

HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH MÔN KIỂM TRA PHẦN MỀM

Lab 4 – KIỂM TRA ĐƠN VỊ (UNIT TESTING) với C#

Bước đầu tiên trong quá trình kiểm tra phần mềm là thực hiện các kiểm tra đơn vị

Kiểm tra đơn vị nhằm kiểm tra tính đúng đắn của 1 hàm, 1 thủ tục duy nhất, không phụ thuộc vào việc tích hợp với các hàm khác

Nếu hàm đang kiểm tra có tương tác với các hàm khác thì phải giả định các kết quả tương tác (có thể dùng Easymock)

Nội dung bài thực hành

- Tạo project BankAccountNS theo hướng dẫn tại <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms243176.aspx>
- Tạo các unit test cho từng hàm trong BankAccountNS theo hướng dẫn tại <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms182532.aspx>
- Thực thi các unit test theo hướng dẫn tại <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms182534.aspx>
- Chạy test từ command line theo hướng dẫn tại <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms182490.aspx>
- Ghi nhận các test case pass và fail
- Chỉnh sửa các test case fail để có thể thực hiện đúng

Tham khảo

1. Unit testing, http://en.wikipedia.org/wiki/Unit_testing
2. Unit Testing, [http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa292197\(v=vs.71\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa292197(v=vs.71).aspx)
3. Unit Test với Visual Studio 2008, <http://vovanhai.wordpress.com/se/unit-test-v%E1%BB%9Bi-visual-studio-2008-2/>