

MỘT SỐ CHUẨN CƠ BẢN

- GUI sẽ truy vấn engine.
- Đánh trên 19 x 19 board, và đánh trên các intersection. $0 \leq r \leq 18$, $0 \leq c \leq 18$
- Góc trái trên là (0,0) và phải dưới là (18,18).
- GUI sẽ đưa cho engine các lệnh sau:
 - Q : truy vấn nước đi, engine sẽ đưa lại 2 số r c chỉ số. nếu engine đánh vào ô không hợp lệ (đánh rồi, ngoài bảng,...), hoặc hết giờ không có nước đi sẽ bị xử thua.
 - L : thông báo kết thúc ván đấu.
 - P r c: thông báo người chơi đã đánh ở vị trí r c, kèm theo Q.

Sẽ có chỉnh sửa và bổ sung cho cái này ☺ Tạm thời thế đi đã.