# 剑指Offer (二十五): 复杂链表的复制

© 2017年12月13日 11:16:03 ♀ 6 ◎ 6,123 °C ♣ 编辑



## 一、前言

本系列文章为《剑指Offer》刷题笔记。

刷题平台: 牛客网

书籍下载: 共享资源

## 二、题目

输入一个复杂链表(每个节点中有节点值,以及两个指针,一个指向下一个节点,另一个特殊指针指向任意一个节点),返回结果为复制后复杂链表的head。(注意,输出结果中请不要返回参数中的节点引用,否则判题程序会直接返回空)

## 1、思路

大部分人首先想到的可能是先复制复杂指针的label和next,然后再查找random并更新。查找random又分为两种,一种是每次都从头查找,时间复杂度为O(n^2);另一种是空间换时间,复制label和next的同时建立一个hash表来存放新旧复杂指针的对应关系,所以后续只需一步就能找到random,算法时间杂度为O(n)。

我们这里将复杂链表的复制过程分解为三个步骤。在写代码的时候我们每一步定义一个函数,这样每个函数完成一个功能,整个过程的逻辑也就非常清晰明了了。

#### 我们这里采用三步:

- 第一步:复制复杂指针的label和next。但是这次我们把复制的结点跟在元结点后面,而不是直接创建新的链表;
- 第二步:设置复制出来的结点的random。因为新旧结点是前后对应关系,所以也是一步就能找到random;
- 第三步:拆分链表。奇数是原链表,偶数是复制的链表。

## 有图思路更清晰:

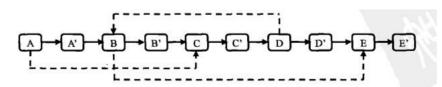


图 4.9 复制复杂链表的第一步

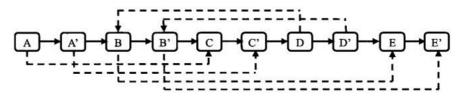


图 4.10 复制复杂链表的第二步

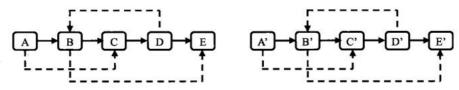


图 4.11 复制复杂链表的第三步

#### 2、代码

C++:

```
C+
     struct RandomListNode {
2
3
4
5
6
7
8
9
            int label;
            struct RandomListNode *next, *random;
            RandomListNode(int x)
                        label(x), next(NULL), random(NULL) {
     class Solution {
public:
10
11
12
13
14
15
            //第一步,复制复杂指针的label和next
void CloneNodes(RandomListNode* pHead){
    RandomListNode* pNode = pHead;
16
17
                 while(pNode != NULL){
   RandomListNode* pCloned = new RandomListNode(0);
   pCloned->label = pNode->label;
pCloned->next = pNode->next;
pCloned->random = NULL;
                        pNode->next = pCloned;
pNode = pCloned->next;
            //第二步,处理复杂指针的random
           void ConnectSiblingNodes(RandomListNode* pHead){
RandomListNode* pNode = pHead;
while(pNode != NULL){
RandomListNode* pCloned = pNode->next;
if(pNode->random != NULL){
                              pCloned->random = pNode->random->next;
                        pNode = pCloned->next;
            //第三步,拆分复杂指针
            RandomListNode* ReconnectNodes(RandomListNode* pHead){
   RandomListNode* pNode = pHead;
   RandomListNode* pClonedHead = NULL;
                  RandomListNode* pClonedNode = NULL;
                  if(pNode != NULL){
                        pClonedHead = pClonedNode = pNode->next;
pNode->next = pClonedNode->next;
pNode = pNode->next;
                  while(pNode != NULL){
                        pClonedNode->next = pNode->next;
                        pClonedNode = pClonedNode->next;
pNode->next = pClonedNode->next;
                        pNode = pNode->next;
                  return pClonedHead;
            RandomListNode* Clone(RandomListNode* pHead)
                 CloneNodes(pHead);
ConnectSiblingNodes(pHead);
64
                  return ReconnectNodes(pHead);
65
66
```



## 微信公众号

分享技术,乐享生活:微信公众号搜索 「JackCui-AI」关注一个在互联网摸爬滚 打的潜行者。

因为失去,所以明白。--- 卡卡西《火影忍者》