

Architekturdiagramm-Beschreibung:

belegProg3:

- beinhaltet das ganze Projekt

domainLogic:

- beinhaltet den Automaten mit den jeweiligen CRUD Methoden (und ihre Hilfsmethoden) -> dient zur Verwaltung der Kuchenobjekte

eventPattern:

- beinhaltet das Eventsystem für CRUD für Kuchen, Hersteller und Allergen

Gui:

- beinhaltet die GuiController Klasse, sowie eine fxml Datei, um Gui zu erstellen

simulation:

- simuliert anhand von dem AddThread und dem DeleteThread Teile der DomainLogic
- damit soll die threadsicherheit geprüft werden
- Simulation1 und Simulation2

io:

- damit soll die domainLogic geladen und gespeichert werden mithilfe von JOS

cli:

- beinhaltet eine CLI mit unterschiedlichen Modi

networking:

- soll eigentlich die Kommunikation über ein Netzwerk ermöglichen, mithilfe eines Server und Client

dekormustern:

- hierbei wird ein weiterer Kuchenautomaten erstellt, der mit anderen Kuchenobjekten arbeitet
- zu den Klassen gehören:
 - Kuchenboden (der das ganze Objekt ausmacht)
 - Belag (der sich auf dem Kuchenboden befindet)
 - Parser
 - Kuchenbestandteile
 - sowie der zugehörige DekoKuchenAutomaten dafür, der die gleichen Methoden wie der Automat in der DL aufweist.