(a)

$$f_i = \max_{j < i, a_j \le 2a_i} f_j + 1$$

(b)

使用平衡树,以  $a_i$  为键值,每个节点维护子树中  $f_i$  的最大值 mx,故每次只需查询  $O(\log n)$  个节点,更新也只会更新  $O(\log n)$  个祖先节点的 mx。

(c)

维护一个数组 tails,其中 tails[j] 表示当前长度为 j+1 的子序列的最小末尾元素,容易发现 tails[j] 数组单调增。每次更新时, $a_i$  可以接在所有  $f_j \leq 2a_i$  的长度为 j 的子序列之后,并更新对应的  $f_{j+1} = \min(f_{j+1}, a_i)$ 。即,每次更新时会将从开头开始的一个区间对  $a_i$  取  $\min$ ,同时可以发现该数组仍单调增。使用线段树即可维护该操作。

## 问题 2

(a)

$$\begin{split} \sum_{i=1}^{n} ||x_i - y||_2^2 &= \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{d} (x_{i,j} - y_j)^2 \\ &= \sum_{j=1}^{d} \left( \sum_{i=1}^{n} (y_j^2 - 2x_{i,j}y_j + x_{i,j}^2) \right) \\ &= \sum_{j=1}^{d} \left( ny_j^2 - 2\sum_{i=1}^{n} x_{i,j}y_j + \sum_{i=1}^{n} x_{i,j}^2 \right) \end{split}$$

括号中是一个二次函数,易得最小值在  $y_j = \frac{\sum_{i=1}^n x_{i,j}}{n}$  处取到。

(b)

$$\sum_{i=1}^{n} ||x_i - y||_1 = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{d} |x_{i,j} - y_j|$$

$$= \sum_{i=1}^{d} \sum_{j=1}^{n} |x_{i,j} - y_j|$$

故对于距离之和,各维独立,可以分别考虑每一维坐标,问题转化为一维情形。

对于一维情况,可视为分段函数,且每段内部可导。每一段都是线性函数,所以最小值在某一点处取到。当 y 在某一段中时,若左边的点的个数大于右边,则 y 往左边移动函数会减小,反之同理。故只需找到所有点的中位数即可。可以使用类似快排的算法达到期望  $O(\log n)$ ,也可使用 the median-of-medians 方法达到严格  $O(\log n)$ 。

## 问题 3

$$f_u = 1 + \sum_{v \in u.child} g_v$$
 $g_u = \sum_{v \in u.child} f_v$ 

之后根据每个点 u 中  $f_u$  和  $g_u$  的大小递归构造方案,时间复杂度 O(n)。

## 问题 4

根据题意给出的操作方法,抽象来讲将一个数插入到它右边的一个数前,由此可以发现,我们不可能将一个数插入到数组最后(因为这之后没有其他数了),所以如果  $p_n \neq n$ ,直接输出 -1。

假设已知  $p_n = n$ ,观察 n-1 这个数如何归位,存在两种情况:

1. **情况1**:如果  $p_{n-1} = n - 1$ ,无需操作即可归位,对答案没有贡献。

2. **情况2**:如果  $p_{n-1} \neq n-1$ ,必须通过一次操作将其插入到 n 前面,对答案贡献为 1。

接下来考虑 n-2 这个数。由于  $n-1\sim n$  已在前面操作中归位,同理分为上述两种情况。因此,可以按照  $n-1\sim 1$  的顺序依次强制归位,答案即为最小值。

## 证明

- 一次操作中,除操作数向右移动外,其他数不动或向左移动。
- 若一个数无需操作即可归位,当且仅当比它大的数均在其右侧。否则,后续操作中它会被向左挤,必须操作一次以跨过右侧更小的数。因此它必然对答案有贡献(至少操作一次)。
- 按上述策略,所有需操作的数(满足情况2)仅被操作一次,故该策略为最优解。