

Linguagem de Programação 75hrs

Jose.wellington@uniceub.br





Currículo

- Graduação Processamento de Dados UCB 1986
- Análise de Sistemas Exército 1987
- Pós graduação em Banco de Dados UCB 1992
- Mestrado MGCTI UCB 2011
- Curso de Intelligence Officer Washington EUA 2007
- Curso de System of info-comunication Tókio Japão 2008





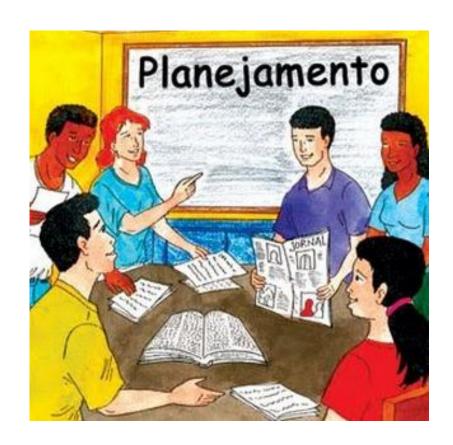
Área Acadêmica

- Professor Universitário da UNB
- Faculdade Fortium
- Uniceub





Plano de Ensino – Linguagem de Programação

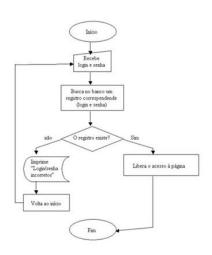






Ementa da disciplina

- Revisão de conceitos sobre Lógica de Programação;
- Conceitos de Programação Orientada a Objetos;
- Linguagem de Programação Java;
- Integração de banco de dados com aplicações.



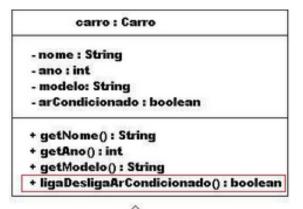
```
| Depart | D
```





Objetivo Geral

Apresentar ao aluno os conceitos e fundamentos da programação orientada a objetos.

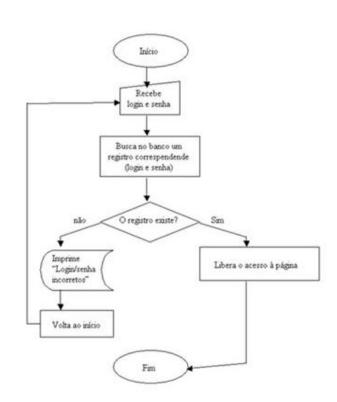








1- Permitir a aplicação dos conceitos de lógica de programação;







2 - Orientar os alunos na construção de programas orientados a objetos usando uma linguagem de programação (Java);







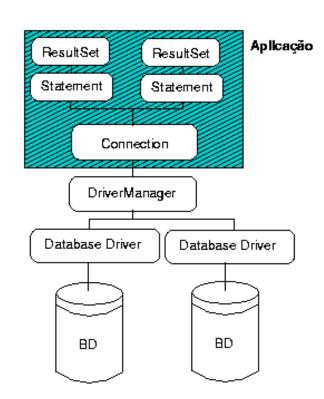
3 - Permitir a construção de aplicações que possam ser utilizadas como base para os projetos finais dos alunos;







4 - Possibilitar a construção de programas que acessam banco de dados através de JDBC.







Integração Curricular

- Vertical: Com as disciplinas:
- Lógica de programação,
- Projeto de Sistemas para Web I,
- Projeto de Sistemas para Web II,
- Projeto Final I,
- Projeto Orientado a Objeto
- Projeto Final II.

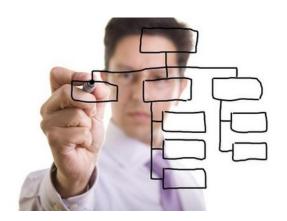


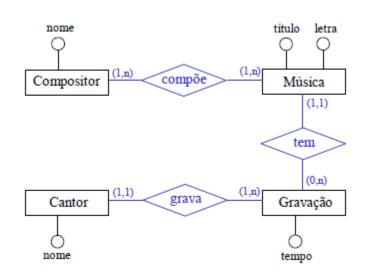




Integração Curricular

- Horizontal: com as disciplinas:
- Análise orientada a objeto,
- Tópicos Avançados em Análise,
- Banco de Dados,
- Projeto de Sistemas.









Procedimentos Metodológicos

- As aulas serão ministradas em laboratório com conteúdo teórico e prático.
- A participação do aluno e a sua presença em sala de aula são de suma importância.
- Em laboratório as aulas serão de atendimento personalizado em micro, ou em projeção para acompanhamento da matéria.
- Serão exigidas do aluno tarefas práticas a serem executadas em sala de aula e laboratório.









Recursos Didáticos

- Laboratório de Informática com os softwares IDE NetBeans 7.x ou superior.
- JDK 1.7 ou superior.





Conteúdo Programático

- Visão Geral:
 - ☐ Histórico e arquitetura Java
- Características da Linguagem:
 - Identificadores e Palavras reservadas;
 - □ Tipos de Dados;
 - □ Variáveis e Constantes;
 - □ Expressões; Operadores;
 - Instruções de Controle de Fluxo;
 - □ Arrays e Strings.
- Orientação a Objetos em Java:
 - Construção de Classes em Java;
 - Métodos e Construtores.







Conteúdo Programático

- Classes Básicas em Java:
 - □ Integer;
 - □ String;
 - StringBuffer;
 - ArrayList.
- Polimorfismo:
 - □ Sobrecarga;
 - □ Sobreposição.
- Hierarquia de classes
- Classes abstratas
- Tratamento de Erros e Exceção
- Acesso a Banco de Dados: JDBC







Bibliografia

Básica:

No.	Título	Qtd/local
1.	SIERRA, K.; BATES, B., Use a Cabeça! Java, 2a edição, Alta Books,	53
	2a edição, 2005. 470p	
2	DEITEL H. M. & P. J. Java: Como Programar. São Paulo: BookMan,	Livro
	2004	digital
3.	HORSTMANN, CAY S. Core Java 2 - Fundamentos. São Paulo:	8.
	Makron Books, 2004	





Bibliografia

Complementar:

No.	Título	Qtd/local
1	SUN MICROSYSTEMS. The Java Tutorial. Disponível em	Site
	http://java.sun.com/docs/tutorial	
2	SUN MICROSYSTEMS. API Documentation. Disponível em	Site
	http://java.sun.com/docs/api.	
3.	HORSTMANN, CAY S. Core Java 2 Vol.2 - Recursos Avançados.	I
	São Paulo: Makron Books, 2001	





Calendário

```
      Agosto de 2013
      ▶

      D S T Q Q S S

      28 29 30 31 1 2 3

      4 5 6 7 8 9 10

      11 12 13 14 15 16 17

      18 19 20 21 22 23 24

      25 26 27 28 29 30 31
```

```
● setembro de 2013  

D S T Q Q S S S  

25 26 27 28 29 30 31  

1 2 3 4 5 6 7  

8 9 10 11 12 13 14  

15 16 17 18 19 20 21  

22 23 24 25 26 27 28  

29 30 1 2 3 4 5 5
```

```
D S T Q Q S S S 27 28 29 30 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
```

¶ novembro de 2013
▶





Avaliação

SS – Superior;

MS – Médio Superior;

MM – Médio;

MI – Médio Inferior;

II – Inferior;

SR – Sem Rendimento;

RF – Reprovado por Falta.





Exercício 01



Faça um algoritmo que tenha um laço de repetição com um contador que numere de 1 até 100 e descubra se o contador é par ou impar, escrevendo o contador e se é par ou impar.