





# ĐỒ ÁN CUỐI KỲ

MÔN HỌC LẬP TRÌNH PYTHON NÂNG CAO

Sinh viên thực hiện:

Trần Ngọc Phước – 2274802010699

LÓP: 241\_71ITSE31003\_02

Giảng viên hướng dẫn:

Huỳnh Thái Học

TP. Hồ Chí Minh - 11/2024

# LỜI CẨM ƠN

Trước hết, em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến Thầy Huỳnh Thái Học - người đã tận tình hướng dẫn, cung cấp kiến thức cũng như những lời khuyên quý báu để em hoàn thành đồ án này. Nhờ sự nhiệt huyết và tận tâm của thầy, chúng em đã học hỏi được nhiều kỹ năng cũng như kiến thức thực tiễn bổ ích, giúp hoàn thành đồ án môn học và phát triển thêm kiến thức cho bản thân.

Cuối cùng, em cũng xin gửi lời cảm ơn đến tất cả các bạn cùng lớp đã cùng em trao đổi và thực hiện đồ án đồng thời giúp em có cơ hội học hỏi và nghiên cứu. Những kiến thức từ các môn học đã tạo nền tảng vững chắc cho em trong quá trình thực hiên đồ án.

Em xin chân thành cảm ơn.
TP.HCM, ngày 18 tháng 11 năm 2024
Trần Ngọc Phước

# **M**ÚC LÚC

1.	Ứng d	lụng máy tính Calculations Basic4		
1.1	Gia	o diện4		
1.2	Chú	Chức năng		
	1.2.1	Nhập liệu:	. 4	
	1.2.2	Thực hiện các phép toán cơ bản:	. 4	
	1.2.3	Nút Reset kết quả:	. 6	
2. <b>Ú</b>	rng dụr	ng Quản lý sinh viên	. 6	
2.1	Gia	o diện	. 6	
2.2	Chú	Chức năng		
	2.2.1	Load Data từ cơ sở dữ liệu:	. 7	
	2.2.2	Lọc sinh viên dựa vào lớp học	. 7	
	2.2.3	Thêm sinh viên mới vào cơ sở dữ liệu	. 8	
2.3	Mô	tả database	. 8	
2.4	Mô	tả kiến trúc phần mềm	. 9	
3	Websi	site Quản lý sinh viên10		
3.1	Gia	iao diện10		
3.2 Chức năng		rc năng	11	
	3.2.1	Login vào cơ sở dữ liệu	12	
	3.2.2	Thêm sinh viên mới vào cơ sở dữ liệu	12	
	3.2.3	Xóa dữ liệu sinh viên	13	
	3.2.4	Tìm kiếm sinh viên dựa vào MSSV	13	
3.3	Mô	Mô tả database14		
3.4	Mô	lô tả kiến trúc phần mềm14		
4	Đường	g link github	15	
k	4ÊT		15	

# 1. Ứng dụng máy tính Calculations Basic.

## 1.1 Giao diện



# 1.2 Chức năng

Ứng dụng Calculations Basic được xây dựng bằng Python và thư viện Tkinter có các chức năng chính sau:

## 1.2.1 Nhập liệu:

- Người dùng có thể nhập hai số A và B vào hai ô nhập liệu tương ứng.
- Phần này giúp người dùng cung cấp dữ liệu đầu vào để thực hiện các phép tính.

#### 1.2.2 Thực hiện các phép toán cơ bản:

 Cộng (+): Nút này cho phép thực hiện phép cộng hai số A và B đã nhập. Khi người dùng nhấn vào, kết quả của phép cộng sẽ hiển thị ở phần kết quả.

```
# create function cong
def cong():
    try:
        kq = float(entryA.get()) + float(entryB.get())
        label_kq.config(text= entryA.get() + ' + ' + entryB.get() + ' = ' + str(kq), fg=color_text_kq)
        label_Frame3.config(fg=color_text_kq)
    except:
        messagebox.showerror("Lõi", "Vui lòng nhập số hợp lệ!")
        entryA.delete(0, tk.END)
        entryB.delete(0, tk.END)
```

 Trừ (-): Thực hiện phép trừ giữa số A và số B, với kết quả cũng hiển thị ngay lập tức.

```
# create function tru

def tru():
    try:
        kq = float(entryA.get()) - float(entryB.get())
            label_kq.config(text=entryA.get() + ' - ' + entryB.get() + ' = ' + str(kq), fg=color_text_kq)
            label_Frame3.config(fg=color_text_kq)
        except:
            messagebox.showerror("Lõi", "Vui lòng nhập số hợp lệ!")
            entryA.delete(0, tk.END)
            entryB.delete(0, tk.END)
```

Nhân (x): Tính tích của hai số A và B.

```
# create function nhan

def nhan():
    try:
        kq = float(entryA.get()) * float(entryB.get())
        label_kq.config(text=entryA.get() + ' x ' + entryB.get() + ' = ' + str(kq), fg=color_text_kq)
        label_Frame3.config(fg=color_text_kq)
        except:
        messagebox.showerror("Lỗi", "Vui lòng nhập số hợp lệ!")
        entryA.delete(0, tk.END)
        entryB.delete(0, tk.END)
```

 Chia (/): Tính thương của số A chia cho số B. Nếu người dùng nhập số B bằng 0, thì ứng dụng hiển thị thông báo lỗi, "Không thể chia cho 0"

```
# create function chia
def chia():
    try:
        b = float(entryB.get())
        if b==0:
            messagebox.showerror('Lõi', "Không thể chia cho 0")
        else:
            kq = float(entryA.get()) / b
            label_kq.config(text=entryA.get() + ' / ' + entryB.get() + ' = ' + str(kq), fg=color_text_kq)
        label_Frame3.config(fg=color_text_kq)

except:
        messagebox.showerror("Lõi", "Vui lòng nhập số hợp lệ!")
        entryA.delete(0, tk.END)
        entryB.delete(0, tk.END)
```

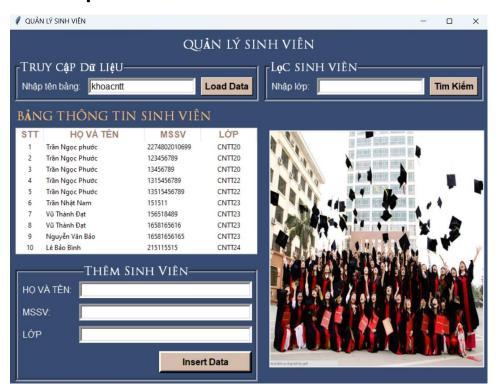
#### 1.2.3 Nút Reset kết quả:

 Chức năng này xóa toàn bộ dữ liệu đã nhập và kết quả đang hiển thị, giúp người dùng làm mới ứng dụng và bắt đầu tính toán lại từ đầu.

```
# create function reset
def reset():
        entryA.delete(0, tk.END)
        entryB.delete(0, tk.END)
        label_kq.config(text='=', fg=color_text)
        label_Frame3.config(fg=color_text)
```

# 2. Ứng dụng Quản lý sinh viên.

### 2.1 Giao diện



## 2.2 Chức năng

Ứng dụng Quản lý sinh viên được xây dựng bằng Python và thư viện psycopg2 có các chức năng chính sau:

#### 2.2.1 Load Data từ cơ sở dữ liệu:

#### 2.2.2 Lọc sinh viên dựa vào lớp học

```
def search_data(self):

try:

search_query = sql.SQL("SELECT * FROM {} WHERE class = %s").format(sql.Identifier(self.table_name.get()))

self.database.cur.execute(search_query, (self.search_value.get(),))

rows = self.database.cur.fetchall()

# Clear previous data from Treeview
for item in self.tree.get_children():
    self.tree.delete(item)

# Display search results
if rows:

for idx, row in enumerate(rows, start=1):
    self.tree.insert("", "end", values=(idx, row[1], row[2], row[3])) # Assuming the order of columns is (mssv, name, or else:
    messagebox.showinfo("No Data", "Không tìm thấy lớp này!")
except Exception as e:
    messagebox.showerror("Error", f"Error searching data: {e}")
```

#### 2.2.3 Thêm sinh viên mới vào cơ sở dữ liệu

```
def insert_data(self):
    name = self.column1.get()
    mssv = self.column2.get()
    student_class = self.column3.get()

if not name or not mssv or not student_class:
    messagebox.showerror("Error", "không dược bỏ trống ô nhập liệu!")
    return

try:

# Check if MSSV already exists
check_query = sql.SQL("SELECT 1 FROM {} WHERE mssv = %s").format(sql.Identifier(self.table_name.get()))
self.database.cur.execute(check_query, (mssv,))
if self.database.cur.fetchone():
    messagebox.showerror("Error", "MSSV đã tôn tại!")
    return

insert_query = sql.SQL("INSERT INTO {} (name, mssv, class) VALUES (%s, %s, %s)").format(sql.Identifier(self.table_name.get())
self.database.cur.execute(insert_query, (name, mssv, student_class))
self.database.curon.commit()
messagebox.showinfo("Success", "Thêm sinh viên mới thành công!")

except Exception as e:
messagebox.showerror("Error", f"Error inserting data: {e}")
```

#### 2.3 Mô tả database

Ứng dụng quản lý sinh viên có một bảng chính trong cơ sở dữ liệu:



## Quan hệ dữ liệu:

Bảng khoacntt là bảng lưu trữ chính cho thông tin sinh viên. Trường "mssv" được định nghĩa là khóa chính, đảm bảo không có sự trùng lặp trong mã số sinh viên.

# 2.4 Mô tả kiến trúc phần mềm

Ứng dụng này được xây dựng dựa trên kiến trúc Client-Server, trong đó:

#### a. Phần Client (Giao diện người dùng):

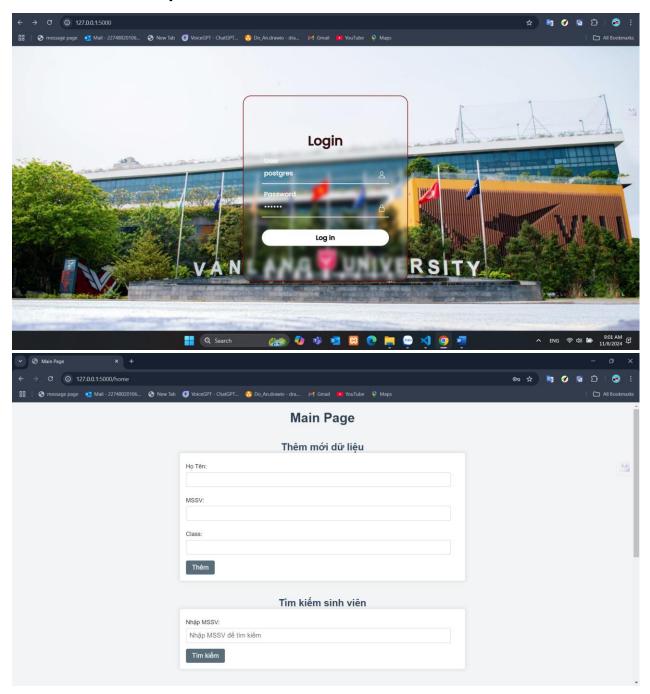
- Được triển khai bằng **Tkinter**, tạo giao diện trực quan cho người dùng.
- o Các thành phần chính bao gồm:
  - Màn hình đăng nhập: Nhập thông tin cơ sở dữ liệu (username, password) để kết nối vào database.
  - Màn hình chính: Cung cấp các chức năng:
    - Hiển thị danh sách sinh viên.
    - Thêm sinh viên mới.
    - Lọc danh sách sinh viên theo lớp.
- Các chức năng giao diện tương tác với cơ sở dữ liệu thông qua các lệnh được thực thi bởi lớp Database.

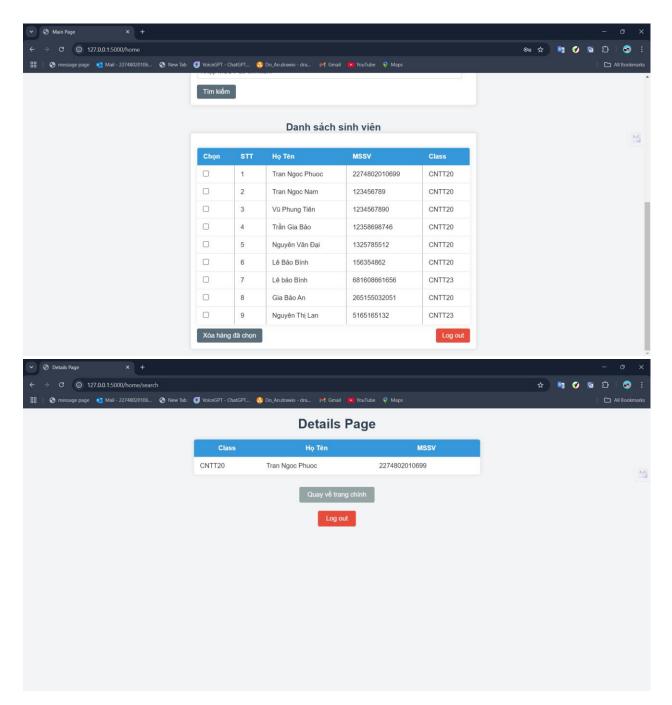
# b. Phần Server (Quản lý dữ liệu):

- Sử dụng PostgreSQL để quản lý dữ liệu sinh viên.
- Các thao tác như thêm, truy vấn, kiểm tra dữ liệu đều được thực hiện thông qua kết nối cơ sở dữ liệu bằng thư viện psycopg2.
- Lóp Database (được import từ database.py) chịu trách nhiệm:
  - Kết nối và quản lý phiên làm việc với cơ sở dữ liệu.
  - Thực thi các truy vấn SQL cần thiết (như SELECT, INSERT, WHERE).

# 3 Website Quản lý sinh viên.

# 3.1 Giao diện





# 3.2 Chức năng

Website Quản lý sinh viên được xây dựng bằng Python và thư viện flask có các chức năng chính sau:

#### 3.2.1 Login vào cơ sở dữ liệu

```
@app.route('/', methods=['GET', 'POST'])
 def login():
      if request.method == 'POST':
          user = request.form['user']
          password = request.form['password']
          db = Database(db_name='quanlysinhvien', user=user, password=password, host='localhost', port=5432)
          if db.connect():
               session['user'] = user
               session['password'] = password
               db.cur.close()
               db.conn.close()
               return redirect(url_for('home'))
               flash("Kết nối không thành công. Vui lòng kiểm tra thông tin đẳng nhập.", 'error')
      return render template('index.html')
@app.route('/home', methods=['GET', 'POST'])
def home():
       db = Database(db_name='quanlysinhvien', user=session['user'], password=session['password'], host='localhost', port=5432)
          db.cur.execute('SELECT * FROM khoacntt ORDER BY id')
           data = db.cur.fetchall()
           db.cur.close()
           db.conn.close()
           return render_template('home.html', data=data)
   flash("Bạn cần đẳng nhập để truy cập trang này.", 'error') return redirect(url_for('login'))
```

#### 3.2.2 Thêm sinh viên mới vào cơ sở dữ liệu

```
@app.route('/home/add', methods=['POST'])
      def add_data():
              new_name = request.form.get('name', '').strip()
new_mssv = request.form.get('mssv', '').strip()
new_class = request.form.get('class', '').strip()
               if not new_name or not new_mssv or not new_class:
                   flash("Tất cả các trường (name, mssv, class) đều bắt buộc.", 'error')
return redirect(url_for('home'))
53
               db = Database(db_name='quanlysinhvien', user=session['user'], password=session['password'], host='localhost', port=5432)
                        db.cur.execute("SELECT COUNT(*) FROM khoacntt WHERE mssv = %s", (new mssv,))
                        if db.cur.fetchone()[0] > 0:
                             db.cur.execute("INSERT INTO khoacntt (name, mssv, class) VALUES (%s, %s, %s)",
                                              (new_name, new_mssv, new_class))
                             db.conn.commit()
                            flash("Thêm dữ liệu thành công.", 'success')
                    except Exception as e:
                       flash(f"Lỗi khi thêm dữ liệu: {e}", 'error')
                        db.conn.close()
           return redirect(url_for('home'))
```

#### 3.2.3 Xóa dữ liệu sinh viên

```
# Xóa dữ liệu đã chọn

@app.route('/home/delete', methods=['POST'])

def delete_data():

if 'user' in session and 'password' in session:

selected_ids = request.form.getlist('selected')

if not selected_ids:

flash("Vui lòng chọn hàng cần xóa.", 'error')

return redirect(url_for('home'))

db = Database(db_name='quanlysinhvien', user=session['user'], password=session['password'], host='localhost', port=5432)

if db.connect():

try:

db.cur.execute(

"DELETE FROM khoacntt WHERE id IN (%s)" % ','.join(map(str, selected_ids)))

db.conn.commit()

flash("Xóa dữ liệu thành công.", 'success')

except Exception as e:

flash(f'Lỗi khi xóa dữ liệu: {e}", 'error')

finally:

db.cur.close()

db.conn.close()

return redirect(url_for('home'))
```

#### 3.2.4 Tìm kiếm sinh viên dựa vào MSSV

```
# Tim kiếm sinh viên theo MSSV

@app.route('/home'esarch', methods=['POST'])

def search_data():

if 'user' in session and 'password' in session:

mssv = request.form['mssv'] # Lây MSSV từ form tìm kiếm

db = Database(db_name='quanlysinhvien', user=session['user'], password=session['password'], host='localhost', port=5432)

if db.connect():

try:

# Tim kiếm sinh viên theo MSSV

query = "SELECT * FROM khoacntt WHERE mssv = %s"

db.cur.execute(query, (mssv,))

data = db.cur.fetchall()

db.cur.close()

db.con.close()

if data:

# Truyền kết quả tìm kiếm vào trang details.html

return render_template('details.html', data=data)

else:

| flash("Không tìm thấy sinh viên với MSSV dã nhập.", 'error')

except Exception as e:

| flash("Lỗi khi tìm kiếm: {e}", 'error')

finally:

db.cur.close()

db.con.close()

db.con.close()

return redirect(url_for('home'))
```

#### 3.3 Mô tả database

Website quản lý sinh viên có một bảng chính trong cơ sở dữ liêu:



#### Quan hệ dữ liệu:

Bảng khoacntt là bảng lưu trữ chính cho thông tin sinh viên. Trường "mssv" được định nghĩa là khóa chính, đảm bảo không có sự trùng lặp trong mã số sinh viên.

### 3.4 Mô tả kiến trúc phần mềm

Website quản lý sinh viên được chia thành các lớp chính:

- a. Lớp giao diên người dùng (UI Frontend):
  - Công nghệ sử dụng: HTML, CSS (kết hợp với Flash Messages của Flask để hiển thị thông báo).
  - o Chức năng:
    - Cung cấp các trang giao diện như:
      - Trang đăng nhập (index.html).
      - Trang chính hiển thị danh sách sinh viên (home.html).
      - Trang chi tiết tìm kiếm sinh viên (details.html).
    - Giao diện form để thêm, xóa, tìm kiếm sinh viên.

#### b. Lớp xử lý logic (Backend):

- o Công nghệ sử dụng: Python, Flask.
- o Chức năng:
  - Quản lý luồng điều hướng giữa các trang.

- Xử lý form và kiểm tra dữ liệu đầu vào.
- Tương tác với cơ sở dữ liệu thông qua lớp kết nối Database.
- Cung cấp API để tìm kiếm, thêm mới, hoặc xóa sinh viên.

#### c. Lớp truy cập dữ liệu (Database Layer):

- o Công nghệ sử dụng: PostgreSQL.
- Cấu trúc cơ sở dữ liệu: Thông qua lớp Database được import từ module database.py.
- o Chức năng:
  - Kết nối với cơ sở dữ liệu PostgreSQL.
  - Thực thi các truy vấn như thêm, xóa, hoặc tìm kiếm dữ liệu sinh viên.

# 4 Đường link github.

https://github.com/phuocsasc/PythonNC

--- HÉT---