

**Faculty of Computer Science and Engineering**  
**Ho Chi Minh City University of Technology**



# WEB BÁN HÀNG ONLINE

Nhóm 32 – Môn Thực Tập Công Nghệ Phần Mềm - Tuần 2

GVHD: Nguyễn Hữu Vũ  
Nguyễn Phương Vương – 1614186



Ngày	Bản	Công việc	Người thực hiện
15/3/2019	1.1	- Thực hiện user-case chính cho hệ thống.	Nguyễn Phương Vương
		- Thực hiện mua hàng	Nguyễn Phương Vương
16/3/2019	1.2	- Chỉnh sửa tổng hợp các nhiệm vụ.	Nguyễn Phương Vương

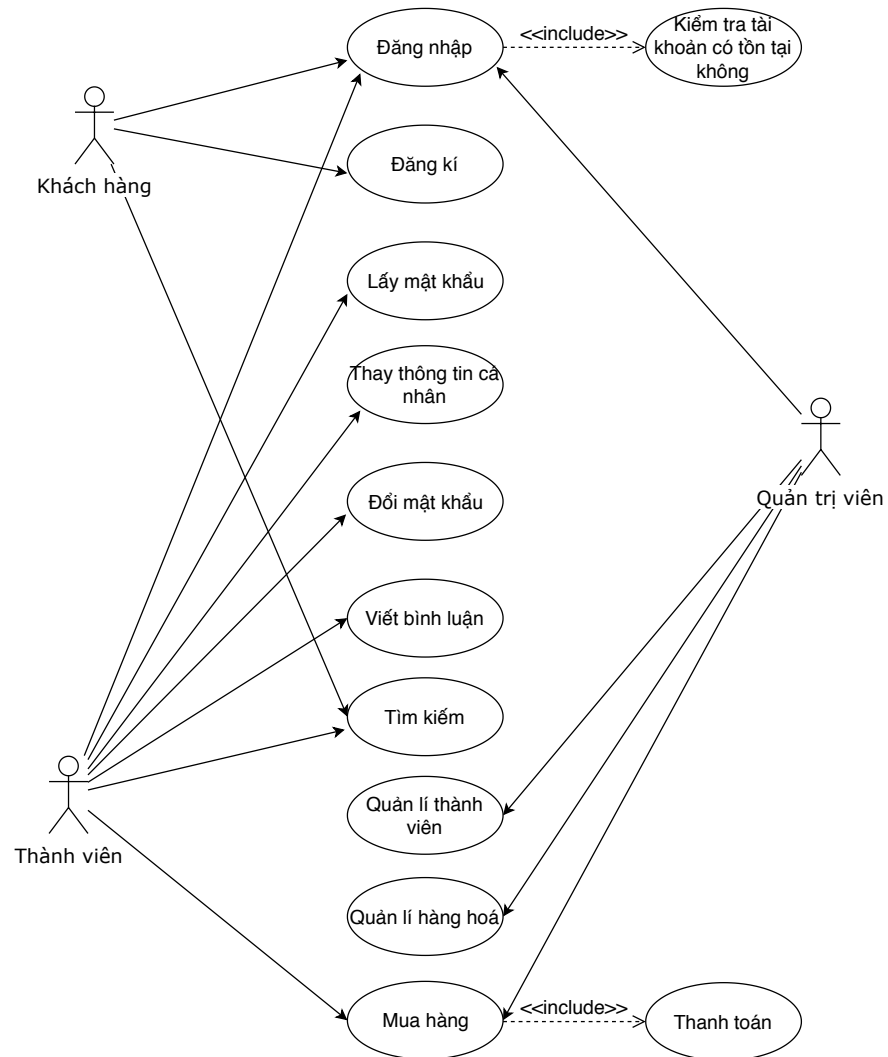


## 1. Giới thiệu

Qua việc quan sát và tìm hiểu về các nhu cầu trong cuộc sống, nhóm đã nhận ra được tầm quan trọng của trang web đối với các lĩnh vực khác nhau như kinh doanh, học tập, sức khỏe, giải trí, ... Đặc biệt, đối với kinh doanh, web giúp người bán hàng và người mua dễ dàng kết nối được với nhau, dễ thanh toán và giao nhận sản phẩm. Do đó, nhóm quyết định tập trung xây dựng một trang web bán hàng với hiệu suất tốt, đảm bảo được các nhu cầu cơ bản của người dùng.

## 2. Mô tả chung

Đặc tả yêu cầu người sử dụng



User-case của trang web

### 3. Đặc tả user-case

Các chức năng cơ bản của trang web ứng với mỗi loại người dùng:

#### 3.1. Khách hàng:

- + Đăng nhập.
- + Đăng kí.
- + Quên mật khẩu lấy lại mật khẩu qua email.

#### 3.2. Thành viên:

Sau khi thực hiện đăng nhập:

- + Thay đổi thông tin cá nhân.
- + Thay đổi mật khẩu.
- + Viết bình luận về sản phẩm quan tâm.
- + Mua hàng

User-case	Nội dung
Tên user-case	Mua hàng
Mô tả	Chức năng cho biết thành viên thêm hàng hoá vào giỏ hàng và thực hiện thanh toán (checkout).
Actor	Thành viên
Precondition	Khách hàng đã đăng nhập vào hệ thống để chuyển thành thành viên.
Normal flow	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Trên mỗi mặt hàng có hiện nút <b>Thêm vào giỏ hàng</b> khi hover chuột đến</li><li>2. Sau khi điều chỉnh số lượng và nhấp thêm vào giỏ hàng, mặt hàng sẽ được đưa vào giỏ hàng.</li><li>3. Tại 1 ô nhỏ góc trang chủ có biểu tượng giỏ hàng cho phép thành viên truy xuất đến giỏ hàng cho mình (tất cả những mặt hàng đã thêm ở những lần trước được lưu vẫn được lưu).</li><li>4. Trang chủ sẽ chuyển đến trang giỏ hàng và có những thông tin cần điền như tên, địa chỉ, ghi chú, phương thức thanh toán.</li><li>5. Sau khi hoàn thành việc điền thông tin hợp lệ. Thành viên nhấn vào nút <b>Thanh toán</b> để chuyển giỏ hàng cho quản trị viên xử lí.</li><li>6. Lúc này giỏ hàng sẽ trở về rỗng và thành viên có thể mua ở những lần tiếp theo.</li></ol>
Exception	<p>Exception 1:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>2. Nếu số lượng mặt hàng là 0 thì hệ thống sẽ báo lỗi, không cho thêm vào giỏ hàng.</li><li>4. Nếu những thông tin điền vào không hợp lí hoặc giỏ hàng rỗng thì hệ thống sẽ báo lỗi không thể thanh toán.</li></ol>
Alternative flow	<p>Alternative 1: ở bước 3</p> <ol style="list-style-type: none"><li>3. Nếu thành viên không muốn thanh toán ngay sau khi thực hiện thêm vào giỏ hàng 1 mặt hàng thì thành viên có thể chọn nhiều giỏ hàng khác để thêm hàng vào giỏ trước khi thanh toán.</li></ol>

### 3.3. Quản trị viên:

- + Quản lý thành viên (Thêm, xoá, sửa thành viên).
- + Quản lý hàng hoá trên web (Thêm, xoá, sửa hàng hoá).

### Các chức năng phụ của trang web (sẽ được phát triển nếu đủ điều kiện):

- + Đánh giá sản phẩm qua thang điểm 5 sao và lưu vào mỗi sản phẩm (trung bình số điểm mà người dùng đánh giá).
- + Theo dõi thông tin đơn hàng ( đang đóng gói => đã đóng gói => đang vận chuyển => đã nhận hàng).

## 4. Tình trạng hiện tại

Nhóm đã hoàn thành xong việc đặc tả cụ thể từng chức năng của actor trong user-case.

## 5. Kế hoạch phát triển

Sau khi thực hiện xong các chức năng cơ bản của website. Nhóm cố gắng tiếp tục phát triển web đạt hiệu suất tốt hơn (Chẳng hạn: web quản lý hơn 1000 khách và không bị sập khi nhiều truy cập cùng lúc). Từ đó, nhóm sẽ có khả năng định hình hướng phát triển một sản phẩm thực tế phục vụ cho khách hàng sau này.

## Tài liệu tham khảo