履歴書

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ふりがな チン・スン・フォン | | 男 |  |
| 氏　　名 TRINH XUAN PHUONG | | 印 |
| 生年月日 | 1991年 05月　30日 満（　26　）歳 | |
| 現 住 所 | Nguyen Khang Cau giay, Ha Noi | |
| 電話番号 | 0972988740 | |
| メール | [phuongtx1991@gmail](mailto:phuongtx1991@gmail.com).com | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **年** | **月** | **学歴** |
| 2006 | 09 | Thai Nguyen,Thai Nguyen Gang Thep　　 高校 入学 |
| 2009 | 06 | Thai Nguyen,Thai Nguyen Gang Theｐ 高校 卒業 |
| 2010 | 09 | ハノイ工科 大学・情報技術 (IT)　　　　学部 入学 |
| 2015 | 08 | ハノイ工科 大学・情報技術 (IT)　　　　学部 卒業 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **年** | **月** | **職歴** |
| 2015 | 01 | MQ Solution会社　入社　ウェブサービスとゲーム開発 |
| 2016 | 02 | MQ Solution会社　退社 |
| 2016 | 03 | BIP SYSTEM 会社　入社　ウェブシステム開発 |
| 2017 | 06 | BIP SYSTEM 会社　退社 |
| 2017 | 07 | HYPERION 会社　入社　ウェブシステム開発 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **年** | **月** | **免許･資格** |
| 2017 | 09 | JLPT N3 |

|  |  |
| --- | --- |
| **勤務経験** | |
| **2017/07 ~ 現在：　hyperion 会社でウェブシステム開発** | |
| **プロジェク名** | Hyperionの募集ウェブシステム |
| 記述 | * 技術: CakePhp 3.５、ec-cube, js, css, bootstrap * 規模：18 月 * サイトの目的：人材紹介サービス、人材派遣サービスを中心に人材紹介やアウトソーシング |
| 役割 | * デベロッパー |
| 事務 | * 画面設計 * サイトに関して社長のイメージから設計書を作り * サイトの機能を行う |
| **2016/03 ~ 今まで：BIP SYSTEM 会社でウェブシステム開発** | |
| **プロジェク名** | Fukurenシステム |
| 記述 | * 技術:dotnet, Winform, WPF * 日 本 の お 客 からのアウトソーシング * 搬送板がスライドして商品の進行方向を変化させる方 * 規模：6 月 |
| 役割 | * デベロッパー |
| 事務 | * 設計書の通りに担当された画面を開発 * 単体試験を実行 * バグを修正 |
| **プロジェクト名** | MYTCOMシステム |
| 記述 | * 技術:PHP, CakePhp 3.0, Ethna FrameWork, PhpUnit * 規模：２ 年 * 技術：アドレス帳、スケジュール、日記、およびファイル機能や画像管理機能や映像管理機能などを含む小型ソーシャルネットワーク |
| 役割 | * デベロッパー |
| 事務 | * 安定目標：ethnaフレームワークからCakePHPフレームワークに変換 * 担当された機能に応じてシーケンス図を製造 * 単体試験一覧書を製造 * 単体試験を実行 |
| **2015/01 ~ 2016/02：　MQ Solution 会社でゲーム開発** | |
| **プロジェクト名** | NINJA SHIDA ゲーム |
| 記述 | * 忍者アクションゲーム * シンプルでエンドレスなゲームアクション * Facebook 共有で友人と対戦可能 * 案件規模：3 月 * 対応 OS：Android, iOS * ダウンロード回数：２０万 |
| 役割 | * デベロッパー |
| 事務 | * レベルデザイン * 設計書を製造 * シーケンス図を製造 * 全ての機能を実行 |
| **プロジェクト名** | TANK KATU ゲーム |
| 記述 | * コンソールゲーム * 案件規模：２年 * 対応 OS：Android, iOS * 技術： Unity Engine, C# |
| 役割 | * デベロッパー |
| 事務 | * レベルデザイン * 地図ゲームを設計 |
| **プロジェクト名** | SkyTrak オンライン |
| 記述 | * ニッポンのゴルファーに世界基準のデータ分析弾道データを知る事 * 規模：６ 月 * 技術：CakePHP, Bootstrap, Jquery, Ajax, AWS |
| 役割 | * テスター、デベロッパー |
| 事務 | * 単体試験一覧書を製造 * 単体試験を実行 * バグを修正 |

|  |
| --- |
| **特技・趣味・得意科目など**  特技 :   * IT(専門)   + フレームワーク: Unity3d , Cake PHP , Ethna, dot net   + プログラム言語: C#, Java, php(得意)   + フロントエンド:Javascript, html, css, bootstrap   + データベース:MySQL , SQ lite   + プログラム環境 : Windows, MacOS * 日本語   + 日本語会話(日常会話)   + 日本語：N3 * 英語   + 英語会話(日常会話)   + IT 英語(ドキュメント読む能力) * 他の   + プレゼンテーションスキル(ベトナム語)   + 一人でワークスキル   + チームワークスキル |
| 趣味 :   * テレビでサッカーを見ること * AOE ゲームのビデオを見ること * アニメ |
| 長所 :   * 最も簡単で最適な方法を考えて、問題を解決することができる。 * 新しい技術を早く習得することができる。   短所 :   * 完璧主義なので、時々プロジェクトの締め切りに間にあわないことがある。 |