

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC ĐIỆN LỰC
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**BÁO CÁO CHUYÊN ĐỀ HỌC PHẦN
CƠ SỞ LẬP TRÌNH WEB**

ĐỀ TÀI:

**XÂY DỰNG GIAO DIỆN TRANG WEB
TRASUABUMBA.COM**

**Sinh viên thực hiện : PHƯƠNG CÔNG THẮNG
BÙI ĐÌNH NGỌC
LÊ VĂN VƯƠNG**

Giảng viên hướng dẫn : VŨ ĐÌNH MINH

Ngành : CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Chuyên ngành : CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Lớp : D13CNPM4

Hà Nội, tháng 06 năm 2020

PHIẾU CHẤM ĐIỂM

STT	Họ và tên sinh viên	Nội dung thực hiện	Điểm	Chữ ký
1	Phương Công Thắng			
2	Lê Văn Vương			
3	Bùi Đình Ngọc			

Họ và tên giảng viên	Chữ ký	Ghi chú
Giảng viên chấm 1:		
Giảng viên chấm 2:		

MỤC LỤC

LỜI MỞ ĐẦU

Chương 1. Tổng quan.....	1
1.1. Khái niệm website tĩnh	1
1.2. Các thành phần của một website tĩnh	1
1.2.1. HTML	1
1.2.2. CSS	2
1.2.3. Javascript	4
1.3. Ưu nhược điểm của website tĩnh.	5
1.3.1. Ưu điểm	5
1.3.2. Nhược điểm	6
1.3.3. Vậy khi nào nên sử dụng website tĩnh?	6
Chương 2. Thiết kế bố cục website.....	7
2.1. Tổng quan về đề tài	7
2.2. Xác định thực thể	7
2.3. Xác định Use case	7
2.4. Các trang chức năng	8
Chương 3. Cài đặt giao diện website.....	9
3.1. Các thành phần chung	9
3.1.1. Header	9
3.1.2. Footer	9
3.1.3. Social buttons.....	9
3.2. Các thành phần riêng.....	10
3.2.1. Trang chủ	10
3.2.3. Nhượng quyền	14
3.2.4. Cửa hàng	17
3.2.6. Tin tức	18
3.2.7. Tuyển dụng	19
3.2.8. Liên hệ	20

KẾT LUẬN

DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 1 Menu chung của web	9
Hình 2: Footer chung của web.....	9
Hình 3: Social Buttons	9
Hình 4: Trang chủ - Slide banner của trang chủ.....	10
Hình 5: Trang chủ - Ảnh giới thiệu về Bumba - 1.....	10
Hình 6: Trang chủ - Ảnh giới thiệu về Bumba - 2.....	11
Hình 7: Trang chủ - Ảnh giới thiệu về Bumba - 3.....	11
Hình 8: Trang chủ - Slide sản phẩm nổi bật.....	11
Hình 9: Trang chủ - Slide tin tức khuyến mãi	12
Hình 10: Trang chủ - địa chỉ cửa hàng	12
Hình 11: Trang giới thiệu - Banner	12
Hình 12: Trang giới thiệu - Thông tin giới thiệu.....	13
Hình 13: Trang giới thiệu - Tầm nhìn của Bumba	13
Hình 14: Trang giới thiệu - Sứ mệnh.....	13
Hình 15: Trang nhượng quyền - Lý do chọn Bumba	14
Hình 16: Trang nhượng quyền - Quyền lợi đối tác	14
Hình 17: Trang nhượng quyền - Mô hình đầu tư	15
Hình 18: Trang nhượng quyền - Quy trình đầu tư.....	15
Hình 19: Trang nhượng quyền - Video thông tin	16
Hình 20: Trang nhượng quyền - Form đăng ký tư vấn.....	16
Hình 21: Trang cửa hàng - Banner	17
Hình 22: Trang cửa hàng - chọn chi nhánh	17
Hình 23: Trang sản phẩm - Banner.....	17
Hình 24: Trang sản phẩm - Thanh chọn sản phẩm.....	17
Hình 25: Trang sản phẩm - Hiển thị sản phẩm.....	18
Hình 26: Trang tin tức - Banner.....	18
Hình 27: Trang tin tức - Thanh chọn tin tức.....	18
Hình 28: Trang tin tức - Hiển thị tin tức.....	19
Hình 29: Trang tuyển dụng - Banner.....	19
Hình 30: Trang tuyển dụng - Văn hóa làm việc	19
Hình 31: Trang tuyển dụng - Các vị trí đang tuyển.....	20

Hình 32: Trang liên hệ - Banner	20
Hình 33: Trang liên hệ - Form nhập thông tin liên hệ.....	21

LỜI MỞ ĐẦU

Trên thực tế không có sự thành công nào mà không gắn liền với những sự hỗ trợ, giúp đỡ dù ít hay nhiều, dù trực tiếp hay gián tiếp của người khác. Trong suốt thời gian đã và đang học tập tại trường đến nay, em đã nhận được rất nhiều sự quan tâm, giúp đỡ của quý Thầy Cô, gia đình và bạn bè.

Và đặc biệt, trong học kỳ này. Em xin cảm ơn thầy Vũ Đình Minh đã hướng dẫn, góp ý, thảo luận đề bài báo cáo này của em được hoàn thiện. Trong thời gian được học tập và thực hành dưới sự hướng dẫn của thầy, chúng em không những thu được rất nhiều kiến thức bổ ích, mà còn được truyền sự say mê và thích thú đối với bộ môn Cơ Sở Lập Trình Web. Mặc dù đã rất cố gắng hoàn thiện đề án với tất cả sự nỗ lực, tuy nhiên, do bước đầu đi vào thực tế, tìm hiểu và xây dựng đề án trong thời gian có hạn, với lượng kiến thức còn hạn chế, nhiều bờ ngõ, nên đề án “Xây dựng trang web trasuabumba.com” chắc chắn sẽ không thể tránh khỏi những thiếu sót. Chúng em rất mong nhận được sự quan tâm, thông cảm và những đóng góp quý báu của các thầy cô và các bạn để đề án này ngày càng hoàn thiện hơn. Một lần nữa, chúng em xin chân thành cảm ơn thầy và luôn mong nhận được sự đóng góp của thầy cô và các bạn. Sau cùng, chúng em xin kính chúc các thầy cô trong Khoa Công Nghệ Thông Tin dồi dào sức khỏe, niềm tin để tiếp tục thực hiện sứ mệnh cao đẹp của mình là truyền đạt kiến thức cho thế hệ mai sau.

Trân trọng!

CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN

1.1. Khái niệm website tĩnh

Website tĩnh là những website không có hệ thống quản lý nội dung (xem bài và người dùng không thể chỉnh sửa được hoặc có thể chỉnh sửa, thay đổi dữ liệu được. Hiện nay web tĩnh hầu như ít tồn tại hoặc chỉ tồn tại với những công ty chuyên về thiết kế website, họ sử dụng web tĩnh bởi họ có kiến thức và dễ dàng chỉnh sửa nội dung khi cần.

Về kiến thức cơ bản thì web tĩnh thường được xây dựng từ CSS, HTML, Javascript, hiện nay có thêm công nghệ HTML5 & CSS3. Có thể bạn nhìn một web nào đó nhìn rất lung linh và nội dung có thể thay đổi nhưng chưa chắc nó là web động bởi vì người ta có thể sử dụng Javascript để thay đổi nội dung (tại client).

Nếu bạn chạy trên máy tính của bạn thì với web tĩnh bạn có thể đặt tại đâu cũng chạy được vì bản chất nó chỉ là một file bình thường.

1.2. Các thành phần của một website tĩnh

1.2.1. HTML

a, Khái niệm

HTML (tiếng Anh, viết tắt cho HyperText Markup Language, hay là "Ngôn ngữ Đánh dấu Siêu văn bản") là một ngôn ngữ đánh dấu được thiết kế ra để tạo nên các trang web với các mẫu thông tin được trình bày trên World Wide Web. Cùng với CSS và JavaScript, HTML tạo ra bộ ba nền tảng kỹ thuật cho World Wide Web. HTML được định nghĩa như là một ứng dụng đơn giản của SGML và được sử dụng trong các tổ chức cần đến các yêu cầu xuất bản phức tạp. HTML đã trở thành một chuẩn Internet do tổ chức World Wide Web Consortium (W3C) duy trì. Phiên bản chính thức mới nhất của HTML là HTML 4.01 (1999). Sau đó, các nhà phát triển đã thay thế nó bằng XHTML. Hiện nay, HTML đang được phát triển tiếp với phiên bản HTML5 hứa hẹn mang lại diện mạo mới cho Web.

b, Lịch sử phát triển

Vào năm 1989, lúc này đã có Internet, tuy nhiên các máy tính giao tiếp với nhau qua Command Line, nó không dễ sử dụng chút nào.

Lúc này Tim Berners-Lee, đang làm việc tại phòng thí nghiệm CERN, đây là một trong nút internet lớn nhất thời đó. Ông nhận nhiệm vụ tạo ra một hệ thống điện tử có thể liên kết các tài liệu với nhau dễ dàng hơn. Ông làm ra một ngôn ngữ đơn giản, ai cũng có thể sử dụng đó chính là HTML. Và ông chính là cha đẻ của Web (World Wide Web).

HTML lúc này khá đơn giản và chỉ được sử dụng giới hạn tại CERN, các công ty lớn như HP đánh giá thấp tầm quan trọng của web, họ nghĩ rằng web chỉ dành cho mấy thằng nerd (mọt sách) liên lạc với nhau, và điện thoại thì quá đủ để giao tiếp.

HTML có giai đoạn phát triển gập ghềnh trong bảy năm. Trong thời gian đó, nó được phát triển từ ngôn ngữ đơn giản với một số ít các thẻ tới một hệ thống đánh dấu phức tạp, cho phép các tác giả tạo ra trang web có thể nhảy-múa-ca-hát với ảnh động, âm thanh và tất cả những phương tiện cho các mảnh lối quảng cáo.

Đến thời điểm hiện tại, ngôn ngữ HTML đã ngày càng được hoàn thiện hơn qua nhiều phiên bản nâng cấp như HTML 4.0, HTML 4.01 và hiện nay là HTML5 là XHTML. Cùng với CSS và Javascript, HTML tạo thành bộ 3 nền tảng kỹ thuật hoàn thiện cho World Wide Web

c, Ứng dụng

HTML đóng vai trò như phần khung xương của website, dùng để tạo 1 trang web đơn giản. Đây chính là nền tảng cơ bản mà bất cứ ai học lập trình web cũng phải nắm vững HTML trước rồi mới bắt đầu học các ngôn ngữ lập trình riêng biệt như PHP, Java...

Ví dụ, cấu trúc của một website cơ bản sẽ bao gồm các lớp sau:

- Lớp HTML: đóng vai trò xây dựng cấu trúc và định dạng siêu văn bản.
- Lớp CSS: Từ các siêu văn bản thô tạo ra từ HTML, CSS định dạng thành một bố cục website có hình ảnh, màu sắc...
- Lớp Javascript: có nhiệm vụ tạo ra các tương tác giữa website với người dùng (ví dụ nhấp vào nút “đăng ký” thì sẽ chuyển đến trang chứa form đăng ký).
- Lớp ngôn ngữ lập trình (PHP, Java): ví dụ website của Letweb dùng ngôn ngữ PHP, dùng để xử lý và trao đổi dữ liệu giữa máy chủ đến trình duyệt. Ngoài ra, nếu website dùng ngôn ngữ PHP thì không thể không nhắc tới MySQL, một cơ sở dữ liệu liên kết với PHP để xây dựng ứng dụng web.

Nói tóm lại, dù website của bạn có dùng ngôn ngữ lập trình nào, thuộc loại gì thì khi xử lý dữ liệu cũng phải cần HTML để hiển thị nội dung ra bên ngoài cho người truy cập xem.

1.2.2. CSS

a, Khái niệm

CSS là chữ viết tắt của Cascading Style Sheets, có nghĩa là các tập tin định kiểu theo tầng. CSS là thuật ngữ được sử dụng để mô tả các kiểu có

thể sử dụng lại để trình bày các tài liệu được viết bằng ngôn ngữ đánh dấu.

Trong khi HTML được sử dụng để cấu trúc một tài liệu web như xác định tiêu đề và đoạn văn bản và cho phép bạn nhúng hình ảnh, video và phương tiện khác thì CSS sinh ra để định dạng, trang trí lại các đối tượng đó.

CSS có thể được sử dụng để thay đổi phong chữ được sử dụng trong một số phần tử HTML nhất định, cũng như kích thước và màu sắc của nó. Một tệp CSS có thể được liên kết với nhiều trang, cho phép nhà phát triển thay đổi giao diện của tất cả các trang cùng một lúc.

Phương thức hoạt động của CSS là nó sẽ tìm dựa vào các vùng chọn, vùng chọn có thể là tên một thẻ HTML, tên một ID, class hay nhiều kiểu khác. Sau đó là nó sẽ áp dụng các thuộc tính cần thay đổi lên vùng chọn đó.

b, Lịch sử phát triển

CSS lần đầu tiên được đề xuất bởi Håkon Wium Lie vào ngày 10 tháng 10 năm 1994. Vào thời điểm đó, Lie đang làm việc với Tim Berners-Lee tại CERN. Một số ngôn ngữ định kiểu khác cho web đã được đề xuất cùng lúc và các cuộc thảo luận về danh sách gửi thư cộng đồng cũng như đồng thuận trong World Wide Web Consortium dẫn đến CSS W3C đầu tiên (CSS1) được phát hành vào năm 1996. Đặc biệt, một đề nghị của Bert Bos có ảnh hưởng hơn đó là ông trở thành đồng tác giả của CSS1 và được coi là đồng sáng tạo CSS.

CSS đầu tiên để trở thành Khuyến nghị chính thức của W3C là CSS cấp 1 (CSS1), được xuất bản vào ngày 17 tháng 12 năm 1996. Håkon Wium Lie và Bert Bos được ghi nhận là nhà phát triển ban đầu. Nó có những đặc điểm như:

- Có thuộc tính phong chữ như: kiểu chữ và nhấn mạnh chữ
- Tùy chỉnh được màu của văn bản, hình nền và các yếu tố khác
- Các thuộc tính văn bản như khoảng cách giữa các từ, chữ cái và dòng văn bản
- Có thể linh hoạt sắp xếp văn bản, hình ảnh, bảng
- Có thể căn lề, viền, đệm và định vị cho hầu hết các yếu tố
- Nhận dạng duy nhất và phân loại chung các nhóm thuộc tính

CSS cấp 2 được W3C phát triển vào tháng 5 năm 1998. Nó là phiên bản nâng cấp từ CSS1, ngoài ra CSS 2 còn bao gồm một số khả năng mới như định vị tuyệt đối, tương đối và cố định các yếu tố và chỉ mục z, khái

niệm về các loại phương tiện, hỗ trợ cho các biểu định kiểu âm thanh và văn bản hai chiều cũng các thuộc tính phong chữ mới.

CSS 3 được chia thành nhiều tài liệu riêng biệt gọi là “mô-đun”. Mỗi mô-đun thêm các khả năng mới hoặc mở rộng các tính năng được xác định trong CSS 2, duy trì khả năng tương thích ngược. Bản nháp CSS3 sớm nhất đã được xuất bản vào tháng 6 năm 1999. CSS3 là phiên bản CSS (Cascading Style Sheets) thay thế CSS2. Nó giới thiệu các bộ chọn và thuộc tính mới cho phép linh hoạt hơn với bố cục và trình bày trang. Một số cập nhật, chẳng hạn như thuộc tính bóng hộp (cho phép thêm bóng đổ vào một phần tử), cho phép áp dụng hiệu ứng hình ảnh mà không cần tạo hình ảnh đặc biệt.

c, Ứng dụng

CSS là một trong những công cụ mạnh mẽ nhất mà nhà thiết kế web có thể học bởi vì nó có thể ảnh hưởng tới toàn bộ diện mạo của cả một trang web. Các trang tính văn bản có thể được cập nhật nhanh chóng và cho phép các trang web được thay đổi thứ tự được thay đổi được ưu tiên trên màn hình, điều này cho thấy giá trị và tập trung vào khách truy cập mà không cần phải thay đổi gì để đánh dấu HTML cơ bản.

CSS + HTML + Javascript tạo lên một ứng dụng website tuyệt vời cho chúng ta.

CSS giúp các thẻ html hiển thị màu sắc sắc sỡ hơn, định dạng lại html, khung, các media

CSS giúp chúng ta tiết kiệm rất nhiều công sức trong việc xây dựng giao diện, chỉ một đoạn mã nhỏ nó sẽ làm cho ứng dụng của chúng ta lung linh, chuyên nghiệp.

1.2.3. Javascript

a, Khái niệm

JavaScript, theo phiên bản hiện hành, là một ngôn ngữ lập trình thông dịch được phát triển từ các ý niệm nguyên mẫu. Ngôn ngữ này được dùng rộng rãi cho các trang web (phía người dùng) cũng như phía máy chủ (với Nodejs). Nó vốn được phát triển bởi Brendan Eich tại Hãng truyền thông Netscape với cái tên đầu tiên Mocha, rồi sau đó đổi tên thành LiveScript, và cuối cùng thành JavaScript. Giống Java, JavaScript có cú pháp tương tự C, nhưng nó gần với Self hơn Java. .js là phần mở rộng thường được dùng cho tập tin mã nguồn JavaScript..

b, Lịch sử phát triển

JavaScript được tạo trong mười ngày bởi Brendan Eich, một nhân viên của Netscape, vào tháng 9 năm 1995. Được đặt tên đầu tiên là Mocha, tên của nó được đổi thành Mona rồi LiveScript trước khi thật sự trở thành

JavaScript nổi tiếng như bây giờ. Phiên bản đầu tiên của ngôn ngữ này bị giới hạn độc quyền bởi Netscape và chỉ có các tính năng hạn chế, nhưng nó tiếp tục phát triển theo thời gian, nhờ một phần vào cộng đồng các lập trình viên đã liên tục làm việc với nó.

Trong năm 1996, JavaScript được chính thức đặt tên là ECMAScript. ECMAScript 2 phát hành năm 1998 và ECMAScript 3 tiếp tục ra mắt vào năm 1999. Nó liên tục phát triển thành JavaScript ngày nay, giờ đã hoạt động trên khắp mọi trình duyệt và trên khắp các thiết bị từ di động đến máy tính bàn.

JavaScript liên tục phát triển kể từ đó, có lực đạt đến 92% website đang sử dụng JavaScript vào năm 2016. Chỉ trong 20 năm, nó từ một ngôn ngữ lập trình riêng trở thành công cụ quan trọng nhất trên bộ công cụ của các chuyên viên lập trình web. Nếu bạn đang dùng internet, vậy chắc chắn bạn đã từng sử dụng JavaScript rồi.

c, Ứng dụng

JavaScript là ngôn ngữ đa nền tảng, nó xuất hiện ở rất nhiều nơi, sau đây là những môi trường mà JavaScript được ứng dụng:

Ứng dụng trong lập trình website: Khi nhắc đến lập trình web người ta không thể không nhắc đến bộ 03 HTML, CSS và JavaScript. Có thể nói không phải là tất cả, song hầu như các website đang chạy hiện nay đều sử dụng JavaScript và các Front-end framework của nó như: Bootstrap, jQuery Foundation, UIKit,... Ở đó JavaScript giúp tạo các hiệu ứng hiển thị trên website, các tương tác với người dùng.

Xây dựng các ứng dụng web cho máy chủ: Đây là một xu hướng công nghệ có thể nói là rất hot hiện nay (từ 2016 đến giờ). Các anh em lập trình viên khá hào hứng với các Framework từ JavaScript như: Node.js, AngularJS,... Cụ thể những cái này sẽ hỗ trợ tạo ra các ứng dụng web thiên về tương tác thời gian thực của người dùng. Nếu cùng cấu hình máy chủ tương tự thì điều đó là không thể đối với PHP, Java, Python, .Net khi số lượng user tương tác cùng lúc quá nhiều. Máy chủ sẽ không thể nào gánh nổi, nhưng với các Framework của JavaScript thì mọi chuyện sẽ hoàn toàn khác.

Xây dựng các ứng dụng di động, trò chơi và ứng dụng trên desktop.

1.3. Ưu nhược điểm của website tĩnh.

1.3.1. Ưu điểm

- Về giao diện Designer có thể thiết kế theo kiểu mới lạ
- Tốc độ truy cập nhanh bởi nó chỉ là những file HTML
- Chi phí đầu tư thấp bởi bạn không phải trả tiền nhiều cho Coder

- Thân thiện với bộ máy tìm kiếm bởi bạn có thể đặt tên file tùy ý (ten-file.html, tieu-de-tin-tuc.html)

1.3.2. Nhược điểm

- Khó quản lý nội dung
- Khó nâng cấp bảo trì
- Mỗi khi thay đổi phải vào file HTML, CSS hoặc JAVASCRIPT để chỉnh sửa

1.3.3. Vậy khi nào nên sử dụng website tĩnh?

- Nếu doanh nghiệp muốn tự mình làm website thì có thể học các kiến thức căn bản và tự làm một Web tĩnh cho mình
- Nội dung website không nhiều, rất ít khi cập và muốn tiết kiệm chi phí
- Website nhỏ và cần luôn người chuyên về web để quản trị

CHƯƠNG 2. THIẾT KẾ BỐ CỤC WEBSITE

2.1. Tổng quan về đề tài

Ngày nay, công nghệ thông tin đã có những bước phát triển mạnh mẽ theo cả chiều rộng và sâu. Máy tính điện tử không còn là một thứ phương tiện quý hiếm mà đang ngày càng trở thành một công cụ làm việc và giải trí thông dụng của con người, không chỉ ở nơi làm việc mà còn ngay cả trong gia đình. Đặc biệt là công nghệ thông tin được áp dụng trên mọi lĩnh vực kinh tế, chính trị, xã hội. Ứng dụng công nghệ thông tin và tin học hóa được xem hết sức lớn lao và ngày càng trở nên một công cụ không thể thiếu, là nền tảng để truyền tải, trao đổi thông tin trên toàn cầu là một trong yếu tố mang tính quyết định trong hoạt động của quốc gia, tổ chức và trong cả các cửa hàng.

Các trang web là nền tảng truyền tải, trao đổi thông tin phổ biến nhất hiện nay. Muốn thông tin truyền tải được rõ ràng, cung cấp được những thông tin cần thiết đến đối tượng muốn truyền tải thì giao diện trang web là một điều tối quan trọng. Một giao diện bố cục rõ ràng, với màu sắc và hiệu ứng bắt mắt sẽ dễ dàng thu hút người đọc và truyền tải được nhiều thông tin hơn.

Để hiểu rõ hơn cách thiết kế giao diện web, bằng những kiến thức đã học và nhiều kiến thức tự học khác. Chúng em đã thực hiện xây dựng giao diện web “trasuabumba.com”, trang tin tức của cửa hàng trà sữa bumba với những bố cục đơn giản, hiệu ứng mượt mà thu hút người nhìn, cung cấp được những thông tin cơ bản cần thiết cho khách hàng.

2.2. Xác định thực thể

Dựa trên mô tả bài toán, ta có thể xác định được các thực thể chính của hệ thống như sau:

- Người dùng: Có thể là khách hàng hoặc người tiếp cận trang web để xem thông tin cũng như phản hồi ý kiến của mình về trà sữa Bumba.
- Quản lý: là người điều hành, quản lý và theo dõi mọi hoạt động của trang web. Đồng thời tiếp nhận thông tin phản hồi từ người dùng.

2.3. Xác định Use case

Thực thể khách hàng có các Use case sau:

- Xem thông tin sản phẩm
- Xem tin tức, khuyến mại
- Tra cứu thông tin cửa hàng
- Tra cứu thông tin tuyển dụng

- Gửi ý kiến phản hồi tới cửa hàng

Thực thể quản lí có các Use case sau:

- Quản lí danh mục sản phẩm, cửa hàng
- Đăng tin tức, khuyến mại
- Tiếp nhận phản hồi từ người dùng

2.4. Các trang chức năng

Trang chủ: Trang chính của website là nơi quảng bá chính cho cửa hàng. Trang chủ chứa đầy đủ các thông tin của cửa hàng như: thông tin liên hệ, sản phẩm nổi bật, tin tức khuyến mãi, thông tin nhượng quyền. Từ trang chủ có thể dẫn tới toàn bộ các trang chi tiết còn lại.

Giới thiệu: Tổng quan về Bumba. Trả lời cho câu hỏi: Bumba là gì? Sứ mệnh của Bumba là gì? Và Tầm nhìn phát triển của Bumba.

Nhượng quyền: Trang Nhượng quyền sẽ đưa ra những thông tin khái quát nhất về mô hình kinh doanh, quy trình đầu tư và quyền lợi khi đầu tư vào Trà sữa Bumba. Đồng thời cũng có form nhập thông tin liên để được trao đổi, hướng dẫn chi tiết hơn về cách để thành một đối tác, thành viên trong chuỗi trà sữa Bumba.

Cửa hàng: Nơi chứa thông tin về các cửa hàng của bumba ở mọi nơi trên tổ quốc

Sản phẩm: Trang chứa thông tin như hình ảnh, giá cả, ... về các sản phẩm mà Bumba đang kinh doanh. Đồng thời phân loại sản phẩm theo từng nhóm loại như: Trà sữa, Soda, Topping...

Tin tức: Trang chứa các thông tin sự kiện, khuyến mại cho khách hàng của Bumba

Tuyển dụng: Trang Tuyển Dụng là nơi những bạn muốn trở thành một phần của Bumba tìm hiểu thông tin về văn hóa làm việc của Bumba, thông tin về các vị trí hiện tại Bumba đang tuyển dụng.

Liên hệ: Nơi cung cấp thông tin liên hệ và nhận những góp ý phản hồi của khách hàng về dịch vụ của Bumba

CHƯƠNG 3. CÀI ĐẶT GIAO DIỆN WEBSITE

3.1. Các thành phần chung

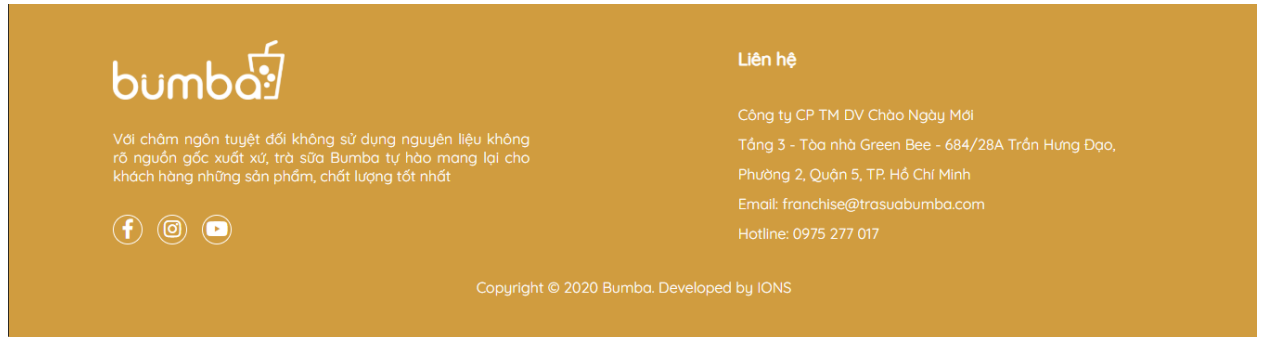
3.1.1. Header



[Trang chủ](#) [Giới thiệu](#) [Nhượng quyền](#) [Cửa hàng](#) [Sản phẩm](#) [Tin tức](#) [Tuyển dụng](#) [Liên hệ](#) [f](#) [@](#) [v](#)

Hình 1 Menu chung của web

3.1.2. Footer



Hình 2: Footer chung của web

3.1.3. Social buttons



Hình 3: Social Buttons

3.2. Các thành phần riêng

3.2.1. Trang chủ

a, Slide banner



Hình 4: Trang chủ - Slide banner của trang chủ

b, Thông giới thiệu về bumba

Bumba 소개

Về Bumba

Bumba là thương hiệu trà sữa có nguồn gốc Việt Nam. Nguyên vật liệu được kiểm duyệt và nhập khẩu từ Singapore và Đài Loan. Là thương hiệu đại diện cho sản phẩm chất lượng và giá thành hợp lý.

[Xem thêm](#)



Hình 5: Trang chủ - Ảnh giới thiệu về Bumba - 1



프랜차이즈

Nhượng Quyền

Chiến lược kinh doanh bài bản, quy trình quản lý chuyên nghiệp, hạng mục đầu tư rõ ràng. Bumba luôn chú trọng chủ trương đẩy mạnh phát triển quy mô chuỗi cửa hàng, dự kiến lên đến 150 cửa hàng trong năm 2020

Xem thêm

Hình 6: Trang chủ - Ảnh giới thiệu về Bumba - 2

Bumba Story

안녕하세요, 제 이름은 Bum입니다. 만나서 반가워요
Chào cậu tớ tên là Bum rất vui được gặp cậu

Xem thêm

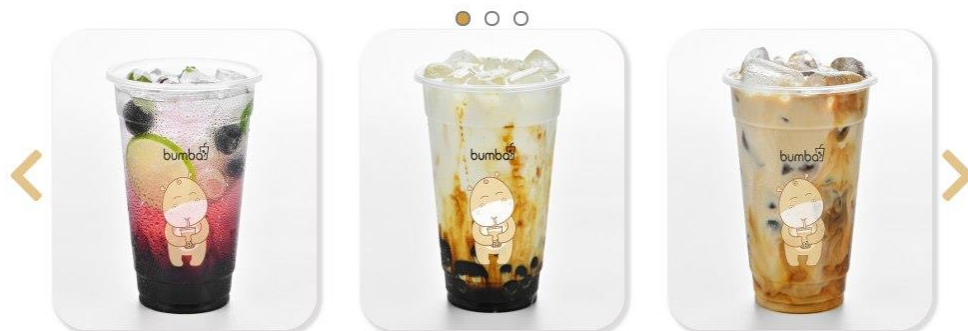


Hình 7: Trang chủ - Ảnh giới thiệu về Bumba - 3

c, Slide sản phẩm nổi bật

Sản Phẩm Nổi Bật

Chào các bạn đến với thiên đường vị giác của Bumba, Menu Bumba rất đa dạng món uống, dùng để đáp ứng khẩu vị "ưa chua chuộng béo" của bạn. Order và thưởng thức ngay nhé



Hình 8: Trang chủ - Slide sản phẩm nổi bật

d, Slide tin tức khuyến mại



Hình 9: Trang chủ - Slide tin tức khuyến mãi

e, Địa chỉ cửa hàng



Hình 10: Trang chủ - địa chỉ cửa hàng

3.2.2. Giới thiệu

a, Banner trang giới thiệu.



Hình 11: Trang giới thiệu - Banner

b, Thông tin về Bumba

Về Bumba

Bumba là thương hiệu trà sữa có nguồn gốc thương hiệu tại Việt Nam. Nguyên vật liệu được kiểm duyệt và nhập khẩu từ Singapore và Đài Loan. Là thương hiệu đại diện cho sản phẩm chất lượng và giá thành hợp lý.

Cửa hàng đầu tiên Bumba ra đời vào năm 2012, mang phong cách loại hình takeaway - trà sữa mang đi, mô hình được ưa chuộng nhất lúc đó. Năm 2013 chính thức thành lập công ty CP TMDV Chào Ngày Mới và đến 2017 công ty nhận vốn góp từ công ty TNHH DIOS Investment Vina - một quỹ đầu tư trực tiếp vốn 100% từ Hàn Quốc.

Trước đó bằng hình thức chuyển nhượng thương hiệu, Bumba đã thành công với việc sở hữu 33 cửa hàng trên toàn quốc chủ yếu ở các thành phố lớn như TP. Hồ Chí Minh, Đà Nẵng, Hà Nội. Sau khi kết hợp cùng công ty DIOS, Bumba chính thức mở rộng thêm 11 cửa hàng ở các tỉnh thành: Quảng Ninh, Bình Dương, Vũng Tàu..



Hình 12: Trang giới thiệu - Thông tin giới thiệu

c, Tầm nhìn chiến lược và sứ mệnh của Bumba



Hình 13: Trang giới thiệu - Tầm nhìn của Bumba



Hình 14: Trang giới thiệu - Sứ mệnh

3.2.3. Nhượng quyền

a, Lý do chọn Bumba



Hình 15: Trang nhượng quyền - Lý do chọn Bumba

b, Quyền lợi đối tác



Quyền lợi đối tác

- Được chứng nhận nhượng quyền thương hiệu Bumba
- Chuyển giao công nghệ hiện đại
- Quy trình đào tạo bài bản
- Vận hành tinh gọn, chuyên nghiệp
- Hỗ trợ setup, tư vấn thiết kế 3D
- Hỗ trợ khai trương, marketing
- Nguyên vật liệu chính hãng, giá gốc

Hình 16: Trang nhượng quyền - Quyền lợi đối tác

c, Mô hình đầu tư.

Mô hình đầu tư

 <p>Cửa hàng Đặc điểm: Chi phí đầu tư 500 triệu - 700 triệu Diện tích yêu cầu 40m² - 100m² Cửa hàng tiêu biểu: Bumba Phú Hòa Bình Dương</p>	 <p>Mua mạng về Đặc điểm: 350 triệu - 400 triệu Diện tích yêu cầu 10m² - 15m² Cửa hàng tiêu biểu: Bumba Parkson Hùng Vương</p>	 <p>Trung tâm thương mại Đặc điểm: Chi phí đầu tư 400 triệu - 700 triệu Diện tích yêu cầu 10m² - 100m² Cửa hàng tiêu biểu: Bumba Vạn Hạnh Mall</p>
--	---	---

Hình 17: Trang nhượng quyền - Mô hình đầu tư

d, Quy trình đầu tư.

Quy trình đầu tư

 <p>Bước 1 Liên hệ</p>	 <p>Bước 2 Tư vấn</p>	 <p>Bước 3 Đăng kí</p>	 <p>Bước 4 Kí hợp đồng</p>
 <p>Bước 5 Thi công</p>	 <p>Bước 6 Chuẩn bị</p>	 <p>Bước 7 Đào tạo</p>	 <p>Bước 8 Hoạt động cửa hàng</p>

Hình 18: Trang nhượng quyền - Quy trình đầu tư

e, Video thông tin nhượng quyền

Video nhượng quyền



Hình 19: Trang nhượng quyền - Video thông tin

f, Form đăng ký tư vấn nhượng quyền

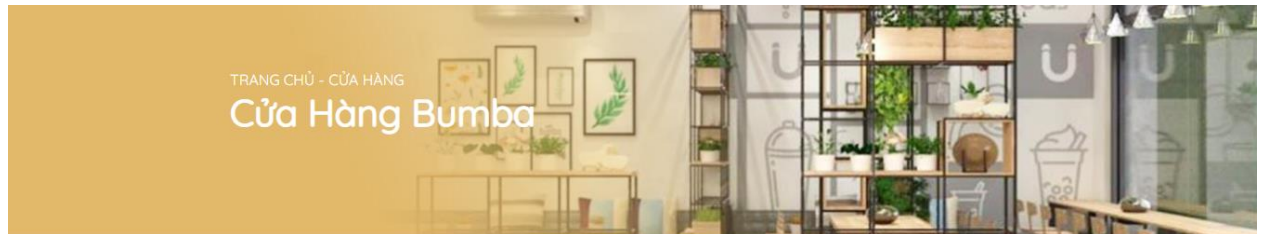
Đăng kí thông tin

Họ & Tên	
Điện thoại	
Email	
Địa điểm kinh doanh (địa chỉ)	
Bạn đã có sẵn mặt bằng chưa:	
<input checked="" type="radio"/> Có	<input type="radio"/> Chưa
Diện tích mặt bằng (m2)	
Ghi chú	
Gửi	

Hình 20: Trang nhượng quyền - Form đăng ký tư vấn

3.2.4. Cửa hàng.

a, Banner



Hình 21: Trang cửa hàng - Banner

b, Vùng chọn chi nhánh

Vui lòng chọn khu vực bạn muốn tìm kiếm chúng tôi sẽ hiển thị danh sách các cửa hàng phù hợp nhất

-- Choose TP. Hồ Chí Minh --



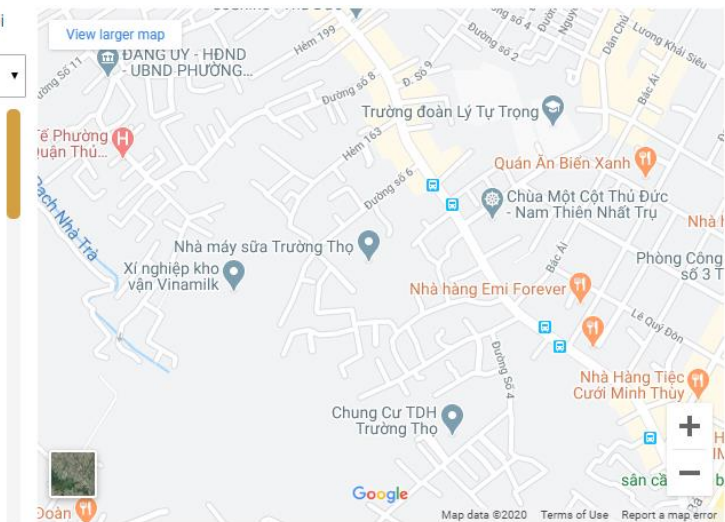
Bumba Tân Bình
57 Nguyễn Thái Bình,
P.4 Q.Tân Bình, TP.Hồ Chí Minh
8:00 - 22:00
0344771283



Bumba Tân Phú
300 Tân Quý Tân Quý,
P.Kỳ Sơn, Q.Tân Phú
8:00 - 22:00
0344771283



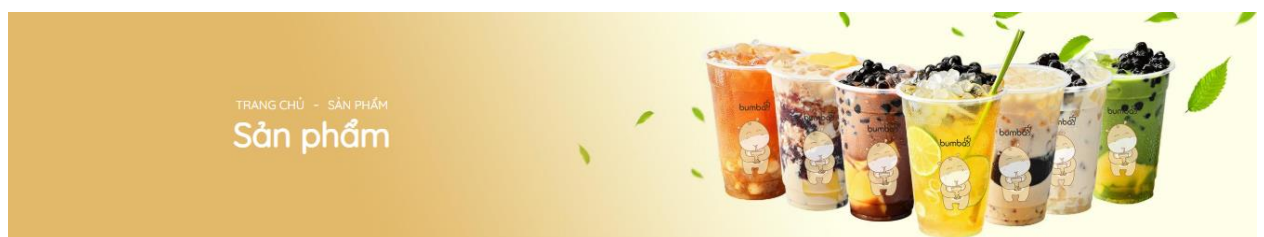
Bumba Đặng Văn Bi



Hình 22: Trang cửa hàng - chọn chi nhánh

3.2.5. Sản phẩm

a, Banner trang sản phẩm



Hình 23: Trang sản phẩm - Banner

b, Thanh chọn sản phẩm



Hình 24: Trang sản phẩm - Thanh chọn sản phẩm

c, Vùng hiển thị sản phẩm



Hình 25: Trang sản phẩm - Hiển thị sản phẩm

3.2.6. Tin tức

a, Banner tin tức



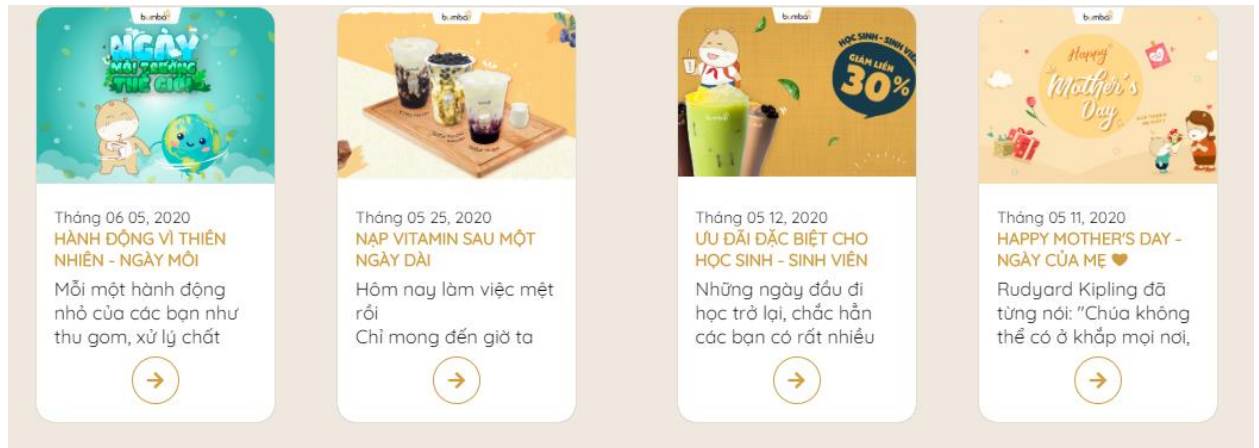
Hình 26: Trang tin tức - Banner

b, Thanh chọn loại tin tức



Hình 27: Trang tin tức - Thanh chọn tin tức

c, Vùng hiển thị tin tức



Hình 28: Trang tin tức - Hiển thị tin tức

3.2.7. Tuyển dụng

a, Banner trang tuyển dụng



Hình 29: Trang tuyển dụng - Banner

b, Văn hóa làm việc của Bumba





Hình 30: Trang tuyển dụng - Văn hóa làm việc

c, Các vị trí đang tuyển

Các vị trí hiện tại

Chúng tôi luôn tìm kiếm những người tuyệt vời. Nếu bạn chưa tìm thấy cơ hội phù hợp hiện tại, nhưng tin rằng bạn có thể trở thành một phần của Bumba. Hãy gửi thông tin cho chúng tôi

	Cửa hàng trưởng Tháng 02 - Tháng 03 năm 2020 Fulltime / Hợp đồng Hồ Chí Minh	Chi tiết	Ứng tuyển
	Nhân viên pha chế tháng 02 - tháng 04 năm 2020 Fulltime / Hợp đồng Hồ Chí Minh	Chi tiết	Ứng tuyển

Hình 31: Trang tuyển dụng - Các vị trí đang tuyển

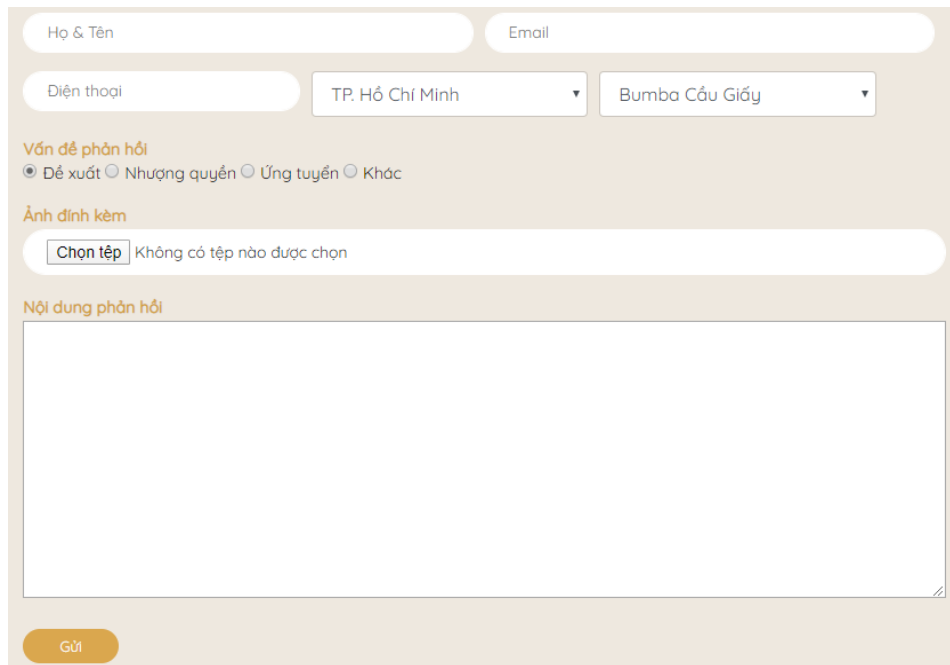
3.2.8. Liên hệ

a, Banner trang liên hệ



Hình 32: Trang liên hệ - Banner

b, Form liên hệ



Form liên hệ với các trường nhập thông tin:

- Họ & Tên:
- Email:
- Điện thoại:
- TP. Hồ Chí Minh:
- Bumba Cầu Giấy:

Vấn đề phản hồi

☒ Đề xuất ☐ Nhượng quyền ☐ Ứng tuyển ☐ Khác

Ảnh đính kèm

Không có tệp nào được chọn

Nội dung phản hồi

Hình 33: Trang liên hệ - Form nhập thông tin liên hệ

KẾT LUẬN

Qua việc thực hiện nghiên cứu đề tài “Xây dựng giao diện trang web trasuabumba.com”, nhóm chúng em đã được biết thêm rất nhiều kiến thức về môn cơ sở lập trình web. Đặc biệt là hiểu rõ hơn về cách xây dựng một giao diện trang web là như thế nào cũng như được tiếp cận với HTML, CSS và javascript. Bên cạnh đó, việc làm nghiên cứu giúp chúng em đoàn kết hơn, rèn luyện cho chúng em kỹ năng làm việc nhóm.

Trong quá trình thực hiện đề tài có rất nhiều ý tưởng hay và độc đáo. Nhưng do kiến thức của chúng em còn hạn hẹp và thời gian không cho phép nên chúng em chưa thể thực hiện được những ý tưởng đó. Tuy nhiên chúng em đã cố gắng để xây dựng một chương trình hoàn chỉnh và đẹp nhất để đưa tới Thầy/Cô. Trong quá trình xây dựng chương trình nhóm chúng em khó tránh khỏi những sai sót còn tồn tại. Vì vậy chúng em rất mong được nhận lời góp ý và chỉnh sửa từ Thầy/Cô để có thể hoàn thành chương trình một cách hoàn chỉnh nhất.

Chúng em xin cảm ơn thầy Vũ Đình Minh đã tận tình giảng dạy cho chúng em trong môn học Cơ sở lập trình web, giúp đỡ chúng em trong quá trình nghiên cứu đề tài và chia sẻ những tài liệu hay cũng như các kỹ năng lập trình cần thiết.

Một lần nữa chúng em xin chân thành cảm ơn!