履歴書

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ふりがな チン・スン・フォン | | 男 |  |
| 氏　　名 TRINH XUAN PHUONG | | 印 |
| 生年月日 | 1991年 05月　30日 満（　26　）歳 | |
| 現 住 所 | Phao dai Lang , Ba Dinh, Ha Noi | |
| 電話番号 | 0972988740 | |
| メール | [phuongtx1991@gmail](mailto:phuongtx1991@gmail.com).com | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **年** | **月** | **学歴** |
| 2006 | 09 | Thai Nguyen,Thai Nguyen Gang Thep　　 高校 入学 |
| 2009 | 06 | Thai Nguyen,Thai Nguyen Gang Theｐ 高校 卒業 |
| 2010 | 09 | ハノイ工科 大学・情報技術 (IT)　　　　学部 入学 |
| 2015 | 08 | ハノイ工科 大学・情報技術 (IT)　　　　学部 卒業 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **年** | **月** | **職歴** |
| 2015 | 01 | MQ Solution会社　入社　ウェブサービスとゲーム開発者として勤務 |
| 2016 | 02 | MQ Solution会社　退社 |
| 2016 | 03 | BIP SYSTEM 会社　入社　システム開発者として勤務 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **年** | **月** | **免許･資格** |
| 2016 | 03 | ハノイ工科 大学卒業証明書 |

|  |  |
| --- | --- |
| **勤務経験** | |
| **2015/01 ~ 2016/02：MQ Solution 会社でゲーム開発に働きました。** | |
| **プロジェクト名** | NINJA SHIDA ゲーム |
| 記述 | * 忍者アクションゲーム * シンプルでエンドレスなゲームアクション * Facebook 共有で友人と対戦可能 * 案件規模：3 月 * 対応 OS：Android, iOS * ダウンロード回数：２０万 |
| 役割 | * デベロッパー |
| 事務 | * レベルデザイン * 設計書を製造 * シーケンス図を製造 * 全ての機能を実行 |
| **プロジェクト名** | TANK KATU ゲーム |
| 記述 | * コンソールゲーム * 案件規模：２年 * 対応 OS：Android, iOS * 技術： Unity Engine, C# |
| 役割 | * デベロッパー |
| 事務 | * レベルデザイン * 地図ゲームを設計 |
| **プロジェクト名** | SkyTrak オンライン |
| 記述 | * ニッポンのゴルファーに世界基準のデータ分析弾道データを知る事 * 規模：６ 月 * 技術：CakePHP, Bootstrap, Jquery, Ajax, AWS |
| 役割 | * テスター、デベロッパー |
| 事務 | * 単体試験一覧書を製造 * 単体試験を実行 * バグを修正 |
| **2016/03 ~ 今まで：BIP SYSTEM 会社でシステム開発として働いています。** | |
| **プロジェク名** | Fukurenシステム |
| 記述 | * 技術:dotnet, Winform, WPF * 日 本 の お 客 からのアウトソーシング * 搬送板がスライドして商品の進行方向を変化させる方 * 規模：6 月 |
| 役割 | * デベロッパー |
| 事務 | * 設計書の通りに担当された画面を開発 * 単体試験を実行 * バグを修正 |
| **プロジェクト名** | MYTCOMシステム |
| 記述 | * 技術:PHP, CakePhp 3.0, Ethna FrameWork, PhpUnit * 規模：２ 年 * 技術：アドレス帳、スケジュール、日記、およびファイル機能や画像管理機能や映像管理機能などを含む小型ソーシャルネットワーク |
| 役割 | * デベロッパー |
| 事務 | * 安定目標：ethnaフレームワークからCakePHPフレームワークに変換 * 担当された機能に応じてシーケンス図を製造 * 単体試験一覧書を製造 * 単体試験を実行 |

|  |
| --- |
| **特技・趣味・得意科目など**  特技 :   * IT(専門)   + フレームワーク: Unity3d , Cake PHP , Ethna, dot net   + プログラム言語: C#, Java, php   + デザイン ソフトウェア:PTS , Flash   + データベース:MySQL , SQ lite   + プログラム環境 : Windows, MacOS * 日本語   + 日本語会話(日常会話)   + 日本語の勉強(2年間): N3(相当) * 英語   + 英語会話(日常会話)   + IT 英語(ドキュメント読む能力) * 他の   + プレゼンテーションスキル(ベトナム語)   + 一人でワークスキル   + チームワークスキル |
| 趣味 :   * テレビでサッカーを見ること * AOE ゲームのビデオを見ること * アニメ |
| 長所 :   * 最も簡単で最適な方法を考えて、問題を解決することができる。 * 新しい技術を早く習得することができる。   短所 :   * 完璧主義なので、時々プロジェクトの締め切りに間にあわないことがある。 |

|  |
| --- |
| **志望の動機**  　問題を分析して、解決策を出す力に自信がある。三年生の大学には、科目のプロジェクトがたくさんあるので、チームの通りにプロジェクトをする際、私はリーダーとして締め切りを過ぎないように各メンバーの仕事を分担したり進捗を監視したりすることを担当 していました。その他、メンバー間の相談やスケジュールを管理すること担当しま した。その事のおかげで、チームワークのスキルを学ぶことができて、良い経験になりました。そして、プロ ジェクトをする際にCやPHPやJavaとかのような色々な言語を体 験してプログラミングしていました。卒業後、会社に入って開発者として様々な事務を担当してゲームや日本のお客さんのアウトソーシングプロジェクトなどを体験しました。そのおかげでプログラミング機能だけでなく、経験を進んでいました。さらに、日本語能力も向上しました。日本人のやる気と熱心を感心し、日本のアニメが面白 いと思います。ですから、日本で日本人と一緒に働き、IT 専門の知識以外の日本会社で働く方法や日本会社の礼儀などいろいろ勉強したいです。御社のために一生懸命働きます。  それでは、どうぞよろしくお願いいたします。 |
|  |