





ĐỒ ÁN CUỐI KỲ MÔN HỌC LẬP TRÌNH PYTHON NÂNG CAO

<u>Bài tập 02:</u> Quản lý sinh viên

SVTH: Trần Ngọc Phước – 2274802010699

LÓP: 241_71ITSE31003_02

GVHD: Huỳnh Thái Học



MỤC LỤC

1. Giới thiệu về psycopg2	3
2. Giao diện ứng dụng Quản lý sinh viên	4
3. Chức năng	6
3.1 Load Data từ cơ sở dữ liệu:	6
3.2 Tìm kiếm sinh viên dựa vào lớp học:	6
3.3 Thêm sinh viên mới vào cơ sở dữ liệu:	6
4. Mã chương trình	7
5. Đường link github	10
HÉT	10

1. Giới thiệu về psycopg2.

psycopg2 là một thư viện Python nổi bật được sử dụng để kết nối và tương tác với cơ sở dữ liệu PostgreSQL. Nó cung cấp các API mạnh mẽ, tuân thủ chuẩn DB-API 2.0 của Python, giúp các lập trình viên thực hiện các thao tác cơ sở dữ liệu như kết nối, truy vấn, và quản lý dữ liệu một cách hiệu quả.

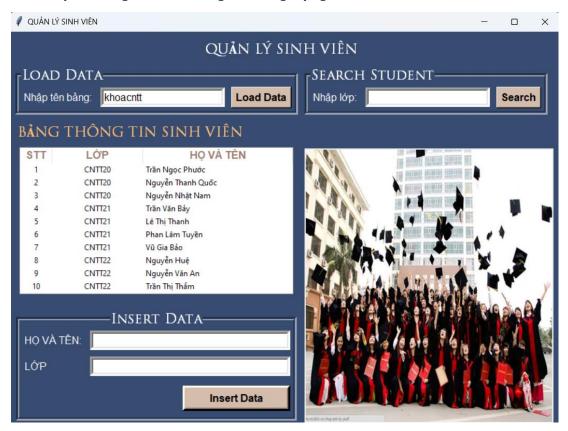
Với khả năng hỗ trợ các tính năng nâng cao của PostgreSQL như xử lý giao dịch, kiểu dữ liệu tùy chỉnh (như ARRAY, JSON, UUID), và hstore, psycopg2 trở thành lựa chọn lý tưởng cho các ứng dụng yêu cầu hiệu suất cao và quản lý dữ liệu an toàn. Bên cạnh đó, thư viện này cũng hỗ trợ các mô hình lập trình đa luồng và bất đồng bộ, giúp tối ưu hóa hiệu năng trong các ứng dụng phức tạp.

2. Giao diện ứng dụng Quản lý sinh viên.

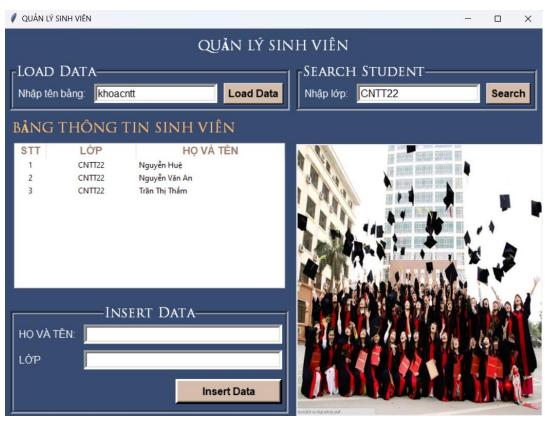
Giao diện để login vào ứng dụng



Giao diện khi login thành công vào ứng dụng



Giao diện khi Search thông tin sinh viên dựa vào mã lớp học



Trang 5

3. Chức năng.

Ứng dụng Quản lý sinh viên được xây dựng bằng Python và thư viện psycopg2 có các chức năng chính sau:

3.1 Load Data từ cơ sở dữ liệu:

- Người dùng có thể nhập tên danh sách sinh viên và ô "Nhập tên bảng"
- Phần này người dùng cung cấp dữ liệu đầu vào là "danhsach" và nhấn nút "Load Data", ứng dụng sẽ tải toàn bộ danh sách sinh viên có trong cơ sở dữ liêu và hiển thi vào "BẢNG THÔNG TIN SINH VIÊN"

3.2 Tìm kiếm sinh viên dựa vào lớp học:

- Người dùng nhập lớp cần tìm vào ô "Nhập lớp"
- Phần này người dùng cung cấp dữ liệu đầu vào là "mã lớp" và nhấn nút "Seacrh", ứng dụng sẻ hiển thị toàn bộ danh sách sinh viên của lớp học đó vào "BẢNG THÔNG TIN SINH VIÊN".

3.3 Thêm sinh viên mới vào cơ sở dữ liệu:

- Người dùng nhập tên và lớp vào hai ô nhập liệu tương ứng.
- Phần này người dùng cung cấp dữ liệu đầu vào là "tên sinh viên mới"
 và "Mã lớp học" khi nhất nút "Insert Data", ứng dụng sẽ thêm sinh viên mới đó vào mã lớp học tưng ứng.

4. Mã chương trình.

Về giao diện:

 Toàn bộ giao diện được sắp xếp gọn gàng, sử dụng các phương pháp quản lý bố cục grid() và LabelFrame để tạo các khối nội dung phân tách rõ ràng, gồm ha phần chính: giao diện login, giao diện hệ thống chứa các chức năng chính.

```
def create_login_screen(self):
    font_title = font.Font(family='Trajan Pro', size=16,)
    font_text = font.Font(family='Eccentric Std', size=12)
    font_bold = font.Font(font=('Eccentric Std', 12, 'bold'))

# Mô ånh nền bằng Pillow

image = Image.open("imgs/dai-hoc-tot-o-vn-2.png") # Đường dẫn đến file ảnh
    image = Image.resize((500, 500), Image.ANITALIAS) # Điều chính kích thước ảnh
    bg_image = ImageTk.PhotoImage(image)

# Tạo một Label để chứa ảnh nền
    self.background_label = tk.label(self.root, image=bg_image)
    self.background_label.place(x=0, y=0, relwidth=1, relheight=1)

# Giữ tham chiều đến ảnh nền để trành bị garbage collected
    self.background_label.image = bg_image

self.connection_frame = tk.LabelFrame(self.root, text="Login", font=font_title, bd=5, bg="#FEF9F2", pady=10, padx=10, labelanchor='
    self.connection_frame, text="User:", font=font_text, bg="#FEF9F2", ).grid(row=0, column=0, padx=5, pady=5, sticky='w')

tk.Label(self.connection_frame, text="User:", font=font_text, bd=5).grid(row=0, column=0, padx=5, pady=5, sticky='w')

tk.Label(self.connection_frame, text="Password:", font=font_text, bg="#FEF9F2", ).grid(row=0, column=0, padx=5, pady=5, sticky='w')

tk.Entry(self.connection_frame, text="Password:", font=font_text, bd=5).grid(row=0, column=1, padx=5, pady=5, sticky='w')

tk.Entry(self.connection_frame, text="Connect", font=font_text, bd=5).grid(row=1, column=1, padx=5, pady=5)

tk.Button(self.connection_frame, text="Connect", font=font_text, bd=5).grid(row=1, column=1, padx=5, pady=5)

tk.Button(self.connection_frame, text="Connect", font=font_text, bd=5).grid(row=1, column=1, padx=5, pady=5)

tk.Button(self.connection_frame, text="Connect", font=font_text, bd=5).grid(row=5, bd=5, width=10, bg='#77CDFf')).grid(row=2, column=1, padx=5, pady=5)

tk.Button(self.connection_frame, text="Connect", font=font_text, bd=5).grid(row=6, column=1, padx=5, pady=5)

tk.Button(self.connection_frame, text="Connect", font=font_text, bd=5).grid(row=6, column=6, padx=5, pady=5)

tk.Button(
```

```
self.tree.column('STT', width=50, anchor='center')
self.tree.column('Mp', width=140, anchor='center')
self.tree.column('Np', width=120, anchor='center')
self.tree.column('Np', width=120, anchor='w')

# Set heading name
self.tree.heading('STT', text='STT')
self.tree.heading('Np', text='Np')
self.tree.heading('Np', text='Np', text='Np')
self.tree.heading('Np', text='Np', text='Np', pad='Np')
self.tree.heading('Np', text='Np', pad='Np')
self.tre
```

```
# Search section
search_frame = tk.LabelFrame(self.root, text="Search Student", font=font_title, fg="white", bg='#384870', bd=5)
search_frame.grid(row=1, column=1, sticky='w', padx=(0,10))

self.search_value = tk.Stringvar()

tk.Label(search_frame, text="Nhập lớp:", font=font_text, bg='#384870', fg='white').grid(row=0, column=0, padx=5, pady=5)

tk.Entry(search_frame, textvariable=self.search_value, font=font_text, bd=5).grid(row=0, column=1, padx=5, pady=5)

tk.Button(search_frame, text="Search", command=self.search_data, font=font_bold,bg="#D48DAC", bd=2).grid(row=0, column=2, padx=5, pady=5)

# thêm ảnh vào root
image = Image.open("imgs/dai-hoc-tot-o-vn-2.png") # Dường dẫn đến ảnh của bạn
# Thay đổi kích thước ảnh nếu cần
image = image.resize((380, 420), Image.ANTIALIAS) # Diều chính kích thước (nếu cần)

# Chuyển ảnh thành định dạng tkinter
photo = Imagefk.PhotoImage(image)
# Tạo Label và chèn ảnh vào
label = tk.Label(root, image=photo)
# Tabel.grid(row=3, column=1, rowspan=2, pady=10)
# diữ tham chiếu tới ảnh để tránh bị garbage collected
label.image = photo
```

Về các chức năng chính:

Kết nối vào database

```
def connect_db(self):

try:

self.conn = psycopg2.connect(

dbname=self.db_name.get(),

user=self.user.get(),

password=self.password.get(),

host=self.host.get(),

port=self.port.get()

self.cur = self.conn.cursor()

messagebox.showinfo("success", "Connected to the database successfully!")

self.connection_frame.grid_forget() # Ån khung dăng nhập sau khi thành công

self.background_label.place_forget() # Ån hình nền

self.create_main_screen()

except Exception as e:

messagebox.showerror("Error", f"Error connecting to the database: {e}")
```

Load Data

```
def load_data(self):
    try:
        query = sql.SQL("SELECT * FROM {}").format(sql.Identifier(self.table_name.get()))
        self.cur.execute(query)
        rows = self.cur.fetchall()
        self.tree.delete(*self.tree.get_children()) # Clear previous data
        for index, row in enumerate(rows, start=1):
            self.tree.insert('', 'end', values=(index, row[0], row[1])) # Assumes columns are [name, mssv, major]
        except Exception as e:
        messagebox.showerror("Error", f"Error loading data: {e}")
```

Insert data

```
def insert_data(self):
    try:
    insert_query = sql.SQL("INSERT INTO {} (hoten, class) VALUES (%s, %s)").format(sql.Identifier(self.table_name.get()))
    data_to_insert = (self.column1.get(), self.column2.get())
    self.cur.execute(insert_query, data_to_insert)
    self.conn.commit()
    messagebox.showinfo("Success", "Data inserted successfully!")

except Exception as e:
    messagebox.showerror("Error", f"Error inserting data: {e}")
```

Search data

5.Đường link github.

https://github.com/phuocsasc/PythonNC/tree/master/Baitap01

--- HÉT---