

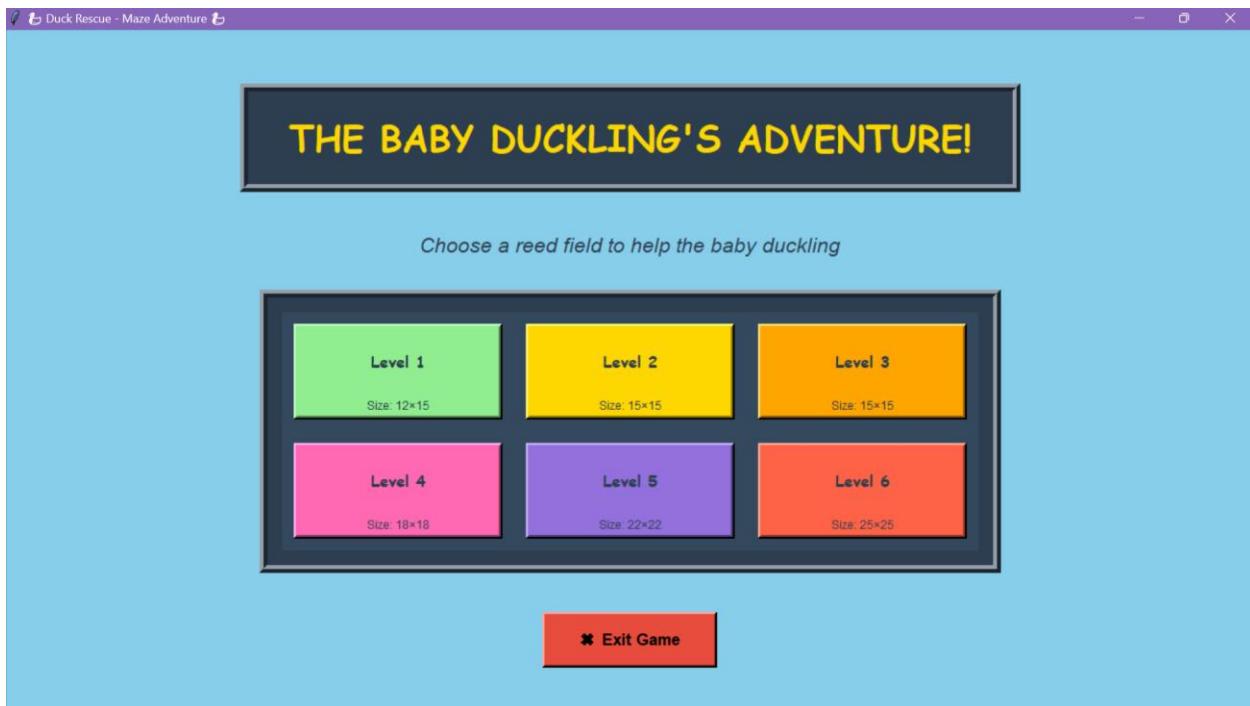
## HƯỚNG DẪN CHẠY CHƯƠNG TRÌNH

Tài liệu này hướng dẫn chi tiết các bước cài đặt và chạy chương trình **giải mê cung bằng thuật toán Dijkstra** trên máy tính cá nhân.

### \*CÁCH SỬ DỤNG CHƯƠNG TRÌNH

Sau khi chạy file **DuckRescue.exe**, giao diện chính của chương trình sẽ xuất hiện.

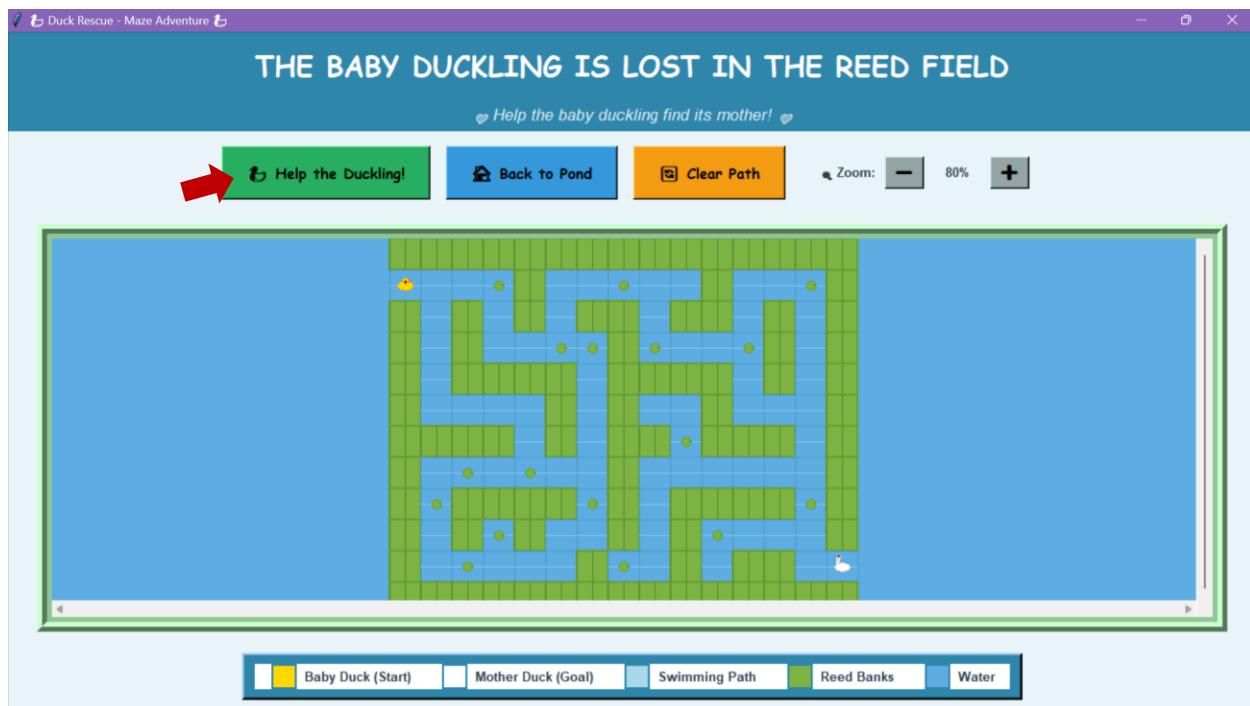
#### 1. Màn hình chọn mê cung



- Khi chương trình khởi động, màn hình đầu tiên hiển thị **các level/mê cung** cho người dùng lựa chọn.
- Người dùng chọn một mê cung mong muốn (ví dụ: Level 1, Level 2, ...).

#### 2. Bắt đầu giải mê cung

- Sau khi chọn mê cung, người dùng nhấn nút "**Help the Duckling**".



- Chương trình sẽ bắt đầu thực hiện thuật toán tìm đường đi ngắn nhất để hỗ trợ nhân vật di chuyển trong mê cung.

### 3. Hiển thị quá trình tìm đường

- Trong quá trình thực hiện, chương trình sẽ:
  - + Hiển thị trực quan quá trình tìm đường
  - + Minh họa các bước duyệt và đường đi tìm được
- Người dùng có thể quan sát toàn bộ quá trình thuật toán hoạt động thông qua animation trên giao diện.



#### 4. Xóa đường đi

- Sau khi đã xem kết quả, người dùng có thể nhấn nút “Clear Path”.



- Chức năng này dùng để xóa đường đi đã tìm, giúp người dùng có thể thực hiện lại thuật toán trên cùng một mê cung.

## 5. Quay lại màn hình chọn mê cung

- Người dùng nhấn nút “**Back to Pond**” để quay lại màn hình chọn mê cung ban đầu.



- Tại đây, người dùng có thể chọn mê cung khác và tiếp tục sử dụng chương trình.