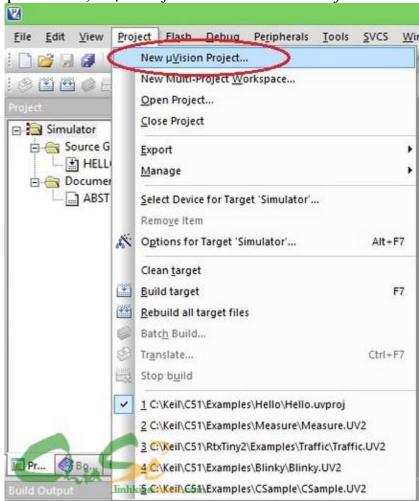
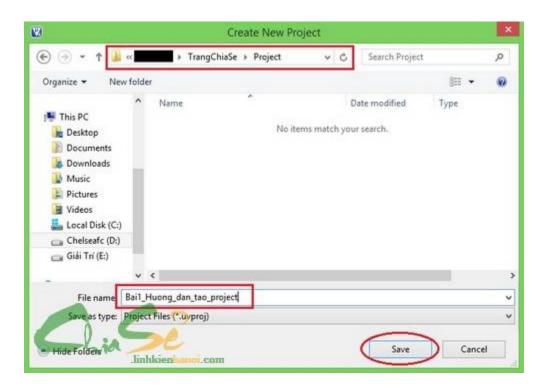
# [BÀI 1]:

## Hướng dẫn tạo project với KeilC lập trình 8051

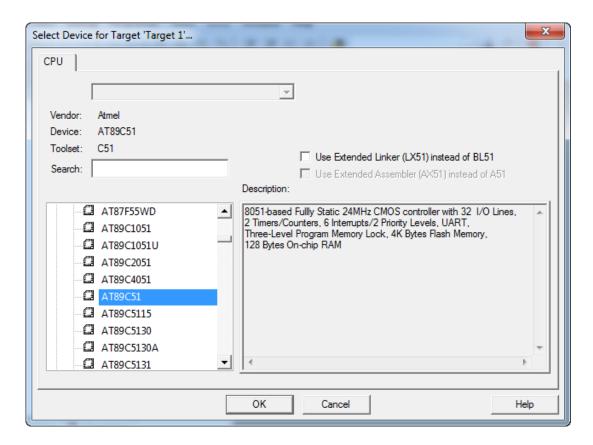
Bước 1: Chạy phần mềm, chọn Project->New uVision Project...



Bước 2: Hộp thoại hiển thị, các bạn tùy chọn vị trí lưu project và tên project của mình, click Save.



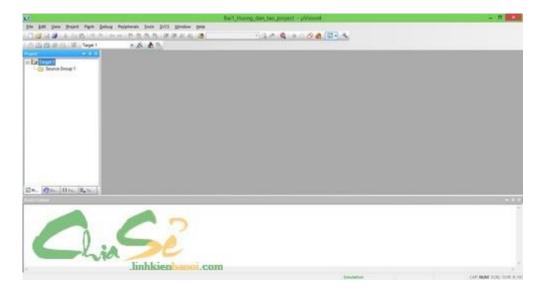
Bước 3: Cửa sổ "Select Device for ..." xuất hiện, phần Data base các bạn chọn Atmel->AT89C51



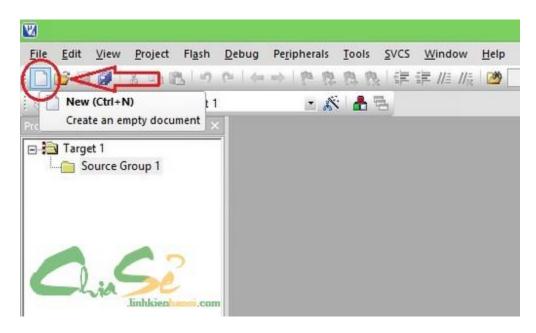
Bước 4: Hộp thoại hiển thị, click No.



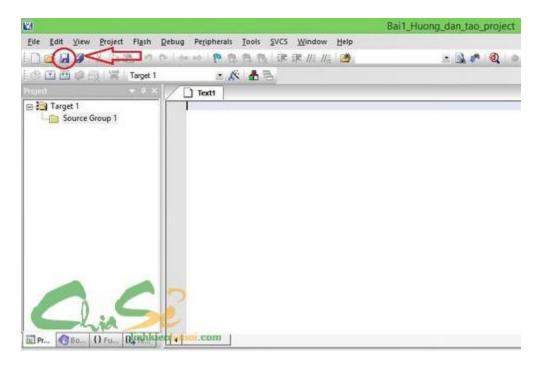
### Giao diện project như sau:



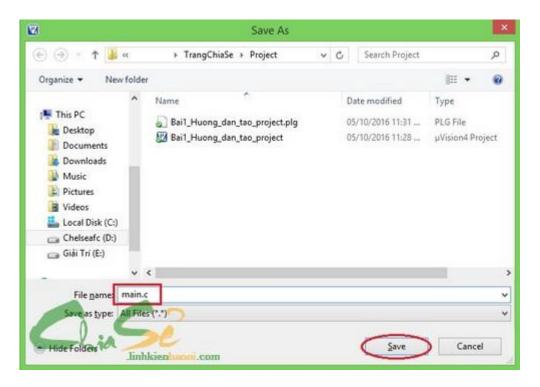
Bước 5: Để tạo một file mới cho chương trình chúng ta chọn vào biểu tượng "New" (như hình) hoặc bấm tổ hợp phím Ctrl+N



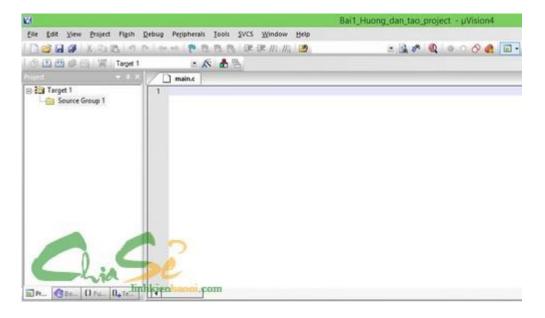
Bước 6: Sau đó bấm Save hoặc Ctrl+S



Bước 7: Lưu tên file, với các file chương trình các bạn lưu dưới dạng file .c và các file header các bạn lưu dưới dạng file .h . Sau đó bấm Save.

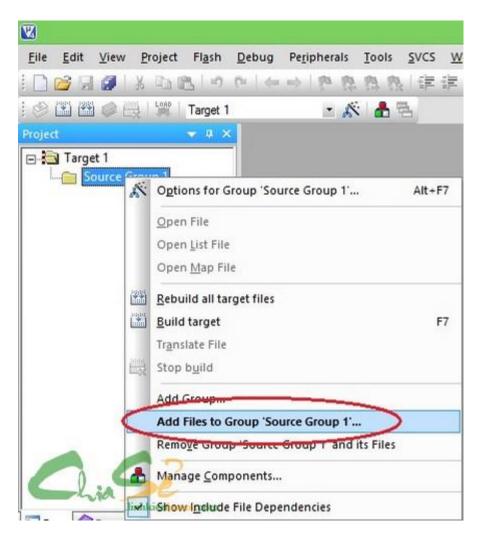


### Kết quả như hình:

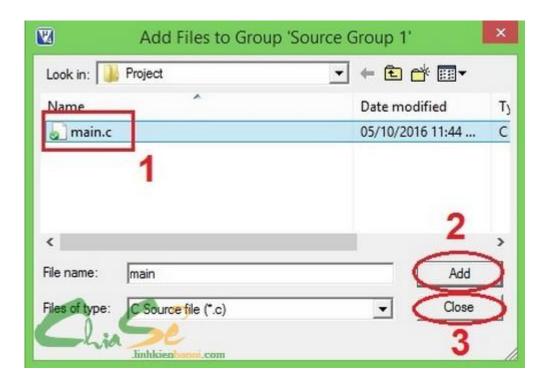


Nhưng file này chưa được add vào project của chúng ta, add file các bạn làm tiếp như sau:

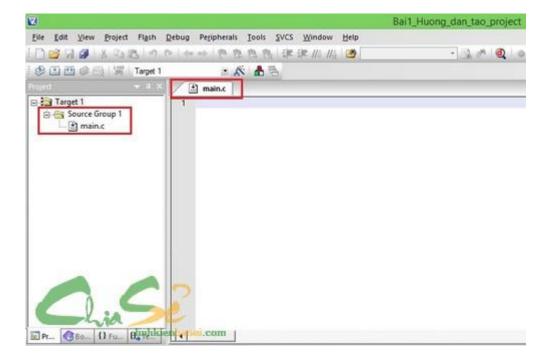
Bước 8: Click chuột phải vào Source Group 1, chọn Add Files to Group 'Source Group 1'...



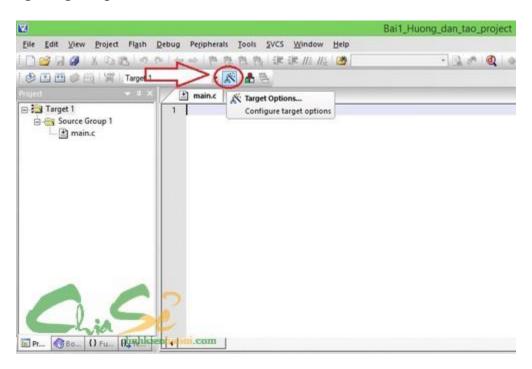
Bước 9: Cửa số hiển thị, các bạn click vào file main.c vừa tạo, click Add và tắt cửa sổ.



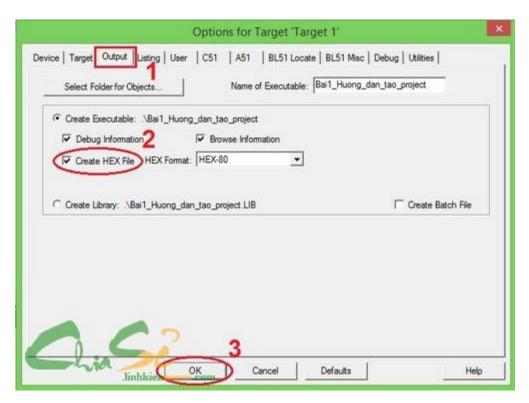
File main.c đã được add vào project như sau:



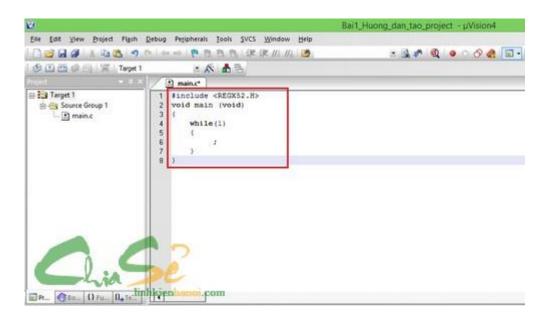
Bước 10: Bước này thiết lập cho project xuất ra file .hex sau khi build. Click vào biểu tượng Target Options...



Trong tab Output, tick vào Create HEX File. Sau đó bấm OK.



Bước 11: Viết 1 đoạn code cơ bản.



#### Code như sau:

```
#include <REGX51.H>

void main (void)

while(1)

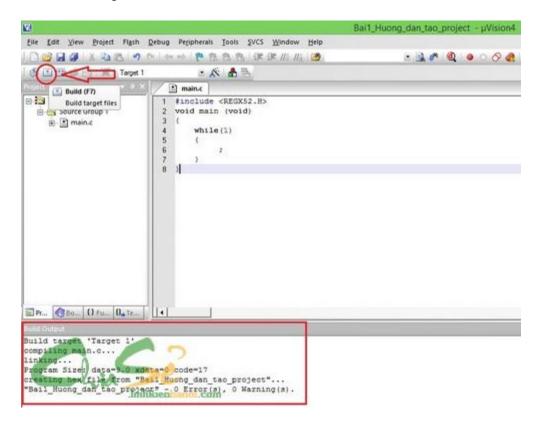
f

;

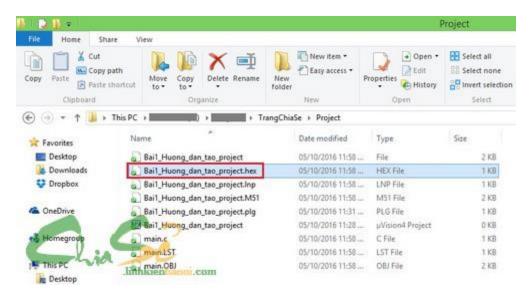
}

}
```

Bước 12: Build project bằng cách bấm vào biểu tượng (như hình) hoặc bấm phím F7. Sau đó xem kết quả.



Sau khi build, chúng ta sẽ thấy file .hex trong thư mục chứa project, file này sẽ được nạp vào chip.



Chúc bác bạn thành công!!