

MỤC LỤC

LỜI CẢM ƠN	4
LỜI MỞ ĐẦU	5
CHƯƠNG I: TỔNG QUAN VỀ LẬP TRÌNH JAVA	6
1.1 Định hướng đề tài.....	6
1.1.1 Mục tiêu.....	6
1.1.2 Yêu cầu.....	6
1.1.3 Phạm vi.....	6
1.1.4 Công nghệ sử dụng.....	6
1.1.5 Kết quả cần đạt được.....	6
1.2 Cơ sở lí thuyết.....	6
1.2.1 Ngôn ngữ lập trình Java	6
1.2.2 Bộ công cụ GUI Java Swing	7
1.2.3 Cơ sở dữ liệu	8
CHƯƠNG II: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG.....	9
2.1 Khảo sát hiện trạng.....	9
2.1.1 Giới thiệu	9
2.1.2 Quy trình hoạt động	9
2.1.3 Đánh giá.....	10
2.2 Mô tả hệ thống mới	11
2.2.1 Sơ đồ tổng quan hệ thống	12
2.2.2 Đặc tả chức năng của hệ thống	12
2.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu.....	14
2.3.1 Cơ sở dữ liệu của bài toán	14
2.3.2 Biểu đồ Diagram.....	15
CHƯƠNG III: GIAO DIỆN CHƯƠNG TRÌNH.....	16

3.1 Giao diện đăng nhập.....	16
3.2 Giao diện hệ thống	16
3.3 Giao diện đăng kí tài khoản	17
3.4 Giao diện đổi mật khẩu	17
3.5 Giao diện quản lí tài khoản	18
3.6 Giao diện quản lí nhân viên	18
3.7 Giao diện thông tin nhà cung cấp.....	19
3.8 Giao diện thêm mặt hàng	19
3.9 Giao diện nhập hàng.....	20
3.10 Giao diện kho hàng	20
3.11 Giao diện bán hàng.....	21
3.12 Giao diện thanh toán	21
3.13 Hóa đơn	22
3.14 Giao diện thống kê	22
3.15 Giao diện chi tiết hóa đơn	23
3.16 Giao diện chi tiết phiếu nhập	23
3.17 Giao diện biểu đồ doanh thu	24
3.18 Biểu đồ tổng doanh thu	24
3.19 Biểu đồ doanh thu theo sản phẩm	25
KẾT LUẬN	26
TÀI LIỆU THAM KHẢO.....	27

DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 1: Phân lớp các cấp Java.....	8
Hình 2.1: Sơ đồ tổng quan hệ thống.....	12
Hình 2.2: Biểu đồ Diagram.....	15
Hình 3.1: Giao diện đăng nhập.....	16
Hình 3.2: Giao diện hệ thống	16
Hình 3.3: Giao diện đăng kí tài khoản.....	17
Hình 3.4 Giao diện đổi mật khẩu.....	17
Hình 3.5: Giao diện quản lí tài khoản.....	18
Hình 3.6: Giao diện quản lí nhân viên.....	18
Hình 3.7: Giao diện thông tin nhà cung cấp.....	19
Hình 3.8: Giao diện thêm mặt hàng.....	19
Hình 3.9: Giao diện nhập hàng.....	20
Hình 3.10: Giao diện kho hàng.....	20
Hình 3.11: Giao diện bán hàng.....	21
Hình 3.12: Giao diện thanh toán.....	21
Hình 3.13: Hóa đơn	22
Hình 3.14: Giao diện thống kê	22
Hình 3.15: Giao diện chi tiết hóa đơn	23
Hình 3.16: Giao diện chi tiết phiếu nhập.....	23
Hình 3.17: Giao diện biểu đồ doanh thu.....	24
Hình 3.18: Biểu đồ tổng doanh thu	24
Hình 3.19: Biểu đồ doanh thu theo sản phẩm	25

LỜI CẢM ƠN

Trên thực tế, không có sự thành công nào mà không gắn liền với những sự hỗ trợ, sự giúp đỡ dù ít hay nhiều, dù là trực tiếp hay gián tiếp của người khác. Trong suốt thời gian từ khi bắt đầu học tập ở giảng đường Đại Học đến nay, em đã nhận được rất nhiều sự quan tâm, giúp đỡ của thầy cô, gia đình và bạn bè.

Với lòng biết ơn sâu sắc nhất, em xin gửi lời cảm ơn chân thành và sâu sắc nhất đến thầy cô ở Khoa Công Nghệ Thông Tin – trường Đại Học Điện Lực đã cùng với kiến thức và tâm huyết của mình để truyền đạt vốn kiến thức quý báu cho chúng em trong suốt thời gian học tập tại trường. Và đặc biệt, trong kì này, em được tiếp cận với môn học rất hữu ích đối với sinh viên ngành Công Nghệ Thông Tin. Đó là môn: “*Lập trình Java*”.

Đặc biệt, em xin chân thành cảm ơn thầy Lê Hồng Hải đã tận tâm hướng dẫn chúng em qua từng buổi học trên lớp cũng như những buổi nói chuyện, thảo luận về môn học. Trong thời gian được học tập và thực hành dưới sự hướng dẫn của thầy, em không những thu được rất nhiều kiến thức bổ ích, mà còn được truyền sự say mê và thích thú đối với môn “*Lập trình Java*”. Nếu không có những lời hướng dẫn, dạy bảo của thầy thì em nghĩ báo cá này khó có thể hoàn thành được.

Em xin trân trọng cảm ơn các thầy cô giáo!

LỜI MỞ ĐẦU

Ngày nay, cùng với sự phát triển vượt bậc của khoa học kỹ thuật, đặc biệt là sự phát triển của Công nghệ Thông tin đó là một trong những lĩnh vực có nhiều đóng góp thiết thực nhất trong cuộc sống. Máy tính điện tử đã và đang trở thành công cụ đắc lực không chỉ giảm nhẹ sức lao động mà còn trợ giúp cho con người rất nhiều trong việc xử lý những công việc phức tạp mà con người khó có thể xử lý được.

Mặc dù với sự phát triển không ngừng của công nghệ thông tin là vậy nhưng hiện nay vẫn còn rất nhiều doanh nghiệp cửa hàng vẫn còn quản lý thủ công gây khó khăn, trở ngại không những đến việc quản lý hàng hóa, nhân viên hay bán hàng mà còn kìm hãm sự phát triển của các doanh nghiệp và cửa hàng đó. Chính vì nhận thấy sự khó khăn đó cùng với kiến thức em thu thập được trong quá trình học môn “*Lập trình Java*”. Em đã có ý tưởng tạo nên một phần mềm để góp phần giải quyết vấn đề này.

Tuy nhiên, do bước đầu đi vào thực tế, tìm hiểu, xây dựng báo cáo trong thời gian có hạn và kiến thức còn hạn chế nên báo cáo “*Phần mềm quản lý cửa hàng thiết bị âm thanh Phương Thắng Store*” chắc chắn không thể tránh khỏi những thiếu sót. Em rất mong nhận được sự quan tâm, thông cảm và đóng góp quý báu của quý thầy cô để báo cáo này được hoàn thiện hơn.

CHƯƠNG I: TỔNG QUAN VỀ LẬP TRÌNH JAVA

1.1 Định hướng đề tài

1.1.1 Mục tiêu

Xây dựng phần mềm quản lí cho cửa hàng bán thiết bị âm thanh Phương Thăng Store.

1.1.2 Yêu cầu

- Có đầy đủ các chức năng của cửa hàng hiện tại.
- Tuân thủ đúng quy tắc về quản lí cửa hàng.
- Tốc độ xử lí thông tin nhanh, kịp thời và chính xác.
- Bảo mật tốt chỉ làm việc với người có quyền sử dụng.
- Đầy đủ nghiệp vụ trong khâu nhập hàng và bán hàng.

1.1.3 Phạm vi

Khảo sát trực tiếp hiện trạng của cửa hàng Phương Thăng Store về nhân lực và cơ sở vật chất để đưa ra giải pháp tốt nhất.

1.1.4 Công nghệ sử dụng

- Ngôn ngữ lập trình Java
- Bộ công cụ GUI Java Swing
- Trình biên dịch: Apache Netbeans IDE
- Hệ quản trị cơ sở dữ liệu: SQL Server 2012

1.1.5 Kết quả cần đạt được

Một phần mềm quản lí có các chức năng: quản lí nhân viên, quản lí nhập hàng, quản lí bán hàng, báo cáo thống kê theo từng ngày từng tháng để chủ cửa hàng có thể đưa ra được phương hướng tiếp theo cho cửa hàng.

1.2 Cơ sở lí thuyết

1.2.1 Ngôn ngữ lập trình Java

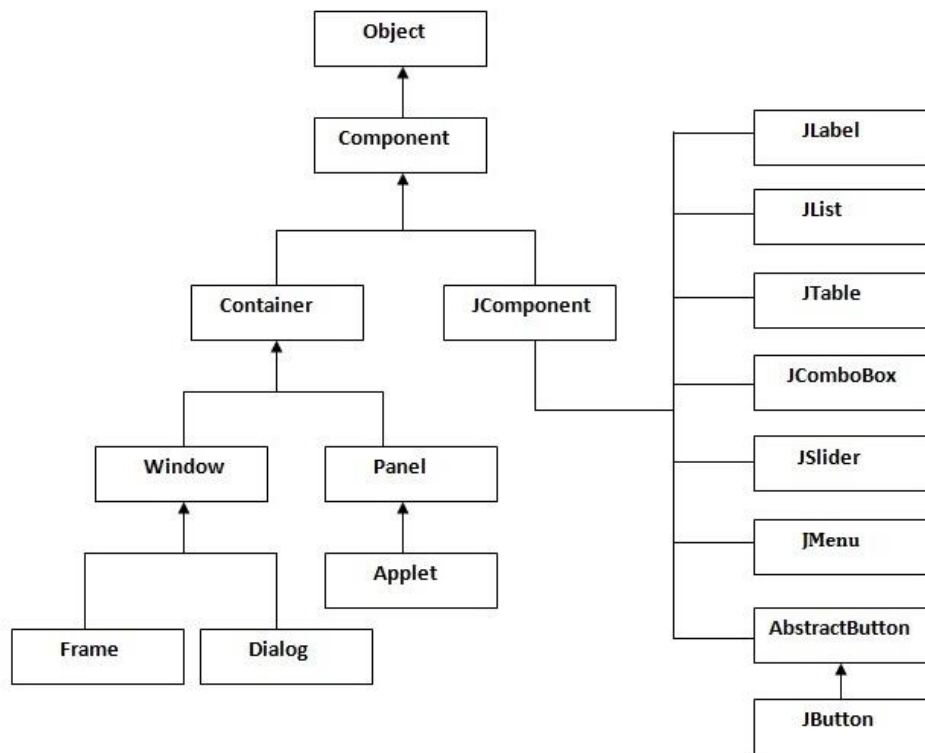
Java là ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng do Sun Microsystem đưa ra vào những năm thập niên 90. Java là một ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng (OPP) dựa trên các lớp (class). Khác với phần lớn ngôn ngữ lập trình thông thường, thay vì biên dịch mã nguồn thành mã máy hoặc thông dịch khi mã nguồn chạy, Java được thiết kế để biên dịch mã nguồn thành bytecode, bytecode sau đó sẽ được môi trường thực thi (runtime environment) chạy.

➤ Ngôn ngữ lập trình Java có các tính năng sau:

- **Hướng đối tượng** - Trong Java, mọi thứ đều là một Object. Java có thể dễ dàng mở rộng và bảo trì vì nó được xây dựng dựa trên mô hình Object.
- **Nền tảng độc lập** - Không giống nhiều ngôn ngữ lập trình khác bao gồm cả C và C ++, khi Java được biên dịch, nó không được biên dịch thành ngôn ngữ máy nền tảng cụ thể, thay vào mã byte - nền tảng độc lập. Mã byte này được thông dịch bởi máy ảo (JVM) trên nền tảng nào đó mà nó đang chạy.
- **Đơn giản** - Java được thiết kế để dễ học. Nếu bạn hiểu khái niệm cơ bản về OOP Java, sẽ rất dễ để trở thành master về java.
- **Bảo mật** - Với tính năng an toàn của Java, nó cho phép phát triển các hệ thống không có virus, giả mạo. Các kỹ thuật xác thực dựa trên mã hoá khóa công khai.
- **Kiến trúc - trung lập** - Trình biên dịch Java tạo ra định dạng tệp đối tượng kiến trúc trung lập, làm cho mã biên dịch được thực thi trên nhiều bộ vi xử lý, với sự hiện diện của hệ điều hành Java.

1.2.2 Bộ công cụ GUI Java Swing

- Java Swing là một phần của Java Foundation Classes (JFC) được sử dụng để tạo các ứng dụng Window-Based. Nó được xây dựng ở trên cùng của AWT (Abstract Windowing Toolkit) API và được viết hoàn toàn bằng Java.
- Không giống AWT, Java Swing cung cấp các thành phần (Component) gọn nhẹ và độc lập nền tảng. Javax.swing. Package cung cấp các lớp cho Java Swing chẳng hạn như JButton, JTextField, JTextArea, JRadioButton, JCheckbox, JMenu, JColorChooser, ...
- Các thành phần của gói javax.swing đều bắt đầu bằng ký tự J như: JButton, JFrame, JRadioButton, JCheckbox, JMenu, JcolorChooser....
- Phân cấp các lớp Java Swing: Hệ thống phân cấp của API java swing được đưa ra dưới đây:



Hình 1: Phân lớp các cấp Java

1.2.3 Cơ sở dữ liệu

- SQL Server là một hệ thống quản trị cơ sở dữ liệu mã nguồn mở hoạt động theo mô hình Client – Server được hỗ trợ bởi tập đoàn công nghệ lớn Microsoft. SQL Server cũng có cùng một các truy xuất và mã lệnh tương tự ngôn ngữ SQL và kết hợp được khá nhiều nền tảng như ASP.NET, C#, Java.
- Đề tương tác với các loại cơ sở dữ liệu ứng dụng Java sử dụng API tiêu chuẩn JDBC.

CHƯƠNG II: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

2.1 Khảo sát hiện trạng

2.1.1 Giới thiệu

- Tên cửa hàng: Phương Thắng Store
- Tổng số nhân viên: 3 người
- Thời gian làm việc: Từ 8h – 22h các ngày trong tuần
- Mặt hàng kinh doanh: Thiết bị âm thanh AirPods và phụ kiện
- Doanh thu: 100.000.000 VNĐ/ tháng
- Địa chỉ: Số 235 - Hoàng Quốc Việt – Cầu Giấy – Hà Nội
- Liên hệ: 0344771283
- Facebook: fb.com/phuongthangstore

2.1.2 Quy trình hoạt động

- **Quy trình nhập hàng:**
 - Vào cuối ngày làm việc nhân viên sẽ kiểm tra số lượng hàng còn trong kho để gửi yêu cầu nhập hàng đến quản lí.
 - Số lượng hàng được nhập nếu số lượng trong kho < 10
 - Hàng đạt tiêu chuẩn:
 - AirPods: Kết nối được Bluetooth, âm thanh rõ, không bị nhiễu.
 - Sạc: Kết nối được với AirPods, thời gian sạc nhanh.
 - Box: Không bị lỗi, trầy xước.
- **Quy trình bán hàng:**
 - Khi khách đến cửa hàng sẽ được nhân viên hướng dẫn, tư vấn về các loại mặt hàng của cửa hàng.
 - Khi khách quyết định mua mặt hàng nào đó sẽ được xuất hóa đơn kèm giấy bảo hành đổi mới trong vòng 3 tháng nếu thiết bị có lỗi từ phía nhà sản xuất.
 - Nếu khách hàng có phiếu giảm giá thì tiền giảm sẽ trừ trực tiếp vào tiền bán.

- **Quy trình báo cáo thống kê:**
 - Tổng hợp các phiếu nhập và hóa đơn để lập báo cáo thống kê theo tháng, quý, năm.
 - Thống kê các mặt hàng bán chạy để đưa ra phương hướng phát triển tiếp theo cho cửa hàng.
- **Quản lí nhân viên**
 - Nhân viên của cửa hàng bao gồm: 1 quản lí và 3 nhân viên
 - Thông tin của nhân viên được lưu vào sổ để chấm công
 - Mỗi tháng nhân viên được nghỉ phép 2 ngày. Báo trước với quản lí 2 ngày nếu ngày nghỉ là thứ 2 – thứ 6.
 - Trường hợp nghỉ hẵn báo trước 2 tuần để quản lí bố trí nhân sự kịp thời.
- **Quản lí hàng hóa**
 - Cuối ngày hàng hóa sẽ được thống kê số lượng còn lại để thông báo quản lí nhập hàng.
 - Giá của sản phẩm được tính:
 - ❖ $\text{Giá bán} = \text{giá nhập} + 50\% \text{ giá nhập} - \text{giảm giá}.$

2.1.3 Đánh giá

- **Ưu điểm:**
 - Đơn giản, dễ sử dụng không yêu cầu cao về trình độ tin học
 - Giá cả thấp, chi phí đầu tư không cao.
- **Nhược điểm:**
 - Do dùng sổ sách và excel nên hệ thống quản lí còn thủ công, đơn giản với dữ liệu lớn dễ gây thất thoát, nhầm lẫn, việc sao lưu phục hồi dữ liệu khó khăn.
 - Tốn nhiều thời gian gây khó khăn trong việc quản lí đồng bộ.
 - Tìm kiếm, sửa chữa, thêm thông tin, lập báo cáo thống kê khó khăn.
 - Tốc độ xử lý chậm.
 - Quản lí gặp khó khăn trong việc nhập hàng, phải dựa vào thông tin của nhân viên.
 - Mức độ chuyên môn hóa với công việc của nhân viên chưa cao gây lãng phí.

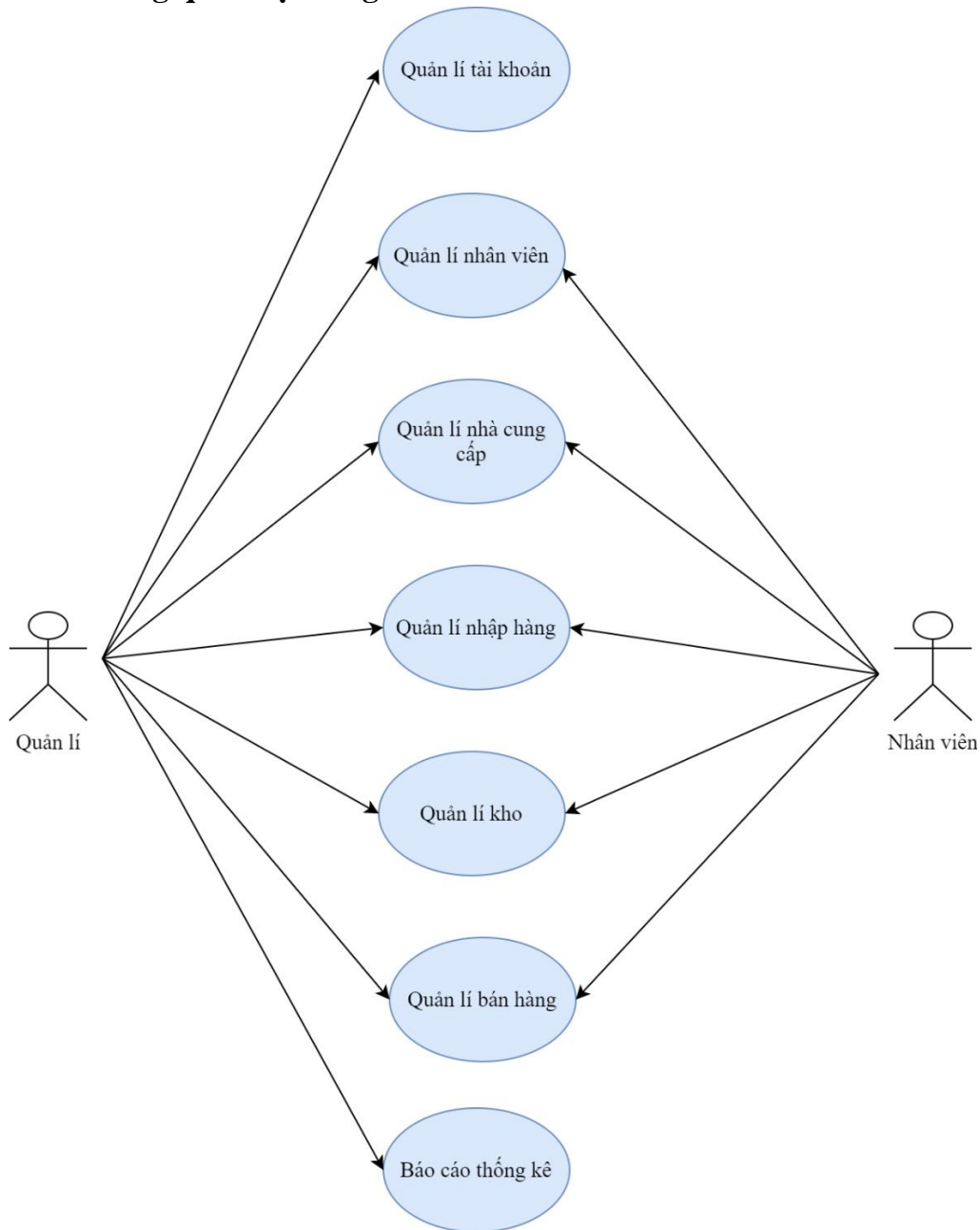
- **Định hướng phát triển trong tương lai**

Với hệ thống quản lý như trên thì cửa hàng sẽ gặp nhiều khó khăn trong việc quản lý, buôn bán... Từ đó đặt ra một bài toán cho cửa hàng làm sao để tăng năng suất làm việc, giảm thời gian, tăng hiệu quả, giảm bớt nhân công. Việc nâng cấp hệ thống quản lý là vô cùng thiết thực và cấp bách. Đặc biệt với tốc độ gia tăng nhanh về số lượng khách hàng, mặt hàng.

2.2 Mô tả hệ thống mới

Hệ thống có đầy đủ các chức năng cơ bản của một cửa hàng cần có như: quản lý nhân viên, quản lý nhập hàng, quản lý kho hàng, quản lý nhà cung cấp, bán hàng và báo cáo thống kê theo từng ngày, từng tháng, từng quý, từng năm. Quản lý có quyền truy cập tất cả các chức năng của hệ thống và phân quyền cho nhân viên.

2.2.1 Sơ đồ tổng quan hệ thống



Hình 2.1: Sơ đồ tổng quan hệ thống

2.2.2 Đặc tả chức năng của hệ thống

- **Quản lý tài khoản:**
 - Quản lý sẽ được cấp một tài khoản có quyền administrator. Tài khoản này có quyền tạo ra các tài khoản khác, đổi mật khẩu và quản lý các tài khoản trong chức năng này.
 - Các tài khoản không phải administrator thì chỉ có thể đổi mật khẩu.

- **Quản lí nhân viên:**
 - Nhân viên sẽ cung cấp các thông tin như: Họ tên, giới tính, ngày, tháng, năm sinh, quê quán để nhập vào hệ thống.
 - Chức năng cung cấp chức năng thêm, sửa, xóa, tìm kiếm thông tin nhân viên.
- **Quản lí nhà cung cấp:**
 - Các nhà cung cấp cung cấp mặt hàng cho cửa hàng sẽ cung cấp thông tin như: Tên nhà cung cấp, địa chỉ, số điện thoại để cửa hàng có thể liên hệ trong những lần nhập hàng tiếp theo.
 - Chức năng cung cấp chức năng thêm, sửa, xóa, tìm kiếm thông tin nhà cung cấp.
- **Thêm mặt hàng:**
 - Mỗi khi cửa hàng có nhập một loại mặt hàng mới thì thông tin của mặt hàng bao gồm: Mã mặt hàng, tên mặt hàng, loại, đơn giá, mô tả sẽ được lưu vào đây.
 - Chức năng cung cấp chức năng thêm, sửa, xóa, tìm kiếm thông tin mặt hàng.
- **Tạo phiếu nhập:**
 - Mỗi khi nhà cung cấp giao hàng phiếu nhập sẽ được tạo để thống kê sản phẩm.
 - Phiếu nhập sẽ lưu thông tin: Mã phiếu, ngày nhập, nhân viên nhập, tổng số tiền nhập và số lượng các loại mặt hàng nhập.
 - Số lượng trong kho = số lượng tồn + số lượng nhập.
- **Quản lí kho:**
 - Chức năng hiển thị số lượng còn trong kho của mỗi sản phẩm.
 - Chức năng còn cung cấp chức năng tìm kiếm theo mã, tên, loại và sắp xếp theo số lượng và đơn giá.
- **Tạo hóa đơn:**
 - Mỗi khi khách mua hàng hóa đơn sẽ được lập. Thông tin của một hóa đơn bao gồm: Mã hóa đơn, ngày bán, nhân viên số lượng sản phẩm khách hàng mua và tổng số tiền.
 - Ngoài ra còn lưu thêm thông tin của khách hàng: Họ tên, địa chỉ, số điện thoại để liên hệ cũng như bảo hành.

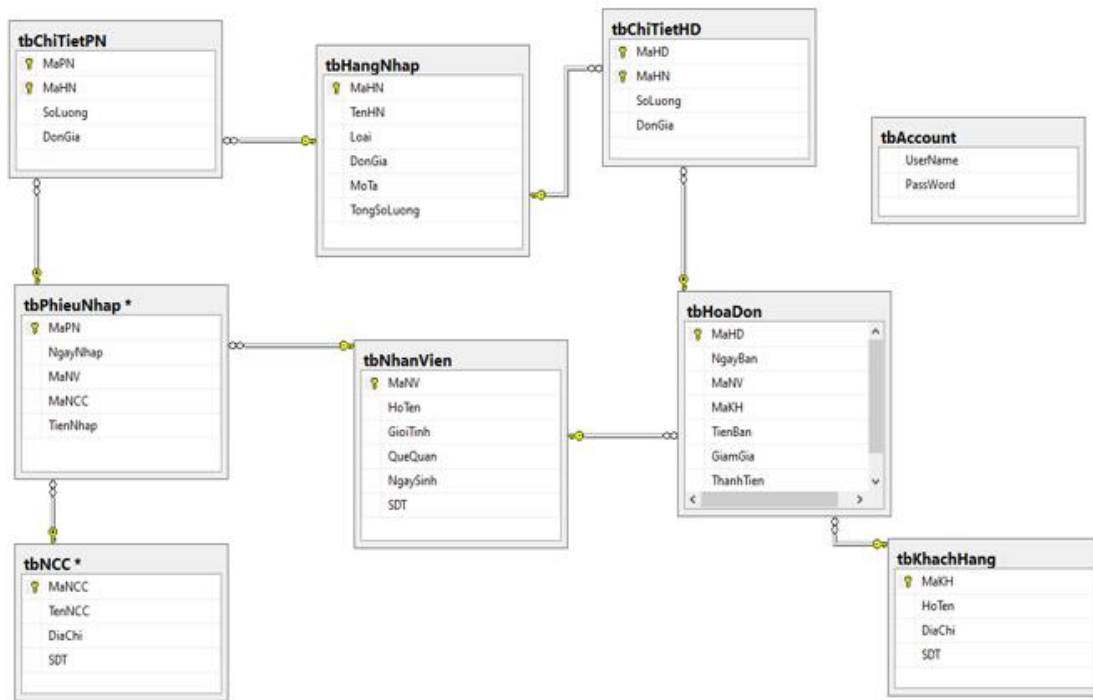
- **Thanh toán:**
 - Sau khi lập xong hóa đơn thì sẽ chuyển sang thanh toán cho khách hàng.
 - Tiền bán = Tổng tiền hàng hóa – giảm giá
 - Chức năng còn tính tiền thừa nếu khách trả lớn hơn số tiền bán.
 - Sau khi thanh toán xong sẽ in hóa đơn kèm phiếu bảo hành cho khách.
- **Thông kê:**
 - Chức năng sẽ thông kê số tiền nhập hàng và bán hàng theo ngày, tháng, năm để quản lí.
 - Chức năng còn cung cấp chức năng xem chi tiết các phiếu nhập và chi tiết các hóa đơn đã bán trong ngày, tháng, năm đã thống kê.
- **Biểu đồ thống kê:**
 - Chức năng cung cấp khả năng hiển thị thống kê doanh thu của cửa hàng và doanh thu của từng mặt hàng theo ngày, tháng, năm.
 - Từ biểu đồ đó quản lí có thể nắm bắt tình hình hoạt động của cửa hàng và đưa ra phương hướng phát triển tiếp theo cho cửa hàng.

2.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu

2.3.1 Cơ sở dữ liệu của bài toán

- **NguoIDung** (TaiKhoan, MatKhau)
- **NhanVien** (MaNV, HoTen, GioiTinh, QueQuan, NgaySinh, SDT)
- **NCC** (MaNCC, TenNCC, DiaChi, SDT)
- **KhachHang** (MaKH, TenKH, DiaChi, SDT)
- **HangNhap** (MaHN, TenHN, Loai, DonGia, Mota)
- **PhieuNhap** (MaPN, NgayNhap, MaNV, MaNCC, TienNhap)
- **ChiTietPhieuNhap** (MaPN, MaHN, SoLuong, DonGia)
- **HoaDon** (MaHD, NgayBan, MaNV, MaKH, TienBan, GiamGia, ThanhTien)
- **ChiTietHoaDon** (MaHD, MaHN, SoLuong, DonGia)

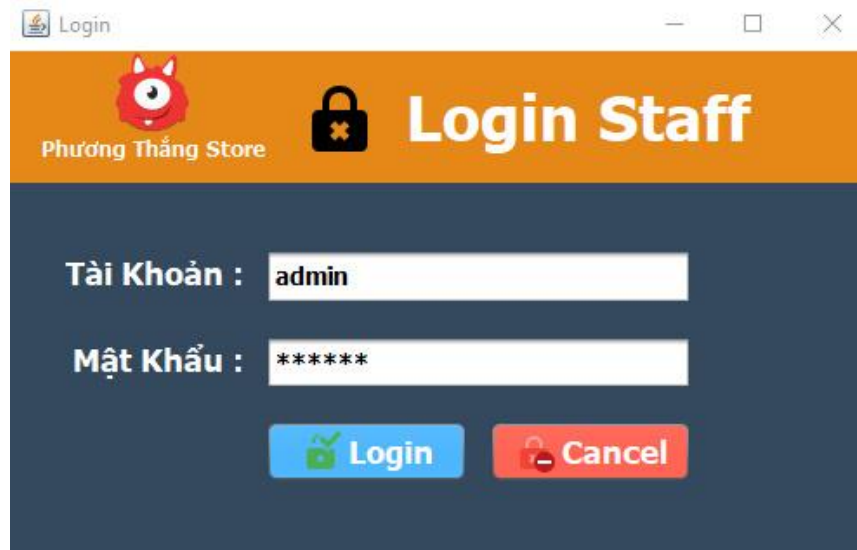
2.3.2 Biểu đồ Diagram



Hình 2.2: Biểu đồ Diagram

CHƯƠNG III: GIAO DIỆN CHƯƠNG TRÌNH

3.1 Giao diện đăng nhập



Hình 3.1: Giao diện đăng nhập

3.2 Giao diện hệ thống



Hình 3.2: Giao diện hệ thống

3.3 Giao diện đăng kí tài khoản



The screenshot shows a web browser window titled "Đăng Ký Tài Khoản". The header is orange and contains a red cat logo with the text "Phương Thắng Store" and a green plus icon followed by the title "Đăng Ký Tài Khoản". The main form area has a dark blue background. It contains three white input fields labeled "Tài Khoản :", "Mật Khẩu :", and "Xác Nhận Mật Khẩu :". At the bottom, there are two buttons: a blue button with a green plus icon and the text "Đăng Ký", and a red button with a white minus icon and the text "Hủy".

Hình 3.3: Giao diện đăng kí tài khoản

3.4 Giao diện đổi mật khẩu



The screenshot shows a web browser window titled "Đổi mật khẩu". The header is orange and contains the same red cat logo and "Phương Thắng Store" text, followed by a blue circular refresh icon and the title "Đổi Mật Khẩu". The main form area has a dark blue background. It contains four white input fields: the first is labeled "Tài Khoản :" and has the text "admin" entered; the others are labeled "Mật Khẩu Cũ :", "Mật Khẩu Mới :", and "Xác Nhận Mật Khẩu Mới :". At the bottom, there are two buttons: a blue button with a green plus icon and the text "Đổi mật khẩu", and a red button with a white minus icon and the text "Hủy".

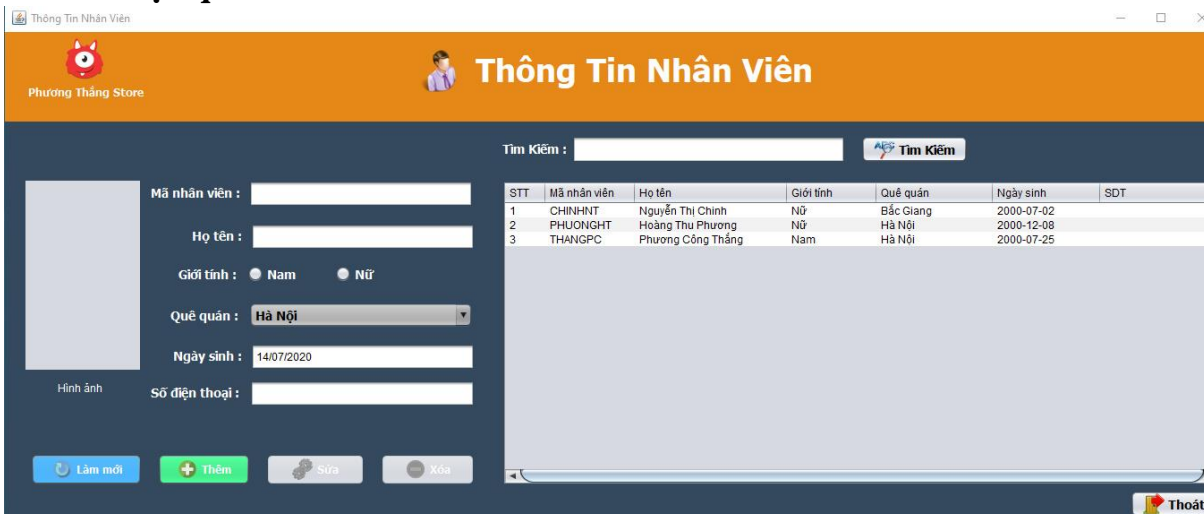
Hình 3.4 Giao diện đổi mật khẩu

3.5 Giao diện quản lí tài khoản



Hình 3.5: Giao diện quản lí tài khoản

3.6 Giao diện quản lí nhân viên



Hình 3.6: Giao diện quản lí nhân viên

3.7 Giao diện thông tin nhà cung cấp

STT	Mã nhà cung cấp	Tên nhà cung cấp	Địa chỉ	SDT
1	NCC1594739652751	AirPods King Zone	Số 25, Lê Đức Thọ, Hà Nội	0378967888
2	NCC1594739712722	Box Pluzz Hải Phòng	Số 15, Nguyễn Du, Hải Phòng	0376202959
3	NCC1594739758145	Sac Number One	Số 19, Võ Nguyên Giáp, Quảng Ninh	0987655212

Hình 3.7: Giao diện thông tin nhà cung cấp

3.8 Giao diện thêm mặt hàng

STT	Mã mặt hàng	Tên mặt hàng	Loại	Đơn giá	Mô tả
1	MH1594707866676	AirPods Rep 1	AirPods	1000000	Việt Nam
2	MH1594707901145	AirPods Rep 2	AirPods	1500000	Việt Nam
3	MH1594707929620	AirPods Pro 1	AirPods	2000000	Việt Nam
4	MH1594707953649	AirPods Pro 2	AirPods	2500000	Việt Nam
5	MH1594707978644	Sac SamSung	Sac	300000	Việt Nam
6	MH1594708002481	Sac Iphone	Sac	350000	Việt Nam
7	MH1594708025814	Sac Oppo	Sac	250000	Việt Nam
8	MH1594708044846	Box Red Dra	Box	100000	Việt Nam
9	MH1594708066657	Box Yellow Banana	Box	150000	Việt Nam
10	MH1594708114861	Box Green Apple	Box	50000	Việt Nam

Hình 3.8: Giao diện thêm mặt hàng

3.9 Giao diện nhập hàng

STT	Mã phiếu nhập	Ngày nhập	Nhân viên	Mã mặt hàng	Tên mặt hàng	Số lượng	Đơn giá	Thành tiền
1	PN1594740053877	2020-07-14	Phuong Cong Thang	MH1594707866676	AirPods Rep 1	10	1000000	10.000.000
2	PN1594740053877	2020-07-14	Phuong Cong Thang	MH1594707901145	AirPods Rep 2	1	1500000	1.500.000

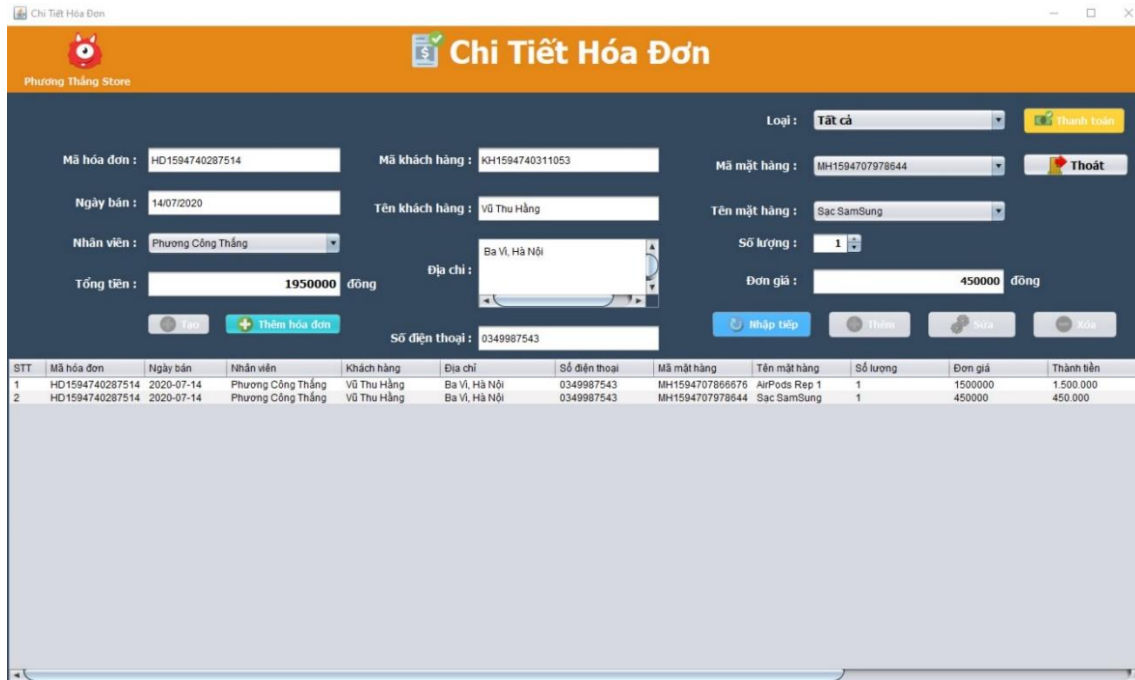
Hình 3.9: Giao diện nhập hàng

3.10 Giao diện kho hàng

STT	Mã mặt hàng	Tên mặt hàng	Loại	Số lượng tồn kho	Đơn giá
1	MH1594707866676	AirPods Rep 1	AirPods	30	1.000.000
2	MH1594707901145	AirPods Rep 2	AirPods	16	1.500.000
3	MH1594707929620	AirPods Pro 1	AirPods	18	2.000.000
4	MH1594707953649	AirPods Pro 2	AirPods	19	2.500.000
5	MH1594707978644	Sạc Samsung	Sạc	30	300.000
6	MH1594708002481	Sạc Iphone	Sạc	28	350.000
7	MH1594708025814	Sạc Oppo	Sạc	26	250.000
8	MH1594708044846	Box Red Dora	Box	45	100.000
9	MH1594708066657	Box Yellow Banana	Box	47	150.000
10	MH1594708114861	Box Green Apple	Box	47	50.000

Hình 3.10: Giao diện kho hàng

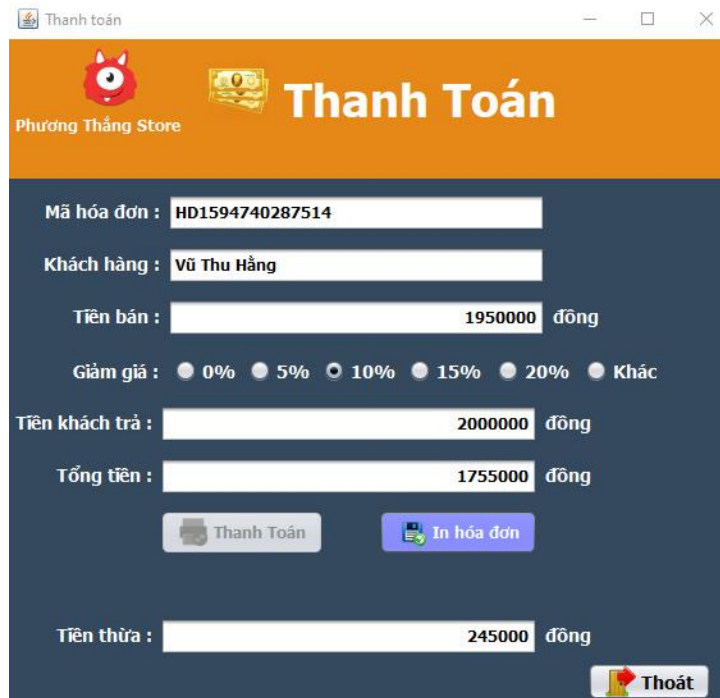
3.11 Giao diện bán hàng



STT	Mã hóa đơn	Ngày bán	Nhân viên	Khách hàng	Địa chỉ	Số điện thoại	Mã mặt hàng	Tên mặt hàng	Số lượng	Đơn giá	Thành tiền
1	HD1594740287514	2020-07-14	Phương Công Thắng	Vũ Thu Hằng	Ba Vì, Hà Nội	0349987543	MH1594707866676	AirPods Rep 1	1	1500000	1.500.000
2	HD1594740287514	2020-07-14	Phương Công Thắng	Vũ Thu Hằng	Ba Vì, Hà Nội	0349987543	MH1594707978644	Sạc Samsung	1	450000	450.000

Hình 3.11: Giao diện bán hàng

3.12 Giao diện thanh toán



Hình 3.12: Giao diện thanh toán

3.13 Hóa đơn

Hóa Đơn

Cửa hàng : Phương Thắng Store	Địa chỉ : CS1 235 - Hoàng Quốc Việt
Mã hóa đơn : HD1594740287514	Mã khách hàng : KH1594740311053
Ngày bán : 7/14/20 12:00 AM	Họ tên : Vũ Thu Hằng
Nhân viên : Phương Công Thắng	Địa chỉ : Ba Vì, Hà Nội
SĐT : 0344771283	SĐT : 0349987543

Mã mặt hàng	Tên mặt hàng	Số lượng	Đơn giá	Thành tiền
MH159470786667	AirPods Rep 1	1	1500000	1500000
MH159470797864	Sạc SamSung	1	450000	450000

Tổng tiền :

Giảm giá 10% :

Thành tiền :

1950000 đồng

195000 đồng

1755000 đồng

(*) Hóa đơn chính là phiếu bảo hành có giá trị với mọi cơ sở của Phương Thắng Store trên toàn quốc

Hình 3.13: Hóa đơn

3.14 Giao diện thống kê

Thống Kê

Phương Thắng Store

Thống Kê

15/07/2020

24

Thời gian : Tháng 15 07 2020 Xem

Tổng tiền nhập và tiền bán của cửa hàng trong tháng 07/2020 là :

Tổng tiền nhập : 174.500.000 đồng Xem chi tiết

Tổng tiền bán : 41.430.000 đồng Xem chi tiết

Thoát

Hình 3.14: Giao diện thống kê

3.15 Giao diện chi tiết hóa đơn

STT	Mã hóa đơn	Ngày bán	Nhân Viên	Tiền bán	Giảm giá	Thành tiền
1	HD1594708338840	2020-07-14	Nguyễn Thị Chinh	1650000	10 %	1485000
2	HD1594708423664	2020-07-14	Phuong Công Thắng	2625000	10 %	2362500
3	HD1594708489988	2020-07-14	Phuong Công Thắng	3375000	10 %	3037500
4	HD1594708564319	2020-07-14	Nguyễn Thị Chinh	2625000	10 %	2362500
5	HD1594708646001	2020-07-14	Nguyễn Thị Chinh	2475000	10 %	2227500
6	HD1594708708163	2020-07-14	Hoàng Thu Phương	2325000	10 %	2092500
7	HD1594708774735	2020-07-14	Phuong Công Thắng	3150000	10 %	2835000
8	HD1594738963919	2020-07-14	Phuong Công Thắng	2400000	10 %	2160000
9	HD1594739041061	2020-07-14	Hoàng Thu Phương	3975000	10 %	3577500
10	HD1594739243145	2020-07-14	Nguyễn Thị Chinh	4125000	20 %	3300000
11	HD1594739308640	2020-07-14	Nguyễn Thị Chinh	975000	0 %	975000
12	HD1594740287514	2020-07-14	Phuong Công Thắng	1950000	10 %	1755000
13	HD1594799721470	2020-07-15	Nguyễn Thị Chinh	3900000	50 %	1950000
14	HD1594808099876	2020-07-15	Phuong Công Thắng	5550000	10 %	4995000
15	HD1594808171996	2020-07-15	Hoàng Thu Phương	3525000	10 %	3172500
16	HD1594808287602	2020-07-15	Nguyễn Thị Chinh	2775000	15 %	2368750
17	HD1594808358427	2020-07-15	Phuong Công Thắng	825000	5 %	783750

STT	Mã hàng nhập	Tên hàng nhập	Số lượng	Đơn giá	Thành tiền
1	MH1594707929620	AirPods Pro 1	1	3000000	3.000.000
2	MH1594708025814	Sạc Oppo	1	375000	375.000

Hình 3.15: Giao diện chi tiết hóa đơn

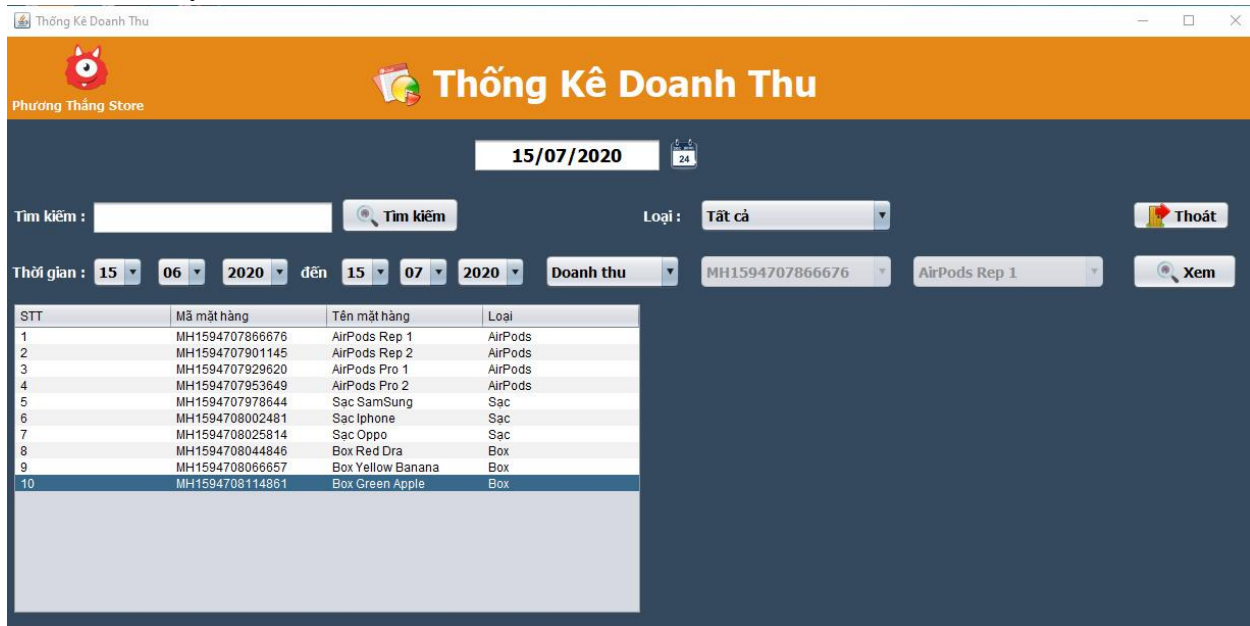
3.16 Giao diện chi tiết phiếu nhập

STT	Mã phiếu nhập	Ngày nhập	Nhân Viên	Tiền nhập
1	PN1594708153369	2020-07-14	Phuong Công Thắng	20000000
2	PN1594708175146	2020-07-14	Nguyễn Thị Chinh	22500000
3	PN1594708197168	2020-07-14	Hoàng Thu Phương	40000000
4	PN1594708218781	2020-07-14	Phuong Công Thắng	50000000
5	PN1594708237634	2020-07-14	Nguyễn Thị Chinh	27000000
6	PN1594708282303	2020-07-14	Phuong Công Thắng	15000000

STT	Mã hàng nhập	Tên hàng nhập	Số lượng	Đơn giá	Thành tiền
1	MH1594708044846	Box Red Dra	50	100000	5.000.000
2	MH1594708066657	Box Yellow Banana	50	150000	7.500.000
3	MH1594708114861	Box Green Apple	50	50000	2.500.000

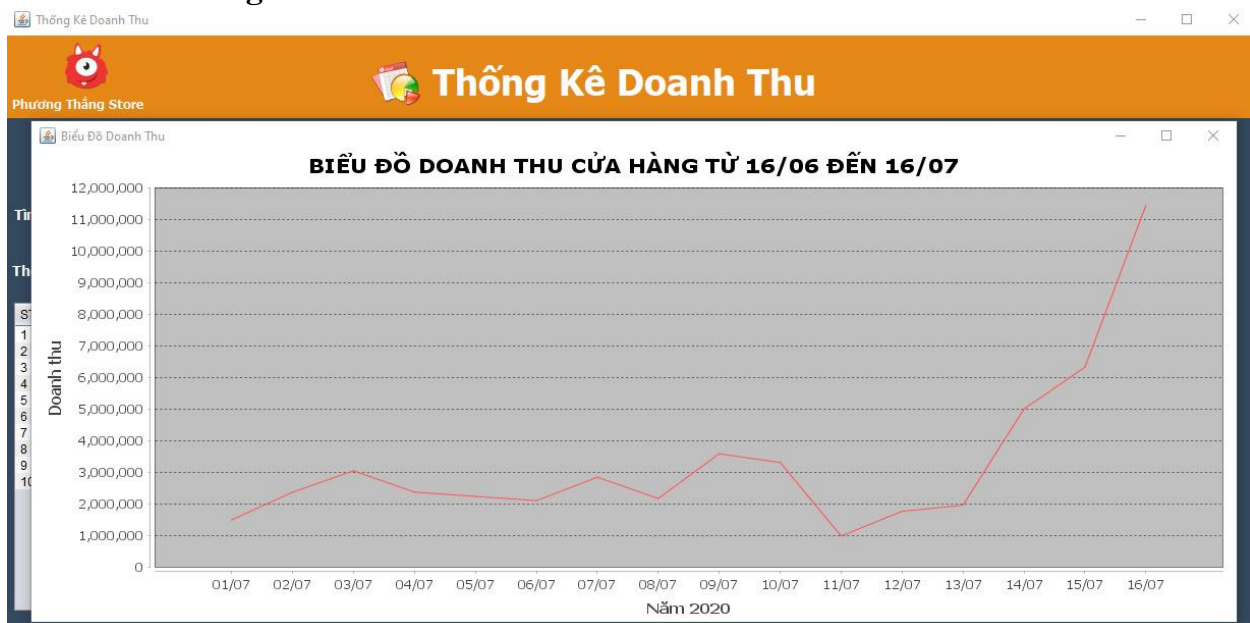
Hình 3.16: Giao diện chi tiết phiếu nhập

3.17 Giao diện biểu đồ doanh thu



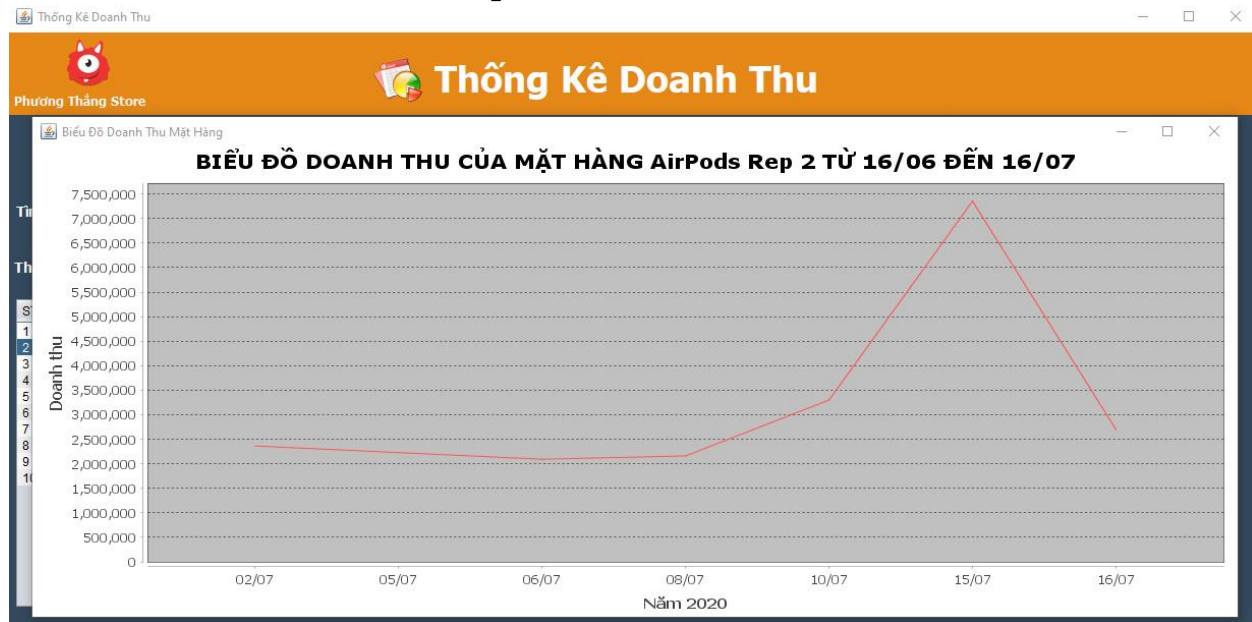
Hình 3.17: Giao diện biểu đồ doanh thu

3.18 Biểu đồ tổng doanh thu



Hình 3.18: Biểu đồ tổng doanh thu

3.19 Biểu đồ doanh thu theo sản phẩm



Hình 3.19: Biểu đồ doanh thu theo sản phẩm

KẾT LUẬN

Qua việc nghiên cứu và thực hiện đề tài “*Phần mềm quản lý cửa hàng thiết bị âm thanh Phương Thắng Store*” em đã biết được thêm rất nhiều kiến thức về “*Lập trình Java*”. Đặc biệt được tiếp cận ngôn ngữ mới với rất nhiều kiến thức hay và bổ ích. Bên cạnh đó còn giúp em trau dồi kỹ năng tư duy và lập trình. Trong quá trình thực hiện có rất nhiều ý tưởng hay và độc đáo. Xong do kiến thức còn hạn hẹp và quỹ thời gian không cho phép nên em chưa thể thực hiện được ý tưởng đó. Tuy nhiên em đã cố gắng xây dựng một phần mềm hoàn chỉnh nhất để có thể đưa tới Thầy/Cô. Trong quá trình xây dựng và thực hiện em khó có thể tránh khỏi thiếu sót. Vì vậy em rất mong nhận được lời góp ý và chỉnh sửa từ Thầy/Cô để phần mềm của em có thể hoàn thiện hơn.

Em chân thành cảm ơn thầy Lê Hồng Hải đã tận tình giảng dạy cho em trong môn “*Lập Trình Java*” giúp đỡ em trong quá trình thực hiện đề tài cũng như chia sẻ cho em những tài liệu hay và kỹ năng lập trình cần thiết.

Một lần nữa em xin chân thành cảm ơn!

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Tài liệu lập trình Java cơ bản
- [2] Slide giảng dạy của thầy Lê Hồng Hải
- [3] www.geeksforgeeks.org