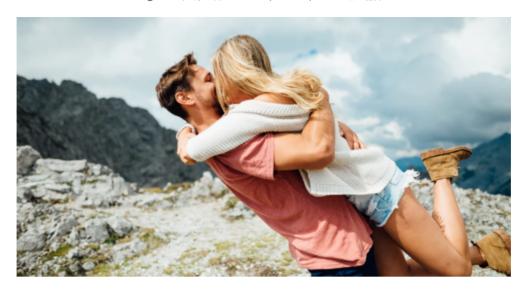
剑指Offer(四十五): 扑克牌顺子

⑤ 2018年1月18日 21:18:59 ♀2 ◎ 2,735 °C ♣ 编辑



一、前言

本系列文章为《剑指Offer》刷题笔记。

刷题平台: 牛客网

书籍下载: 共享资源

二、题目

LL今天心情特别好,因为他去买了一副扑克牌,发现里面居然有2个大王,2个小王(一副牌原本是54张❤)…他随机从中抽出了5张牌,想测测自己的手气,看看能不能抽到顺子,如果抽到的话,他决定去买体育彩票,嘿嘿!!"红心A,黑桃3,小王,大王,方片5","Oh My God!"不是顺子……LL不高兴了,他想了想,决定大小、王以看成任何数字,并且A看作1,J为11,Q为12,K为13。上面的5张牌就可以变成"1,2,3,4,5"(大小王分别看作2和4),"So Lucky!"。LL决定去买体育彩票啦。现在,求你使用这幅牌模拟上面的过程,然后告诉我们LL的运气如何。为了方便起见,你可以认为大小王是0。

1、思路

这题说了一堆,提取主要信息,我们不难整理出,满足如下条件才可以认为是顺子:

- 输入数据个数为5;
- 输入数据都在0-13之间;
- 没有相同的数字;
- 最大值与最小值的差值不大于5。

PS:大小王可以当成任意数。

这里可以使用一个技巧,即利用一个flag记录每个数字出现的次数。具体实现直接看代码吧,代码有详细注释。

2、代码

```
C+
     class Solution {
    public:
2
3
4
5
6
7
8
9
10
          bool IsContinuous( vector<int> numbers ) {
   if(numbers.size() < 5){</pre>
                      return false;
                 int max = -1, min = 14;
                int flag = 0;
for(int i = 0; i < numbers.size(); i++){
   int curNum = numbers[i];
   if(curNum < 0 || curNum > 13){
11
12
13
14
15
16
17
18
19
                            return false;
                       // 大小王,可以模拟任意数
                       if(curNum == 0){
                            continue;
                      // 如果数字出现了一次
if((flag >> curNum) & 1 == 1){
20
21
22
                            return false;
                      // 按位保存数字出现次数,比如0110表示,0出现0次,1出现1次,2出现1次,3出现0次。
```

Python:



微信公众号

分享技术,乐享生活:微信公众号搜索「JackCui-Al」关注一个在互联网摸爬滚打的潜行者。

友谊是两颗心真诚相待,而不是一颗心对另一颗心的敲打。--- 鲁迅