 'MSSV', 'LÓP'), show='headings', height=10)
 self.tree.column('STT', width=50, anchor='center')
self.tree.column('HO VA TEN', width=180, anchor='w')
self.tree.column('MSSV', width=100, anchor='w')
 self.tree.column('LÓP', width=100, anchor='center')
self.tree.heading('STT', text='STT')
self.tree.heading('HO VÀ TÊN', text='HO VÀ TÊN')
self.tree.heading('MSSV', text='MSSV')
self.tree.heading('LÓP', text='LÓP')
 self.tree.grid(row=3, column=0, padx=5, pady=5, )
 insert_frame = tk.LabelFrame(self.root, text="Thêm Sinh Viên", font=font_title, fg="white", bg='#384870', labelanchor='n', bd=5)
 insert_frame.grid(row=4, column=0, columnspan=1, padx=10, pady=10)
 self.column2 = tk.StringVar() # MSSV
 self.column3 = tk.StringVar() # Lóp
tk.Label(insert_frame, text="H0 VÀ TĒN:", font=font_text, bg='#384870', fg='white').grid(row=0, column=0, padx=5, pady=5) tk.Entry(insert_frame, textvariable=self.column1, width=33, font=font_text, bd=5).grid(row=0, column=1,padx=5, pady=5)
tk.Label(insert_frame, text="MSSV:", font=font_text, bg='#384870', fg='white').grid(row=1, column=0, padx=5, pady=5, sticky='w') tk.Entry(insert_frame, textvariable=self.column2, width=33, font=font_text, bd=5).grid(row=1, column=1, padx=5, pady=5)
tk.Label(insert_frame, text="LÓP", font=font_text, bg='#384870', fg='white').grid(row=2, column=0, padx=5, pady=5, sticky='w')
tk.Entry(insert_frame, textvariable=self.column3, width=33, font=font_text, bd=5).grid(row=2, column=1, padx=5, pady=5)
tk.Button(insert_frame, text="Insert_Data", command=self.insert_data, width=15, font=font_bold,bg="#D4BDAC", bd=5).grid(row=3, c
search_frame = tk.LabelFrame(self.root, text="Loc sinh viên", font=font_title, fg="white", bg='#384B70', bd=5)
search_frame.grid(row=1, column=1, sticky='w', padx=(0,10))
tk.Label(search_frame, text="Nhập lớp:", font=font_text, bg='#384870', fg='white').grid(row=0, column=0, padx=5, pady=5) tk.Entry(search_frame, textvariable=self.search_value, font=font_text, bd=5).grid(row=0, column=1, padx=5, pady=5)
tk.Button(search_frame, text="Tìm Kiếm", command=self.search_data, font=font_bold,bg="#D4BDAC", bd=2).grid(row=0, column=2, padx
      image = Image.open("imgs/dai-hoc-tot-o-vn-2.png") # Đường dẫn đến ảnh của bạn
      image = image.resize((380, 420), Image.ANTIALIAS) # Dièu chinh kích thước (nếu cần)
      photo = ImageTk.PhotoImage(image)
      label = tk.Label(root, image=photo)
      label.grid(row=3,column=1, rowspan=2, pady=10, sticky='n')
      # Giữ tham chiếu tới ảnh để tránh bị garbage collected
```

label.image = photo

Về các chức năng chính:

Kết nối vào database

Load Data

Insert data

```
def insert_data(self):
    name = self.column1.get()
    mssv = self.column1.get()
    student_class = self.column3.get()

if not name or not mssv or not student_class:
    messagebox.showerror("Error", "Không được bỏ trống ô nhập liệu!")
    return

try:

# Check if MSSV already exists
    check_query = sql.Sql("Seltert 1 FROM {} WHERE mssv = %s").format(sql.Identifier(self.table_name.get()))
    self.database.cur.execute(check query, (mssv,))
    if self.database.cur.execute(check query, (mssv,))
    if self.database.cur.execute(check query, (mssv,))
    insert_query = sql.Sql("INSERT INTO {} (name, mssv, class) VALUES (%s, %s, %s)").format(sql.Identifier(self.table_name.get())
    self.database.cur.execute(insert_query, (name, mssv, student_class))
    self.database.cur.execute(insert_query, (name, mssv, student_class))
```

· Search data

```
def search_data(self):

try:

search_query = sql.SQL("SELECT * FROM {} WHERE class = %s").format(sql.Identifier(self.table_name.get()))

self.database.cur.execute(search_query, (self.search_value.get(),))

rows = self.database.cur.fetchall()

# Clear previous data from Treeview
for item in self.tree.get_children():
    self.tree.delete(item)

# Display search results
if rows:

for idx, row in enumerate(rows, start=1):
    self.tree.insert("", "end", values=(idx, row[1], row[2], row[3])) # Assuming the order of columns is (mssv, name, or else:
    messagebox.showinfo("No Data", "Không tìm thấy lớp này!")

except Exception as e:
    messagebox.showerror("Error", f"Error searching data: {e}")
```

5. Đường link github.

https://github.com/phuocsasc/PythonNC/tree/master/Baitap01

--- HÉT---