**DOCUMENTS**

Game:

Engine: Unity

Member: Nhàn, Phương, Siêu, Khởi

**1) Ý tưởng ban đầu:**

- Deadline (3/4 - 8/4): xây dựng ý tưởng game.

- Cốt truyện:

+ Siêu:

* Nhân vật chính mạo hiểm giả, nhưng ba mất, buộc phải kế thừa gia sản nhà giả kim, sau đó bán đồ, từ đó tham gia dungeon -> có nguyên liệu -> có đồ để chế vũ khí, thuốc, kiếm tiền. Từ đó thỏa lòng đam mê được thám hiểm.
* Lấy ý tưởng từ bài tarrot, 22/77 lá bài, sự kiện -> tách ra biến thành boss -> nv chính làm nv thu thập lại -> cứu thể giới.
* Săn quái vật(monster hunter), gần biển, xoay quanh biển, đi vào trung tâm hòn đảo lấy kho báu.

+ Phương:

* Nhân vật chính là mạo hiểm giả, bối cảnh là fantasy, chào tạm biệt cha mẹ để lên đường tham gia học viện, biến cố tận thế do virus lạ từ đó con người biến thành quái vật. từ đó nhân vật chính trên con đường chở về tìm gia đình.

+ Khởi:

* Nv chính là người ở thế kỷ tương lai, chế được cỗ máy thời gian -> quay về quá khứ -> quái vật là vampire -> nv sẽ săn -> tìm hiểu nguồn gốc -> dừng sản sinh quái vật -> về sau đánh boss.

+ Nhàn:

* Nv chính làm hiệp sĩ or pháp sư -> chinh phạt bị team phản bội -> chết sau đó dịch chuyển sang thế giới khác. Thế giới đó có 5 phế tích có dấu ấn của lá bài - > gặp quỷ và được bảo phải thu thập mới về thế giới cũ, cứu thế giới đó -> về rồi thì trả thù.
* Nv chính là ăn cướp, trong một lần thất bại bị đuổi -> gặp bóng đen -> đi theo, vừa vào hẻm thì biến mất -> xung quanh sụp đổ -> tỉnh lại thì phát hiện thế giới đầy quái vật -> 6 con quái vật mỗi con giữ một món đồ -> mỗi đồ cho nv chính 1 kỹ năng -> một là kb để tiếp, hai là tiêu diệt quái vật để nhận kỹ năng -> có 2 kết, tiêu diệt quái vật thì cuối cùng bóng đen ban đầu xuất hiện và giết, không giết quái vật thì đánh với bóng đen.
* Thế giới bị cận tận thế, nv chính là nhà khoa học -> nghiên cứu đại dịch zombie -> muốn tìm cỗ máy thời gian để tìm hiểu -> sau khi về , trở thành chiến binh tiêu diệt zombie vừa nghiên cứu mẫu vật để ngăn chặn đại dịch -> kết thúc mới biết là do mình gây ra.

**2) Cách thực hiện:**

- Game sẽ xây dựng từ đơn giản đến nâng cao trước.  
 -

3)

4)

5)