01076113 DIGITAL SYSTEM FUNDAMENTALS IN PRACTICE 2567/1

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

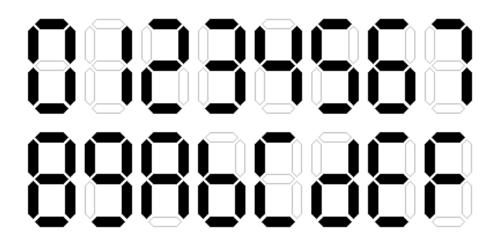
<u>การทดลองที่ 5</u> BCD 7 Segment & Counter

<u>วัตถุประสงค์</u>

- 1. เพื่อเข้าใจการทำงานของวงจร BCD to 7-Segment
- 2. เพื่อให้สามารถออกแบบวงจรนับแบบ Synchronous ได้
- 3. เพื่อให้นักศึกษาออกแบบวงจร MOD ความถี่ได้
- 4. เพื่อให้สามารถสร้างวงจรนับที่ออกแบบโดยใช้ JK Flip Flop ได้

<u>การทดลอง</u>

ให้นักศึกษาออกแบบวงจร BCD to 7-Segment สำหรับถอดรหัสเลขฐานสองขนาด 4 บิต (SW3 – SW0กำหนด SW3 เป็น MSB) ไปเป็นข้อมูลที่ ใช้ขับสัญญาณให้ตัว 7-Segment โดยกำหนดรูปแบบการ แสดงบน 7-Segment ดังนี้



- 2. ให้นักศึกษาออกแบบวงจร MOD ความถี่ และวงจร Counter ขึ้นจาก 0 ไป 7 (0 1 2 3 4 5 6 7 . . .) ผ่าน JK Flip Flop แบบ Asynchronous โดยวงจร Counter จะเปลี่ยนเลขทุกๆ 1 วินาที แล้วทดสอบ การทำงานบนบอร์ด FPGA โดยแสดงผลทาง 7-Segment
- 3. ให้นักศึกษาออกแบบวงจร Counter นับขึ้นจาก 0 ไป 9 โดยไม่เอาตัวเลขที่อยู่ในรหัสนักศึกษา 4 หลัก สุดท้าย แบบ Synchronous โดยวงจร Counter จะเปลี่ยนเลขทุกๆ 1 วินาที แล้วทดสอบการทำงานบน บอร์ด FPGA โดยแสดงผลทาง 7-Segment เช่น รหัสนักศึกษา 6501**1024** จะทำการนับ 3 5 6 7 8 9
 - 3.1 สร้างตารางค่าการนับ (Output, State transition)
 - 3.2 สร้างตารางความจริง (Truth Table) ของทุกๆ อินพุตของฟลิบฟลอบทุกตัว
 - 3.3 หาสมการอินพุตของฟลิบฟลอบด้วยวิธีพีชคณิตบูลีนหรือ K-Map
 - 3.4 วาดไดอะแกรมของวงจรบน ISE WebPack โดยใช้ JK Flip Flop มาต่อกัน
 - 3.5 ทดสอบการโดยการ Download ลงบอร์ด FPGA

| | |
|------|--|
| | |
| | |
| | |
| | |

| | |
|------|--|
| | |
| | |
| | |
| | |

| Logic Diagram (JK Flip Flop) | | | |
|------------------------------|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

ใบตรวจการทดลองที่ 5

| วัน/เดือน/ปี | _ 🗆 กลุ่ม 116 🔲 กลุ่ม 117 🔲 กลุ่ม 153 | | | |
|--|---------------------------------------|--|--|--|
| รหัสนักศึกษา | _ ชื่อ-นามสกุล | | | |
| การตรวจการทดลอง | | | | |
| การทดลองข้อ 2 ลายเซ็นผู้ควบคุมการทดลอง | | | | |
| การทดลองข้อ 3 ลายเซ็นผู้ควบคุมเ | การทดลอง | | | |

<u>หมายเหตุ</u>

- 1. ไม่รับ ใบตรวจการทดลองที่มีร่องรอยการแก้ไข ขูด ลบ ขีดฆ่า เปลี่ยนแปลงทุกชนิด
- 2. ให้พิมพ์ใบตรวจการทดลองนี้ในรูปแบบ สี