01076106 Object Oriented Programming Project : 2/2566 ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

กิจกรรมที่ 6 : Inheritance

ภาค 1 :

- ธนาคารให้บริการ User เปิดบัญชี โดยมีบัญชีประเภทเดียว คือ ออมทรัพย์ โดย User 1 คนจะเปิดกี่บัญชี
 ก็ได้ โดยข้อมูลของ User ประกอบด้วย 1) เลขประจำตัวประชาชน (สมมติ) 2) ชื่อ-นามสกุล ส่วนข้อมูล
 ของบัญชีประกอบด้วย 1) หมายเลขบัญชี 2) เจ้าของบัญชี (instance)
- 2. ใน 1 บัญชี สามารถขอบัตร ATM ได้ 1 บัตร เพื่อใช้กับเครื่อง ATM ได้ โดยบัตร ATM จะมีหมายเลขบัตร และข้อมูลในบัตร ได้แก่ 1) หมายเลขบัญชี 2) PIN Number
- ธนาคารจะมีหลักเกณฑ์และอัตราต่างๆ ได้แก่ 1) บัตร ATM จะมีค่าธรรมเนียมรายปี 150 บาท 2) บัตร
 ATM จะเบิกเงินสูงสุดต่อวันไม่เกิน 40,000 บาท
- 4. ผู้ใช้สามารถใช้บัตรกับเครื่อง ATM โดยตู้ ATM จะมีข้อมูลคือ 1) หมายเลขตู้ 2) เงินที่มีในตู้ กำหนดให้ค่า เริ่มต้นคือ 1.000.000 บาท
- การทำกิจกรรมกับธนาคารให้ทำผ่านเครื่อง ATM เท่านั้น กิจกรรมที่ทำกับเครื่อง ATM ได้ประกอบด้วย
 การฝากเงิน (Deposit) 2) การถอนเงิน (Withdraw) และการโอนเงิน (Transfer) โดยการถอนเงินและ การโอนเงิน จะต้องไม่เกิน อัตราเบิกเงินสูงสุดต่อวัน
- 6. ในการทำรายการแต่ละครั้งต้องมีการบันทึกได้แก่ 1) ประเภทรายการ (D=Deposit, W=Withdraw, T=Transfer) 2) จำนวนเงิน 3) วัน-เวลา 4) หมายเลขตู้ ATM 5) กรณีโอนจะเก็บเลขบัญชีที่โอนด้วย

คำสั่ง

- 1. ให้เขียน Class Diagram ที่แสดงถึงระบบข้างต้น
- 2. ให้เขียนโปรแกรม ที่ทำงานตาม Class Diagram ที่เขียนขึ้น โปรแกรมจะต้องเป็นไปตามข้อกำหนดดังนี้
 - O ห้ามใช้ dictionary ในการเก็บข้อมูล
 - O ห้ามเก็บข้อมูลนอกคลาส และ ห้ามเก็บข้อมูลซ้ำซ้อน และ ทุกข้อมูลต้องเป็น private
 - O ในการสร้างคลาสให้กำหนดว่าจะเก็บข้อมูลใด และ ห้ามมิให้เก็บข้อมูลที่ไม่ใช่ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับ คลาสนั้น หากไม่สามารถเก็บลงในคลาสใดได้เลย ให้พิจารณาสร้างคลาสใหม่
 - O ในคลาสไม่ให้มีการ Input ค่าหรือ print ค่าโดยตรง ให้ส่งข้อมูล parameter เข้าไปและได้ข้อมูล กลับมาเท่านั้น (ให้มอง class เป็น service)
 - O ข้อมูลที่เก็บในคลาสที่ไม่ใช่คลาสพื้นฐาน จะต้องเก็บข้อมูลเป็น Instance ของคลาสพื้นฐานเท่านั้น และ function ที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลใน class ต้องเป็น method เท่านั้น
 - O ข้อมูลที่จะเก็บสู่ Class ต้องมี Validation

- 3. ในการสร้าง instance ให้มีข้อมูลของ
 - O User จำนวน 2 คน กำหนดให้ Citizen ID เป็น 1-1101-12345-nn-0 โดย nn เป็นรหัส 2 ตัว สุดท้ายของรหัส นศ. สำหรับคนที่ 2 ให้ใช้ nn+1
 - บัญชี จำนวน 1 บัญชีต่อคน ให้เลขบัญชี 10 หลัก
 - O บัตร ATM 1 บัตรต่อ 1 บัญชี สำหรับ Pin ให้ใช้เป็น 1234
 - O ตู้ ATM จำนวน 2 ตู้
- 4. Test Case จะมี 7 Test Case
 - O Test Case #1 : สอดบัตร เข้าตู้ ATM
 - O Test Case #2 : ฝากเงิน
 - O Test Case #3 : ฝากเงิน แต่ส่งค่าติดลบ
 - O Test Case #4 : ถอนเงิน
 - O Test Case #5 : ถอนเงิน มากกว่าเงินในบัญชี
 - O Test Case #6 : โอนเงิน
 - O Test Case #7 : แสดง statement

การตรวจ

- 1. เมื่อเขียน Class Diagram เสร็จ ให้ Staff ตรวจ
- 2. นำโปรแกรมมาเขียนให้ทำงานครบตาม Test Case แล้ว ให้ Staff ตรวจอีกครั้ง และ แจ้งด้วยว่ามีการ แก้ไข Class Diagram หรือไม่

ภาค 2:

- 1. ในเวลาต่อมา ธนาคารได้ออกผลิตภัณฑ์ใหม่ โดยเป็น Debit Card โดยมีความสามารถเหมือนกับ ATM Card ทุกประการ และสามารถใช้ในการซื้อสินค้าได้ด้วย โดยรายการซื้อสินค้าจะใช้รหัส P (Paid)
- 2. ธนาคารได้เพิ่มบัญชีแบบฝากประจำ ซึ่งไม่สามารถมีบัตร ATM ได้ แต่จะมีดอกเบี้ยเมื่อครบปี

<u>คำสั่ง</u>

- 1. ให้ปรับปรุง Class Diagram ที่แสดงถึงระบบข้างต้น
- 2. ให้ defector code เพื่อให้สามารถรับรายการซื้อของโดยใช้บัตร Debit ได้ด้วย และ สามารถเปิดบัญชี ฝากประจำได้

การตรวจ

- 1. เมื่อเขียน Class Diagram เสร็จ ให้ Staff ตรวจ
- 2. นำโปรแกรมมาเขียนให้ทำงานครบตาม Test Case แล้ว ให้ Staff ตรวจอีกครั้ง และ แจ้งด้วยว่ามีการ แก้ไข Class Diagram หรือไม่