## 南科炉石游戏背景卡牌内容

背景故事：学生进行battle，通过让对方修读我方科目降低对方GPA，GPA先降到1.0者判负，该同学被退学。说明胜利者的课难度更大，争论没有任何意义。**课程间的战斗代表一种不同院系课程的换算关系，如果课程继续存在在场上，视为对方并未修读完成该课程，或者挂科。也就是该课程还在他的课表中。**

英雄：计算机系学生

随从牌（课程）

签到——嘲讽 3

报告——战吼 2

项目——亡语 4

上下——风怒 1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 随从名 | 费用 | 攻击力[难度] | 血量[所需学习能力] | 效果 |  |
| 数据结构  CS203 | 7 | 0.7 | 0.4 | [签到] | 1 |
| 离散数学  CS201 | 4 | 0.4 | 0.5 |  | 2 |
| 计算机组成  CS202 | 4 | 0.5 | 0.4 |  | 3 |
| 数据库系统  CS307 | 5 | 0.3 | 0.1 | [项目] | 4 |
| 程序设计基础  CS102A | 2 | 0.3 | 0.2 | [项目] | 5 |
| 大学物理B  PHY103B | 4 | 0.4 | 0.3 | [上下] | 6 |
| 数字逻辑  CS207 | 6 | 0.7 | 0.1 |  | 7 |
| 化学原理B  CH101B | 4 | 0.5 | 0.2 | [签到] | 8 |
| 算法设计与分析  CS208 | 2 | 0.0 | 0.4 | [签到] | 9 |
| 人工智能  CS303 | 5 | 0.6 | 0.3 | [项目] | 10 |
| 面向对象分析  CS309 | 5 | 0.5 | 0.5 | [项目] | 11 |
| 生命科学概论  BIO102B | 2 | 0.3 | 0.3 | [演讲] | 12 |
| 线性代数A  MA103A | 2 | 0.3 | 0.1 | [上下] | 13 |
| 高等数学A  MA101B | 3 | 0.3 | 0.3 | [上下] | 14 |
| 概率论数理统计  MA212 | 3 | 0.5 | 0.3 | [签到] | 15 |
| 形势与政策  IPE105 | 2 | 0.3 | 0.2 | [演讲] | 16 |
| 计算机网络  CS305 | 3 | 0.4 | 0.3 | [项目] | 17 |
| 嵌入式系统  CS301 | 4 | 0.3 | 0.2 | [签到] | 18 |
| 操作系统  CS302 | 6 | 0.6 | 0.5 |  | 19 |
| 软件工程  CS304 | 6 | 0.6 | 0.5 | [项目] | 20 |
| 基础物理实验  PHY104 | 1 | 0.2 | 0.1 |  | 21 |
| 毛概  GE341 | 2 | 0.2 | 0.2 | [签到] | 22 |
| 近代史  GE241 | 2 | 0.3 | 0.1 |  | 23 |
| 马原  IPE107 | 2 | 0.3 | 0.2 |  | 24 |
| 思修  GE242 | 1 | 0.2 | 0.1 |  | 25 |
| 科学与前沿讲座  CS317 | 3 | 0.4 | 0.2 | [签到] | 26 |
| 工业实习  CS470 | 9 | 0.9 | 0.6 |  | 27 |
| 毕业论文 | 9 | 0.8 | 0.7 |  | 28 |
| 创新实验  CS322 | 7 | 0.7 | 0.5 |  | 29 |

学习行为

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 费用 | 效果 |  |
| 逃课自学 | 0 | +1，-1 | 30 |
| 免修考试 | 5 | 移除一门课程 | 31 |
| 请教老师 | 4 | -.2/-.2 | 32 |
| 请教同学 | 3 | -.1/-.1 | 33 |
| 退课 | 4 | 将课程移回对方手牌 | 34 |
| 抢课 | 2 | 多抽取一张卡牌 | 35 |
|  |  |  |  |