

# Thuật toán ứng dụng

## BÀI TẬP LẬP TRÌNH

Dành cho Trợ giảng thực hành

SOICT — HUST

02/02/2020

*Lưu ý không show toàn bộ code cho sinh viên, chỉ cần chừa chi tiết phần thuật toán xử lý chính của bài*

# Outline

## 04. DIVIDE AND CONQUER

## 04. DIVIDE AND CONQUER

04. PIE

04. AGGRCOW

04. BOOKS1

04. EKO

04. FIBWORDS

04. CLOPAIR

## 04. PIE (VUONGDX)

- ▶ Có  $N$  cái bánh và  $F + 1$  người.
- ▶ Mỗi cái bánh có hình tròn, bán kính  $r$  và chiều cao là 1.
- ▶ Mỗi người chỉ được nhận một miếng bánh từ một chiếc bánh.
- ▶ Cần chia bánh sao cho mọi người có lượng bánh bằng nhau (có thể bỏ qua vụn bánh).
- ▶ Tìm lượng bánh lớn nhất mỗi người nhận được.

## Thuật toán

- ▶ Gọi  $p[i]$  là số người ăn chiếc bánh thứ  $i$ . Lượng bánh mỗi người nhận được là  $\min_i \{ \frac{V[i]}{p[i]} \}$  với  $V[i]$  là thể tích của chiếc bánh thứ  $i$ .
- ▶ **Cách 1 - Tìm kiếm theo mảng p:** Tìm kiếm vét cạn mọi giá trị của  $p$ .
- ▶ **Cách 2 - Tìm kiếm theo lượng bánh mỗi người nhận được:** Thử từng kết quả, với mỗi kết quả, kiểm tra xem có thể chia bánh cho tối đa bao nhiêu người.
- ▶ **Tối ưu cách 2:** Sử dụng thuật toán tìm kiếm nhị phân để tìm kiếm kết quả.

# Code

```
1  sort(r, r + N);
2
3  double lo = 0, hi = 4e8, mi;
4
5  for(int it = 0; it < 100; it++){
6      mi = (lo + hi) / 2;
7
8      int cont = 0;
9
10     for(int i = N - 1;
11         i >= 0 && cont <= F; --i)
12         cont += (int)
13             floor(M_PI * r[i] / mi);
14
15     if(cont > F) lo = mi;
16     else hi = mi;
17 }
```

## 04. AGGRCOW (quanglm)

- ▶ Có  $N$  chuồng bò và  $C$  con bò.
- ▶ Chuồng bò thứ  $i$  có tọa độ là  $x_i$ .
- ▶ Cần xếp các con bò vào các chuồng sao cho khoảng cách nhỏ nhất giữa 2 con bò bất kỳ là lớn nhất.

# Thuật toán

- ▶ **Thuật toán 1:** Duyệt vét cạn từng con bò vào từng chuồng rồi tính khoảng cách ngắn nhất,  $O(N^C \times C)$ .
- ▶ **Thuật toán 2:** Duyệt giá trị kết quả bài toán  $d$ . Mỗi  $d$ , xếp các con bò vào chuồng 1 cách tham lam sao cho con bò sau cách con bò trước ít nhất  $d$  đơn vị. Nếu xếp đủ  $C$  con bò thì  $d$  là một giá trị hợp lệ. Tìm  $d$  lớn nhất.  $O(\max(x_i) \times N)$ .
- ▶ **Thuật toán 3:** Tìm kiếm nhị phân với giá trị  $d$ .  
 $O(\log \max(x_i) \times N)$ .



# Code

```
18  sort(x + 1, x + n + 1);
19  int low = -1, high = (int)1e9 + 10;
20  while (high - low > 1) {
21      int mid = (low + high) / 2;
22      int num = 0;
23      int last = (int)-1e9;
24      for (int i = 1; i <= n; i++) {
25          if (x[i] >= x[i - 1] + last) {
26              num++;
27              last = x[i];
28          }
29      }
30      if (num >= C) low = mid;
31      else high = mid;
32  }
33  cout << low << endl;
```

## 04. BOOKS1 (TungTT)

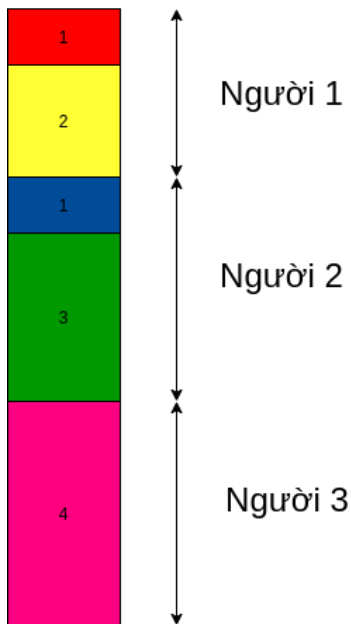
- ▶ Có  $m$  quyển sách, quyển sách thứ  $i$  dày  $p_i$  trang.
- ▶ Phải chia số sách trên cho đúng  $k$  người, mỗi người sẽ nhận được một đoạn sách liên tiếp nhau.
- ▶ In ra cách chia để số trang sách lớn nhất được nhận bởi một người là nhỏ nhất.
- ▶ Nếu có nhiều kết quả lớn nhất thì ưu tiên số sách nhận bởi người 1 là ít nhất, sau đó đến người 2, ...

## Ví dụ



- ▶ Đầu vào có 5 quyển sách và phải chia số sách trên cho 3 người
- ▶ Mỗi quyển sách có độ dày như hình bên

## Ví dụ



- ▶ Kết quả của bài toán là 4
- ▶ Có 2 cách chia để đạt được kết quả trên :  
 $1\frac{2}{1}\frac{3}{4}$  hoặc  
 $1\frac{2}{1}\frac{3}{4}$
- ▶ Cách chia như hình bên là kết quả của bài toán

# Thuật toán 1

- ▶ Duyệt kết quả của bài toán từ nhỏ đến lớn, cố định số trang sách lớn nhất được chia bởi 1 người.
- ▶ Với mỗi kết quả ta đi kiểm tra có chia được cho đúng k người hay không bằng thuật toán tham lam.
- ▶ In ra kết quả ngay khi tìm được kết quả thỏa mãn
- ▶ Độ phức tạp thuật toán  $O(MAX * n)$

# Code 1

```
34 bool check(long long max_val) {  
35     vector < int > pos;  
36     long long sum = 0;  
37     for (int i = n; i >= 1; i--) {  
38         if (sum + a[i] <= max_val) {  
39             sum += a[i];  
40         } else {  
41             sum = a[i];  
42             if (a[i] > max_val) { return false; }  
43             pos.push_back(i);  
44         }  
45     }  
46     if (pos.size() >= k) { return false; }  
47     In kq  
48     return true;  
49 }
```

## Thuật toán 2

- ▶ Gọi  $maxVal$  là số trang lớn nhất được chia bởi 1 người.
- ▶ Nhận thấy nếu với giá trị  $maxVal = x$  có thể chia dãy thành  $\leq k$  đoạn thì với  $maxVal = x + 1$  cũng có thể chia dãy thành  $\leq k + 1$  đoạn với cách chia như cũ.
- ▶ Ta chặt nhị phân giá trị  $maxVal$ .
- ▶ Độ phức tạp thuật toán  $O(\log MAX * n)$

## Code 2

```
50 bool check(long long max_val) {
51     // Giong voi ham o Code 1
52 }
53 int main() {
54     int q; cin >> q;
55     while (q--) {
56         cin >> n >> k;
57         for (int i = 1; i <= n; i++) { cin >> a[i]; }
58         long long l = 0, r = MAX;
59         while (r - l > 1) {
60             long long mid = (l + r) >> 1;
61             if (check(mid)) {
62                 r = mid;
63             } else {
64                 l = mid;
65             }
66         }
67         ** In kq tuong ung voi gia tri r **
68     }
69 }
```



## 04. EKO (ngocbh)

- ▶ Cho  $n$  cái cây có chiều cao khác nhau  $a_1, a_2, \dots, a_n$
- ▶ Có thể thực hiện một phát cắt độ cao  $h$  với tất cả các cây.
- ▶ Số lượng gỗ thu được là phần chóp của các cây cao hơn  $h$ .
- ▶ Tìm  $h$  nhỏ nhất có thể để số lượng gỗ thu được lớn hơn  $m$ .
- ▶ VD:
  - ▶ có 4 cây 20, 15, 10, 17.
  - ▶ chọn  $h = 15 \rightarrow$  số lượng gỗ thu được ở mỗi cây là 5, 0, 0, 2. tổng là 7.
  - ▶ vậy ta thu được 7 mét gỗ.

# Thuật toán

- ▶ **Thuật toán 1:** tìm tất cả các giá trị  $h \in \{0, \max(a[i])\}$ . Với mỗi  $h$ , tính số lượng gỏi thu được. ĐPT:  $O(\max(a[i]) * n)$ .
- ▶ **Thuật toán 2:** chặt nhị phân giá trị  $h$ .

# Code

```
71     long long count_wood(int height) {
72         long long ret = 0;
73         for (int i = 1; i <= n; i++)
74             if ( a[i] > height )
75                 ret += a[i] - height;
76         return ret;
77     }
78
79     int l = 0, r = max(r,a[i]);
80
81     while (l < r-1) {
82         int mid = (l+r)/2;
83         if (count_wood(mid) >= m ) l = mid;
84         else r = mid;
85     }
86     cout << l;
```

## 04. FIBWORDS (vuongdx)

- ▶ Dãy Fibonacci Words của xâu nhị phân được định nghĩa như sau:

$$F(n) = \begin{cases} 0, & \text{if } n = 0 \\ 1, & \text{if } n = 1 \\ F(n-1) + F(n-2), & \text{if } n \geq 2 \end{cases}$$

- ▶ Cho  $n$  và một xâu nhị phân  $p$ . Đếm số lần  $p$  xuất hiện trong  $F(n)$  (các lần xuất hiện này có thể chồng lên nhau).
- ▶ Giới hạn:  $0 \leq n \leq 100$ ,  $p$  có không quá 100000 ký tự, kết quả không vượt quá  $2^{63}$ .

# Thuật toán I

- ▶ **Thuật toán 1 - Vét cạn:** So sánh xâu  $p$  với mọi xâu  $f(n)[i..(i + \text{len}(p))]$ .
- ▶ **Thuật toán 2 - Chia để trị:** Xâu  $f(n)$  gồm 2 xâu con là  $f(n - 1)$  và  $f(n - 2)$ .
  - ▶ Đếm số lần  $p$  xuất hiện trong  $f(n - 1)$ ,  $f(n - 2)$ .
  - ▶ Đếm số lần  $p$  xuất hiện ở đoạn giữa của xâu  $f(n)$  (đoạn đầu của  $p$  là đoạn cuối của  $f(n - 1)$ , đoạn cuối của  $p$  là đoạn đầu của  $f(n - 2)$ ).

## Thuật toán II

- ▶ Đếm số lần  $p$  xuất hiện trong  $f(i)$  với  $i$  nhỏ: Sử dụng **thuật toán 1**.
- ▶ Đếm số lần  $p$  xuất hiện ở đoạn giữa của  $f(n)$ :
  - ▶ Giả sử 2 chuỗi  $f(i-1)$  và  $f(i)$  có độ dài lớn hơn độ dài chuỗi  $p$ ,  $f(i-1)$  có dạng  $x..a$ ,  $f(i)$  có dạng  $y..b$ , trong đó  $x, y, a, b$  có độ dài bằng độ dài của  $p$  ( $x$  và  $a$  hay  $y$  và  $b$  có thể chồng lên nhau).
  - ▶ **Nhận xét 1:**  $x = y$ .
  - ▶ **Nhận xét 2:** Nếu  $n \equiv i \pmod{2}$  thì đoạn giữa của  $f(n)$  là  $..ax..$ , ngược lại, đoạn giữa của  $f(n)$  là  $..bx..$

# Thuật toán III

## ► Cài đặt:

- **void preprocessing():** Tính trước các xâu fibonacci word, 2 xâu cuối cùng có độ dài không nhỏ hơn  $10^5$ .
- **long long count(string s, string p):** Đếm số lần  $p$  xuất hiện trong  $s$  theo thuật toán 1.
- **long long count(int n, string p):** Đếm số lần  $p$  xuất hiện trong  $f(n)$  theo thuật toán 2.
- **long long solve(int n, string p):**
  - Xử lý trường hợp  $f(n)$  có độ dài nhỏ hơn độ dài của  $p$ .
  - Khởi tạo mảng  $c$  -  $c[i]$  là số lần xuất hiện của  $p$  trong  $f(i)$ .
  - Sử dụng hàm count( $s, p$ ) để đếm số lần xuất hiện của  $p$  trong  $f(i)$  và  $f(i - 1)$  với  $f(i - 1)$  là fibonacci word đầu tiên có độ dài không nhỏ hơn độ dài của  $p$  rồi lưu vào mảng  $c$ .
  - Sử dụng hàm count( $s, p$ ) để đếm số lần xuất hiện của  $p$  trong  $ax$  và  $bx$ , lưu vào mảng  $mc$ .
  - Sử dụng hàm count( $n, p$ ) để đếm số lần xuất hiện của  $p$  trong  $f(n)$ .

# Code

```
87 long long solve(int n, string p) {
88     int lp = p.size();
89     if (n < n_prepare && l[n] < lp) {return 0;}
90     for (int j = 0; j <= n; j++) {c[j] = -1;}
91     int i = 1;
92     while (l[i - 1] < lp) {i++;}
93     c[i - 1] = count(f[i - 1], p);
94     c[i] = count(f[i], p);
95     string x = f[i].substr(0, lp - 1);
96     string a =
97     f[i - 1].substr(f[i - 1].size() - (lp - 1));
98     string b =
99     f[i].substr(f[i].size() - (lp - 1));
100    mc[i % 2] = count(a + x, p);
101    mc[(i + 1) % 2] = count(b + x, p);
102    return count(n, p);
103 }
```



# Code

```
104 long long count(int n, string p) {  
105     if (c[n] < 0) {  
106         c[n] = count(n - 1, p)  
107             + count(n - 2, p)  
108             + mc[n % 2];  
109     }  
110     return c[n];  
111 }
```

## 04. CLOPAIR ()