

Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский Университет
Информационных Технологий, Механики и Оптики
ФКТиУ, кафедра Вычислительной техники

Лабораторная работа №1
по дисциплине
«ПРОЕКТИРОВАНИЕ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ СИСТЕМ»

Выполнил: Р3400 Ле Туан Зунг

Р3410 Нгу Фыонг Ань

Преподаватель:

Пенской Александр Владимирович

Санкт-Петербург

2020 г.

End

Zoom

Mute

Start Video

Stop Share

Participants

More



Features of your project

1. Краткое описание исследуемого проекта:

Map: re - это программное обеспечение, построенное на веб-платформе и программном обеспечении для мобильных телефонов.

Цель проекта: Приложение создано для записи путешествий себя и друзей

Роль клиента : Сохраняйте фотографии и места поездок с помощью карт SVG, ищите и оценивайте места или услуги.

2. Краткое описание жизненного цикла проекта.

Этап 1: замысел

- выбор платформы
- составление функциональных требований

Этап 2: проектирование

- планирование проекта и сроки.
- определение способ хранения данных.
- дизайн UX
- выбор архитектурные образцы.

Этап 3: разработка приложения

- Сбор информации и оценка туристических объектов.
- Создание приложений и разработка функций.
- Проверить и исправить ошибки приложения.

Этап 4: готовый продукт

- просматривать и использовать приложение

ISO 15288
Appendix D.

extend your life cycle

specify for your project like you do it here

3. Анализ архитектурных проблем исследуемого проекта

- + Способы хранения данных. В системе должны храниться данные о поездках и отзывы пользователя. *the main - data model*
- + Система определяет плохих пользователей и виртуальные аккаунты. Система должна обнаруживать поддельные учетные записи, клонировать учетные записи или оскорблять других.
- + - Офлайн-данные. При использовании данных в автономном режиме люди могут использовать приложение даже при отсутствии Интернета.
- ✓ - Авторизуйте пользователей. (Администратор, автор, пользователь и человек без учетной записи).
- Т - Возможность расширения приложения: Онлайн оплата входных билетов в достопримечательности. (можно использовать коды скидок).

- data location problem.

- GDPR horizontal
- Scale of your system



1. Краткое описание исследуемого проекта:

Мар: ге - это приложение, построенное на веб-платформе и мобильном телефоне.

Мар: ге позволяет пользователям записывать путешествия себя и друзей, сохранять памятные моменты и просматривать туристические направления. Пользователи также могут искать и читать информацию о популярных направлениях в регионе, обратиться на опыт других путешественников и составлять план поездки только для себя.

Мы также можем помочь вам внести предоплату за входные билеты в некоторые места и получить удовольствие от поездки, не беспокоясь о том, что придется долго ждать в очереди за покупками билетов.

Позвольте нам сделать ваше планирование путешествий проще, приятнее, поделиться вашими драгоценными воспоминаниями и распространять свои ценности с сообществом.

2. Краткое описание жизненного цикла проекта.

Этап 1: замысел

- Выбор платформы
- составление функциональных требований
- Расчет стоимости реализации проекта

Этап 2: проектирование

- планирование проекта и сроки.
- определение способ хранения данных.
- дизайн UX
- определение архитектуры проекта (определяет язык программирования, общий дизайн и использование любых шаблонов)

Этап 3: разработка приложения

- Сбор информации и оценка туристических объектов.
 - Место расположения
 - Картина
 - Описание места
 - Стоимость (входной билет в туристический объект, диапазон цен для ресторана)
- Создание приложений и разработка функций.
- Проверить и исправить ошибки приложения.

Этап 4: Развертывание

- Публикация приложения для пользователей
- Просматривание и использовать приложение.

Этап 5: Эксплуатация и обслуживание

- Устранение ошибок, обнаруженных пользователями во время использования.

- Тестирование приложений, исправление ошибок и выпуск патчей.
- Обновление информации о туристических достопримечательностях (сбор информации о новых местах или обновление информации о старых)

3. Анализ архитектурных проблем исследуемого проекта

- Способы хранения данных. В системе должны храниться данные о поездках и отзывы пользователя.
- Система определяет плохих пользователей и фейковые аккаунты. Система должна обнаруживать поддельные учетные записи, клонированные учетные записи или учетные записи с токсичными комментариями о преследовании.
- Офлайн-данные. При использовании данных в автономном режиме люди могут использовать приложение даже при отсутствии Интернета.
- Возможность расширения приложения: Онлайн оплата входных билетов в достопримечательности. (можно использовать коды скидок).
- Определение способа хранения и использования пользовательской информации в соответствии со стандартами GDPR.
- Определите размер приложения на каждом этапе: его можно сначала протестировать в небольшом масштабе (например, во Вьетнаме), чтобы сэкономить средства и оценить потенциал приложения, а затем развернуть его в более крупном масштабе.

4. Вывод

Нам нужны разные решения, когда возникает архитектурная проблема.

Чтобы полностью выявлять архитектурные проблемы и решения, нам нужны люди с большим опытом работы во всех областях. Анализируя и предлагая решения, мы можем решать проблемы на этапе проектирования.