

## PROTOCOL

- Bắt đầu: **START** <t> với <t> số giây được cho phép cho mỗi nước, trả lời lại tên của engine.
- Nhập thế cờ: **POS** <r1> <c1> <r2> <c2> ... <r\_k> <c\_k> với k là số half-move hai bên đã đi trước khi đến thế cờ hiện tại và <r\_i> <c\_i> là nước đi thứ i, cần phân tích để tìm nước tiếp theo, yêu cầu engine lưu lại thế cờ.
- **GO**: yêu cầu phân tích thế cờ đang được lưu
  - Trả lời: lần lượt trả lời qua thời gian: **DEPTH** <d> <r> <c> <v> với giá trị <d>, <r> <c>, <v> là độ sâu đã duyệt, nước đi tốt nhất, giá trị đánh giá là một số nguyên (từ -1000 đến +1000 với +1000 là người đi trước chắc thắng và ngược lại), sau <t> giây tự ngắt không trả lời nữa.
- Kết thúc: **QUIT**.
- Ví dụ:

Các lệnh (Màu đen là truy vấn từ GUI, màu đỏ là trả lời từ engine.)	Chú thích
START 3 Gomoku-Bot POS 1 1 1 2 GO DEPTH 1 1 3 0.1 DEPTH 2 1 3 0.1 DEPTH 3 1 3 0 DEPTH 4 1 3 -0.1 POS 1 1 1 2 1 3 GO DEPTH 1 1 5 0.2 DEPTH 2 1 5 0.3 DEPTH 3 1 5 0 DEPTH 4 1 5 -0.3 QUIT	Sau 0.1 giây Sau 0.2 giây Sau 1.5 giây Sau 3 giây      Kết thúc