



中国科学技术大学
University of Science and Technology of China

《人工智能数学原理与算法》

第4章：图神经网络

4.4 图神经网络

王翔

xiangwang@ustc.edu.cn



01 回顾

02 图神经网络：GNN层

03 图神经网络：训练流程

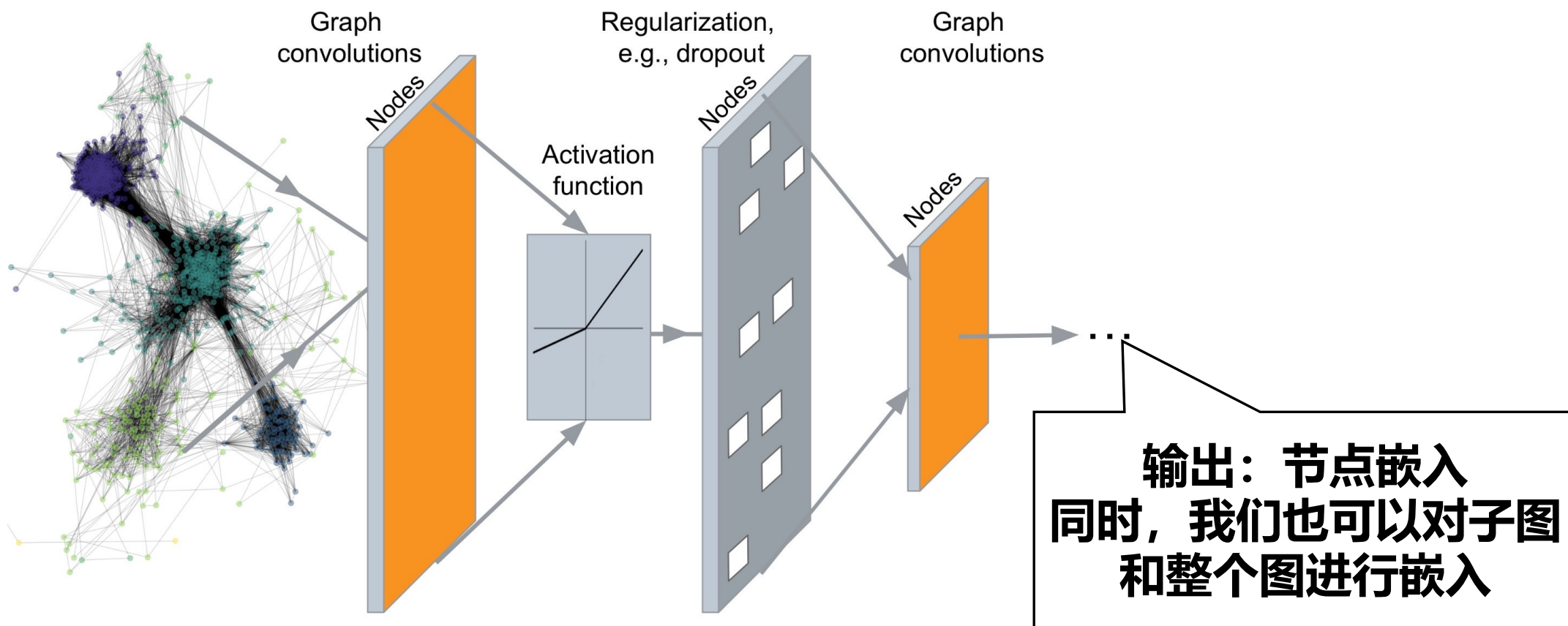
04 图神经网络：数据划分

目录



回顾：基于图神经网络的深度编码

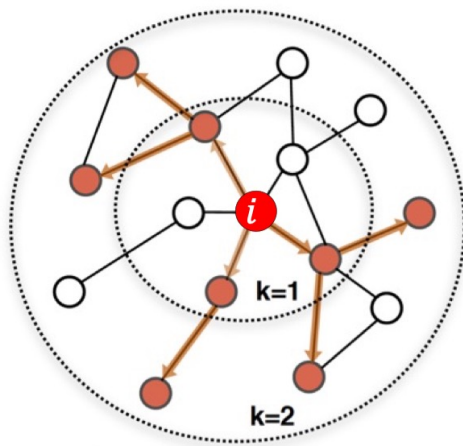
$$\text{ENC}(v) = \text{基于图结构的多层非线性变换}$$



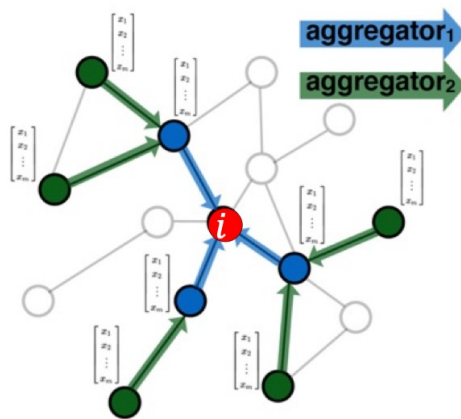
回顾：图神经网络

□ 思路：

- 节点的邻居定义了一张**计算图 (computation graph)**
- 学习如何在计算图中**传播与变换信息 (propagate & transform information)** 以计算节点嵌入



确定节点的计算图

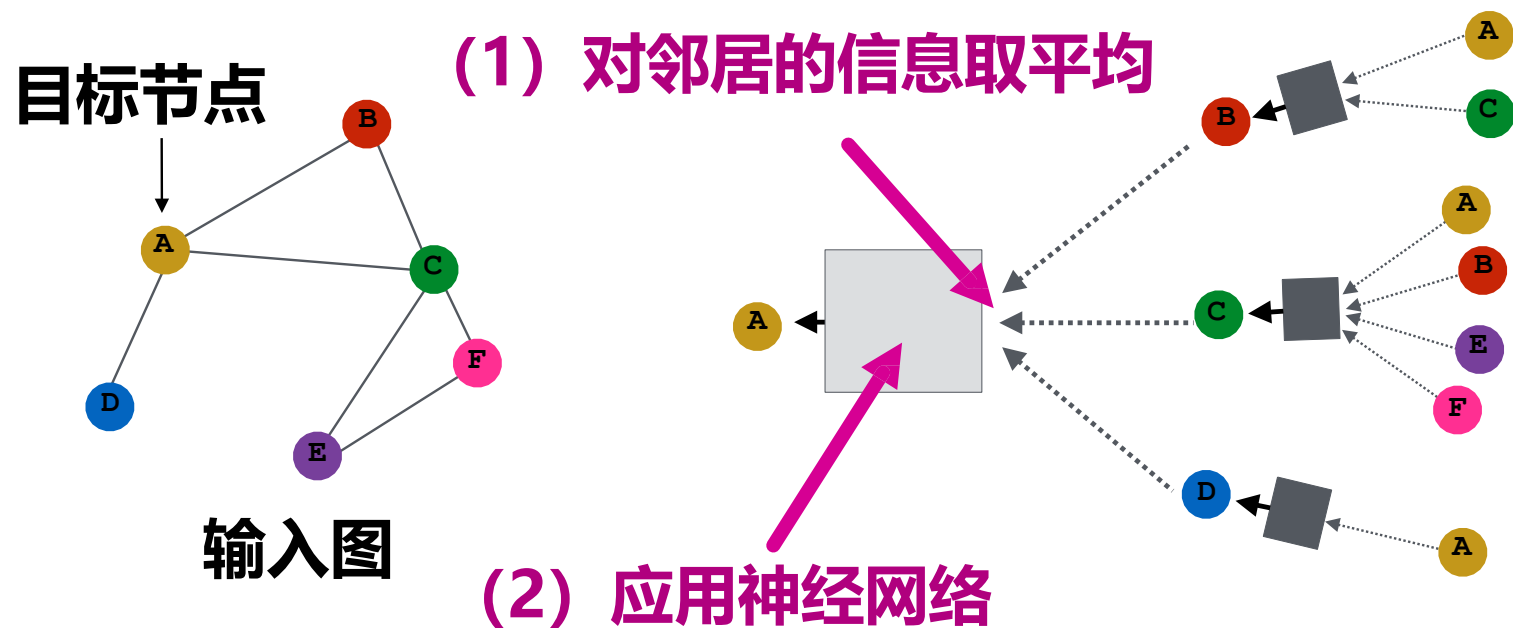


传播并变换信息

回顾：领域聚合思想

□ 基本方法：

- 对邻居的信息取平均后，应用神经网络进行处理



回顾：领域聚合方法

□ 基本方法：

- 对邻居的信息取平均后，应用神经网络进行处理

$h_v^0 = x_v$ 初始的第0层嵌入等于节点的特征。

对邻居节点的上一层嵌入取平均

$$h_v^{(k+1)} = \sigma \left(W_k \sum_{u \in N(v)} \frac{h_u^{(k)}}{|N(v)|} + B_k h_v^{(k)} \right), \forall k \in \{0, \dots, K-1\}$$

非线性激活函数 第k层嵌入 神经网络总层数

$z_v = h_v^{(K)}$ 经过K层领域聚合后的嵌入表示 → 最终的节点嵌入

回顾：领域聚合方法

□ 模型参数

- W_k : 第 k 层用于邻域聚合的权重矩阵
- B_k : 第 k 层用于变换节点自身嵌入的权重矩阵

可训练的权重矩阵（即，我们需要学习的）

$$h_v^{(k+1)} = \sigma \left(\boxed{W_k} \sum_{u \in N(v)} \frac{h_u^{(k)}}{|N(v)|} + \boxed{B_k} h_v^{(k)} \right), \forall k \in \{0, \dots, K-1\}$$

目录

01 回顾

02 图神经网络：GNN层

03 图神经网络：训练流程

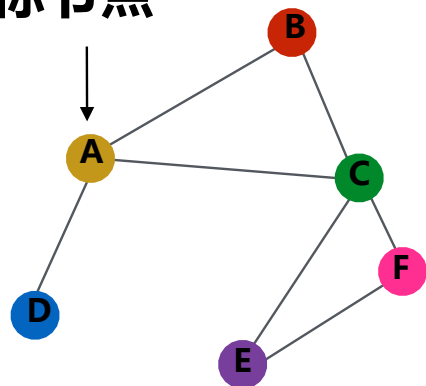
04 图神经网络：数据划分

通用：GNN层 (A GNN Layer)

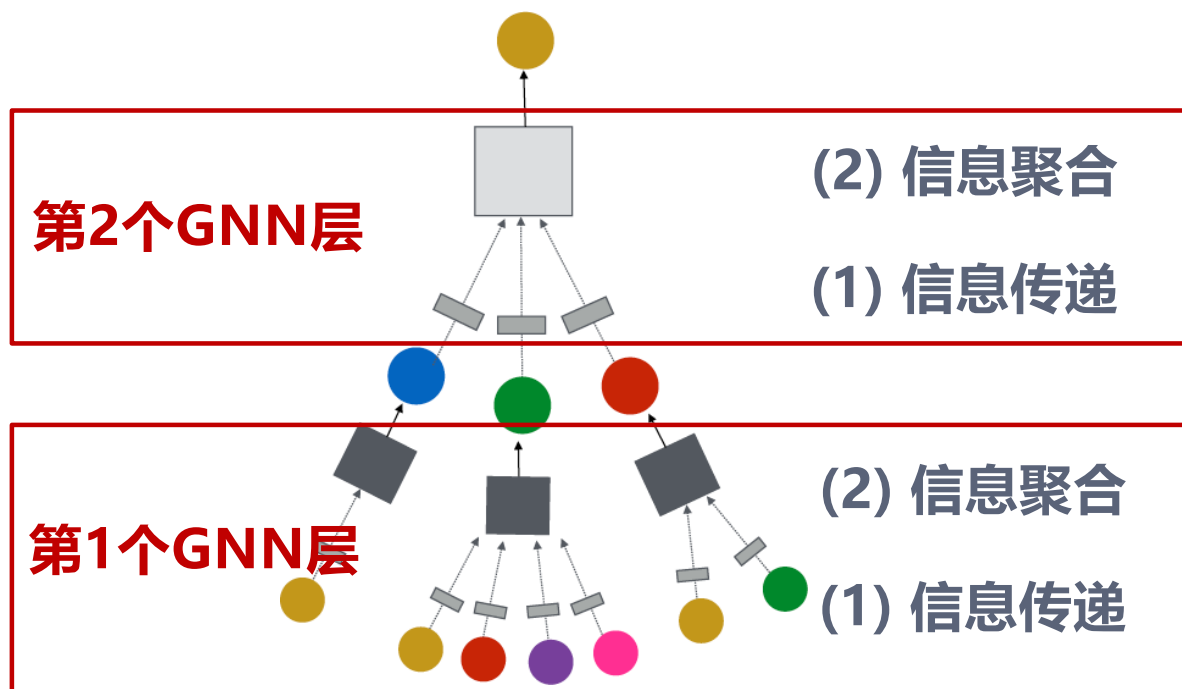
□ GNN 层 = 信息传递 (Message) + 聚合 (Aggregation)

- 在这一视角下有不同的实现方式
- GCN、GraphSAGE、GAT 等

目标节点



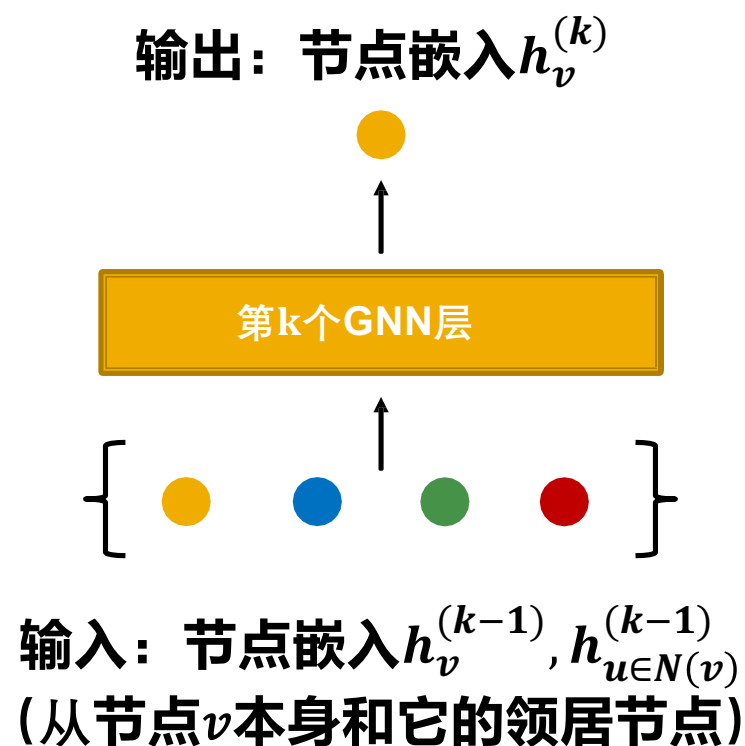
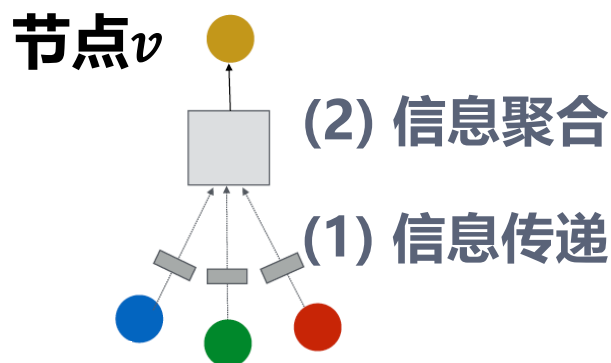
输入图



通用：GNN层 (A GNN Layer)

□ GNN 层的基本思想

- 将一组向量压缩为一个单一向量
- 两个步骤组成的过程：
 - 信息传递 (Message)
 - 信息聚合 (Aggregation)



通用：信息传递与聚合

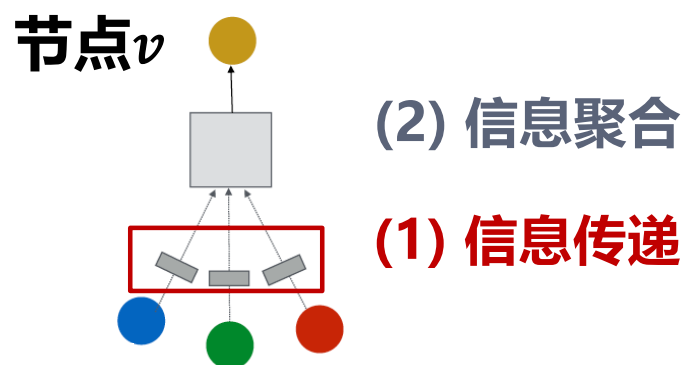
□ 信息传递

- 直观理解：每个节点 u 会生成一个信息，之后会将该信息发送给其他节点：

$$m_u^{(k)} = \text{MSG}^{(k)}(h_u^{(k-1)})$$

- 例如： $\text{MSG}^{(k)}$ 由一个线性层实现，即用权重矩阵 $W^{(k)}$ 乘以节点当前的嵌入

$$m_u^{(k)} = W^{(k)} h_u^{(k-1)}$$



通用：信息传递与聚合

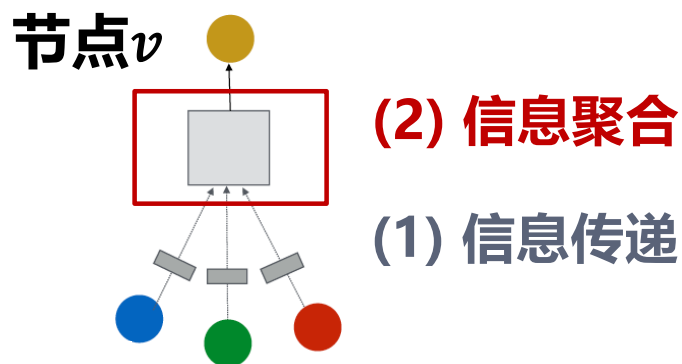
□ 信息聚合

- 直观理解：节点 v 会聚合来自其邻居节点 u 的消息：

$$h_v^{(k)} = \text{AGG}^{(k)}(\{m_u^{(k)}, u \in N(v)\})$$

- 例如：聚合函数 $\text{AGG}^{(k)}$ 为求和 $\text{Sum}(\cdot)$ 、求平均 $\text{Mean}(\cdot)$ 或取最大值 $\text{Max}(\cdot)$

$$h_v^{(k)} = \text{Sum}(\{m_u^{(k)}, u \in N(v)\})$$



通用：信息传递与聚合

□ 潜在问题：来自节点 v 自身的信息可能会丢失

- 当前的 $h_v^{(k)}$ 的计算并不直接依赖 $h_v^{(k-1)}$

□ 解决方案：在计算 $h_v^{(k)}$ 时引入节点自身的特征/表征 $h_v^{(k-1)}$

- 信息传递：从节点 v 自身生成消息，通常与邻居信息产生方式不同

$$\text{●} \text{●} \text{●} \quad m_u^{(k)} = \mathbf{W}^{(k)} h_u^{(k-1)}, \quad \text{●} \quad m_v^{(k)} = \mathbf{B}^{(k)} h_v^{(k-1)}$$

- 信息聚合：在从邻居聚合后，还可以聚合节点 v 自身的消息，例如通过拼接 (CONCAT) 或求和

首先邻居聚合 再聚合自身

$$h_v^{(k)} = \text{CONCAT}(\text{AGG}(\{m_u^{(k)}, u \in N(v)\}), m_v^{(k)})$$

通用：信息传递与聚合

□ 整体流程总结：

- 信息传递：每个节点（自身+邻居）计算消息

$$m_u^{(k)} = \text{MSG}^{(k)}\left(h_u^{(k-1)}\right), u \in \{N(v) \cup v\}$$

- 信息聚合：从所有节点（自身+邻居）聚合消息

$$h_v^{(k)} = \text{AGG}^{(k)}\left(\left\{m_u^{(k)}, u \in N(v)\right\}, m_v^{(k)}\right)$$

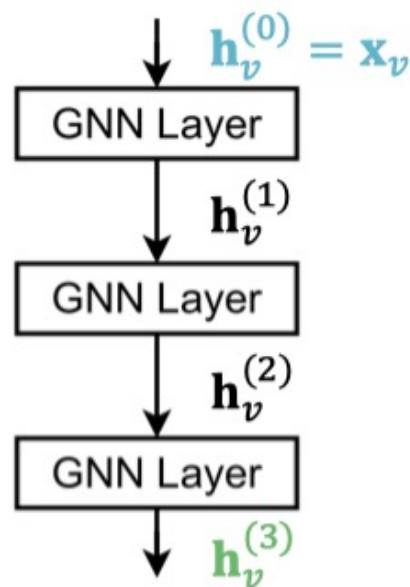
- 非线性激活：增强模型表达能力

- 通常表示为 $\sigma(\cdot)$ ，例如 $\text{ReLU}(\cdot)$, $\text{Sigmoid}(\cdot)$, ...
- 可以加在消息计算或聚合结果之后

堆叠多个GNN层

□ 如何构建图神经网络:

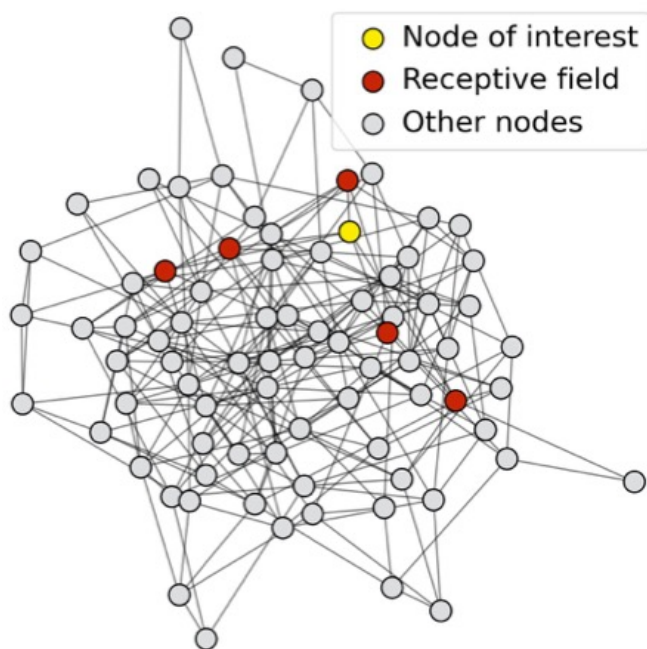
- **标准方法:** 顺序堆叠多个GNN 层
- **输入:** 初始的原始节点特征 x_v
- **输出:** 经过 K 个GNN层后得到的节点嵌入表示 $h_v^{(K)}$



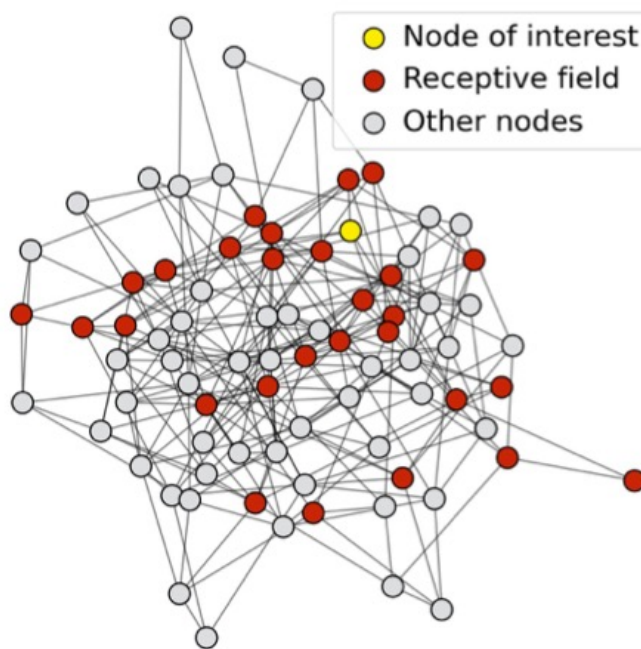
堆叠多个GNN层

□ **感受野**：指决定某个目标节点表示的所有节点的集合

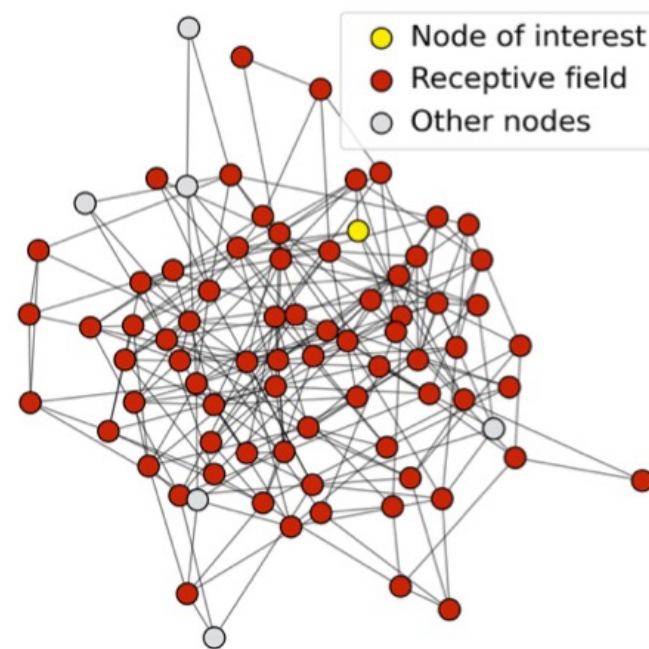
➤ 在一个 K 层的GNN中，每个节点的感受野为其 K 跳邻居的集合



一层GNN的感受野



二层GNN的感受野



三层GNN的感受野



01 回顾

02 图神经网络: GNN层

03 图神经网络: 训练流程

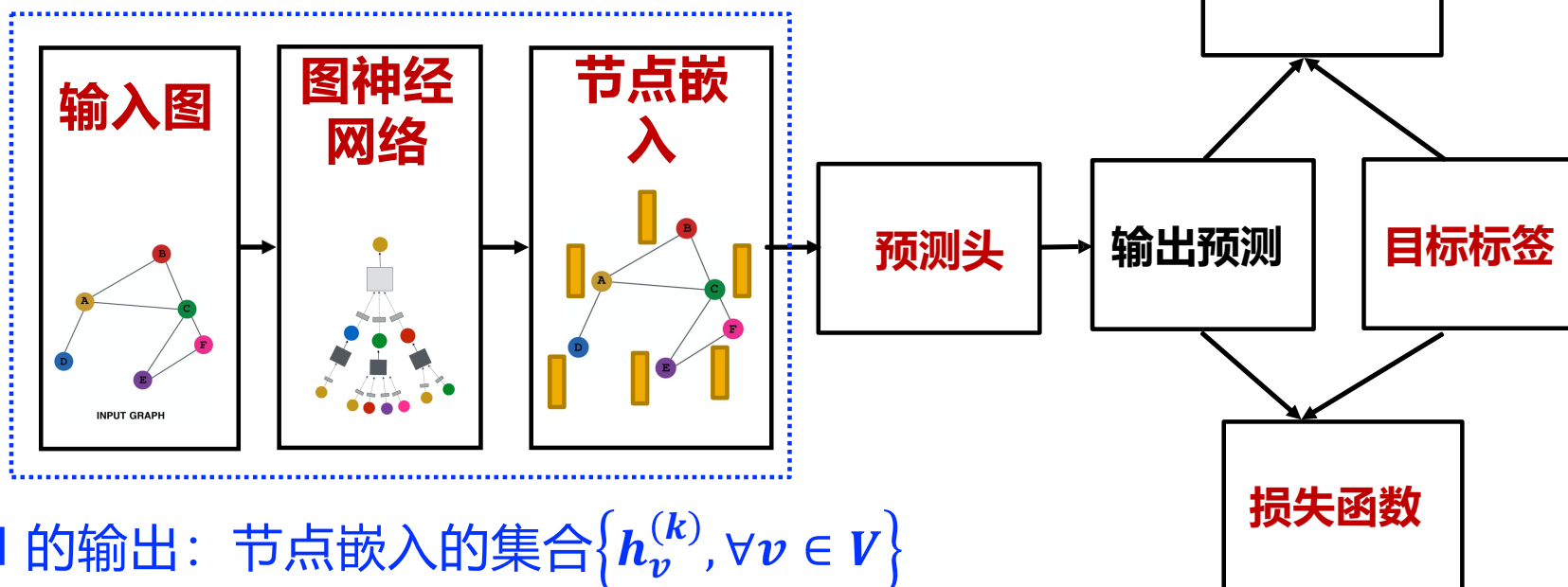
04 图神经网络: 数据划分

目录

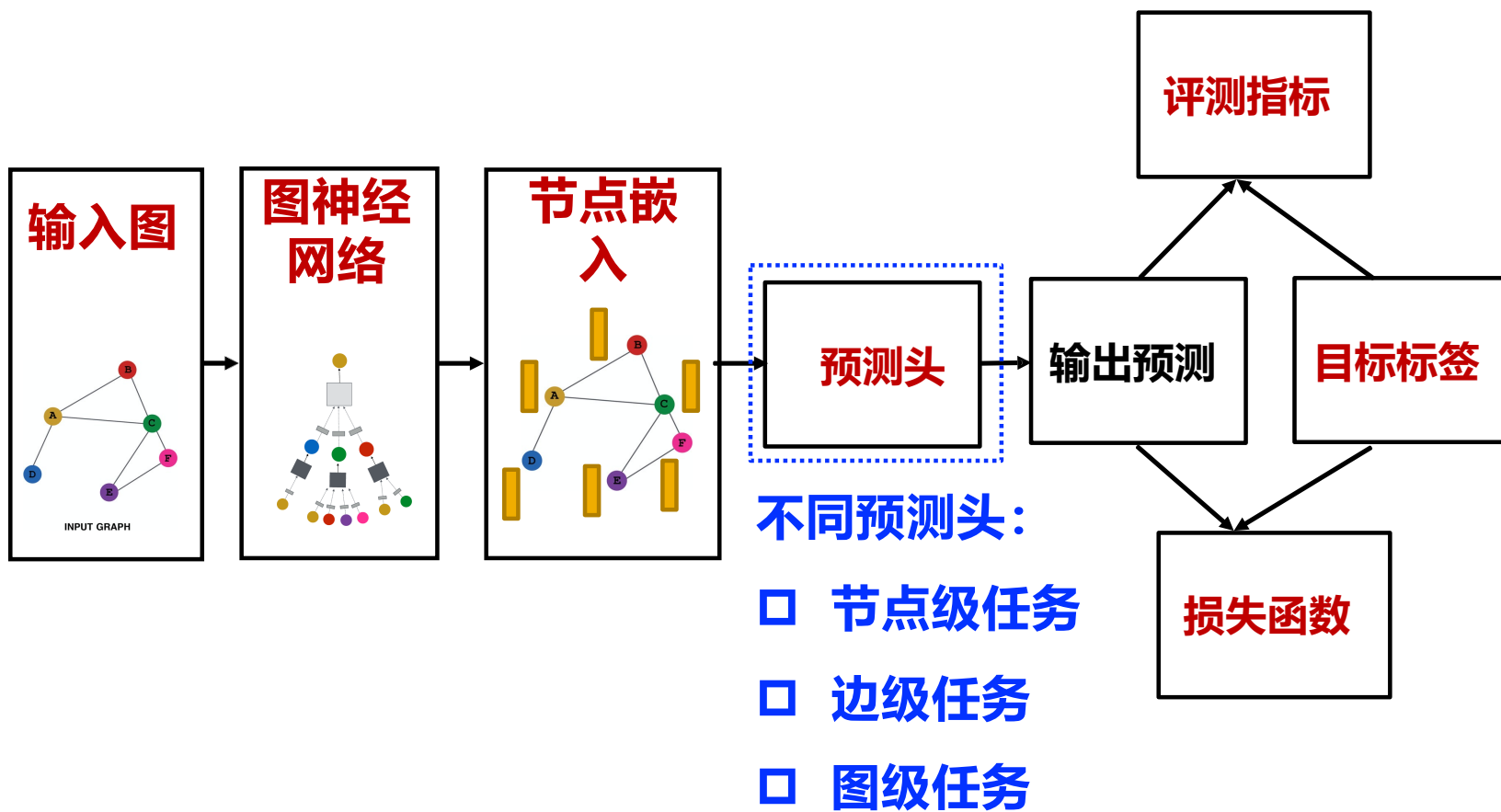


图神经网络：训练流程

到此为止我们已经讲过的内容



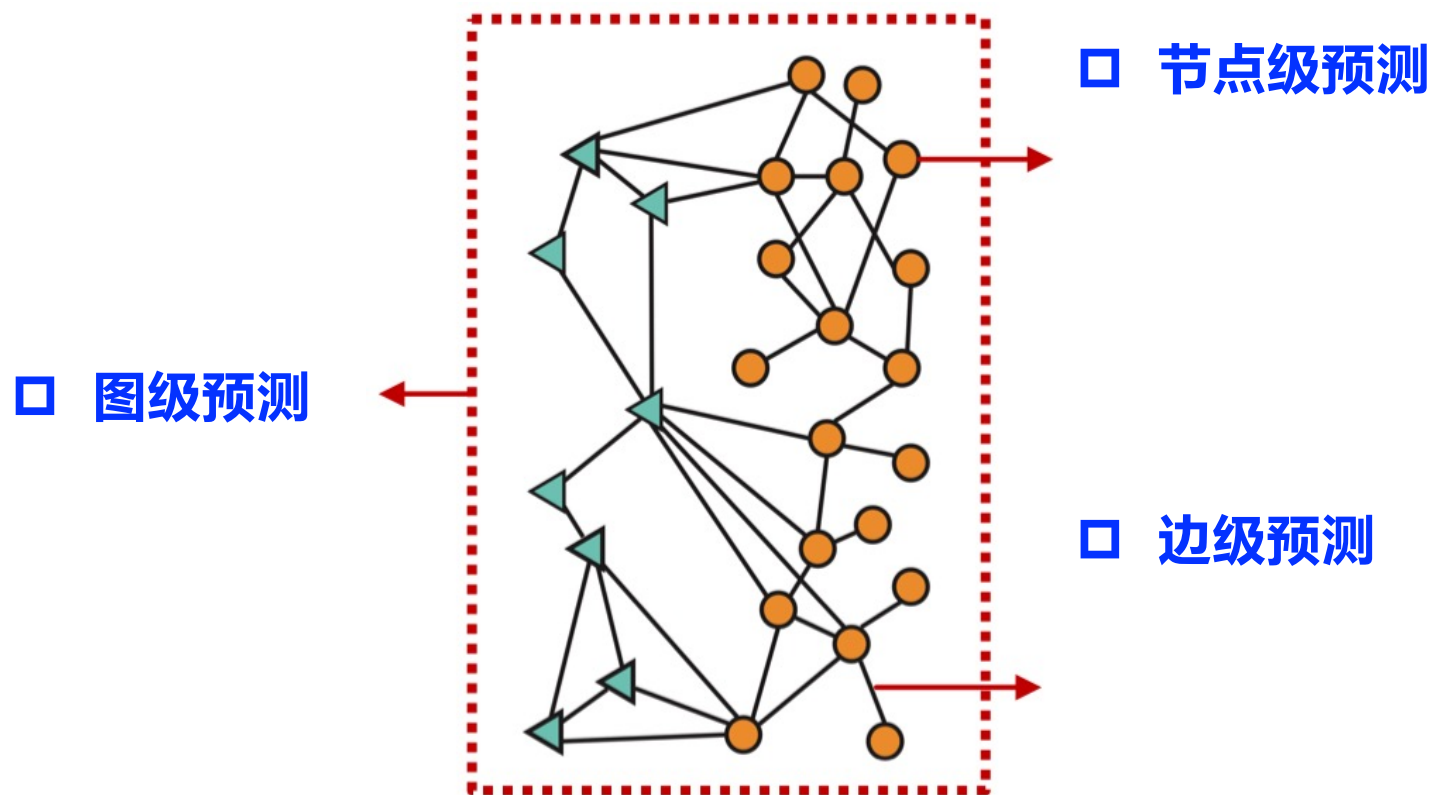
图神经网络：训练流程



图神经网络：预测流程

□ 核心思想：不同的任务层级需要不同的预测头

- 在一个 K 层的GNN中，每个节点的感受野为其 K 跳邻居的集合



预测头 (Prediction Head) : 节点级

□ 节点级预测：我们可以直接使用节点表示进行预测！

- 经过 GNN 计算后，我们得到了维度为 d 的节点嵌入：

$$\{h_v^{(k)}, \forall v \in V\}$$

- 假设我们要进行 C 分类或 C 维回归预测：
 - 分类任务：在 C 个类别中进行分类
 - 回归任务：对 C 个目标值进行回归
- 预测过程如下：

$$\hat{y}_v = \text{Head}_{\text{node}}(h_v^{(K)}) = \text{Linear}(h_v^{(K)}) = W^{(H)} h_v^{(K)}$$

- $W^{(H)} \in \mathbb{R}^{C \times d}$ 将节点嵌入 $h_v^{(K)} \in \mathbb{R}^d$ 映射为预测结果 $\hat{y}_v \in \mathbb{R}^C$ 以计算损失函数

预测头 (Prediction Head) : 边级

□ 边级预测：使用一对节点表示进行预测

- 假设我们要进行 C 类预测任务
- 预测过程如下：

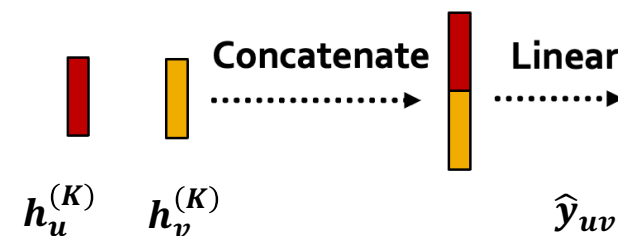
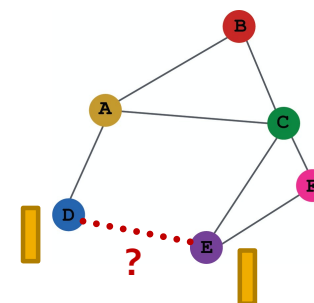
$$\hat{y}_{uv} = \text{Head}_{\text{edge}}(h_u^{(K)}, h_v^{(K)})$$

- 当 C 为任意大小时，实现方案：

$$\hat{y}_{uv} = \text{Linear}(\text{Concat}(h_u^{(K)}, h_v^{(K)}))$$

- 当 $C = 1$ ，实现方案：

$$\hat{y}_{uv} = (h_u^{(K)})^T h_v^{(K)}$$



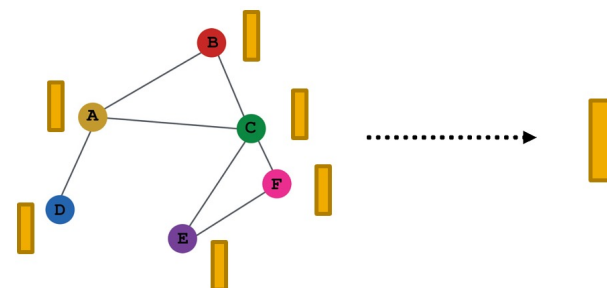
预测头 (Prediction Head) : 图级

□ 图级预测：使用整张图中所有节点的表示进行预测

- 假设我们要进行 C 类预测任务
- 预测过程如下：

$$\hat{y}_G = \text{Head}_{\text{graph}}(\{h_v^{(k)}, \forall v \in V\})$$

- $\text{Head}_{\text{graph}}(\cdot)$ 与 GNN 层中的 $\text{AGG}(\cdot)$ 操作类似！

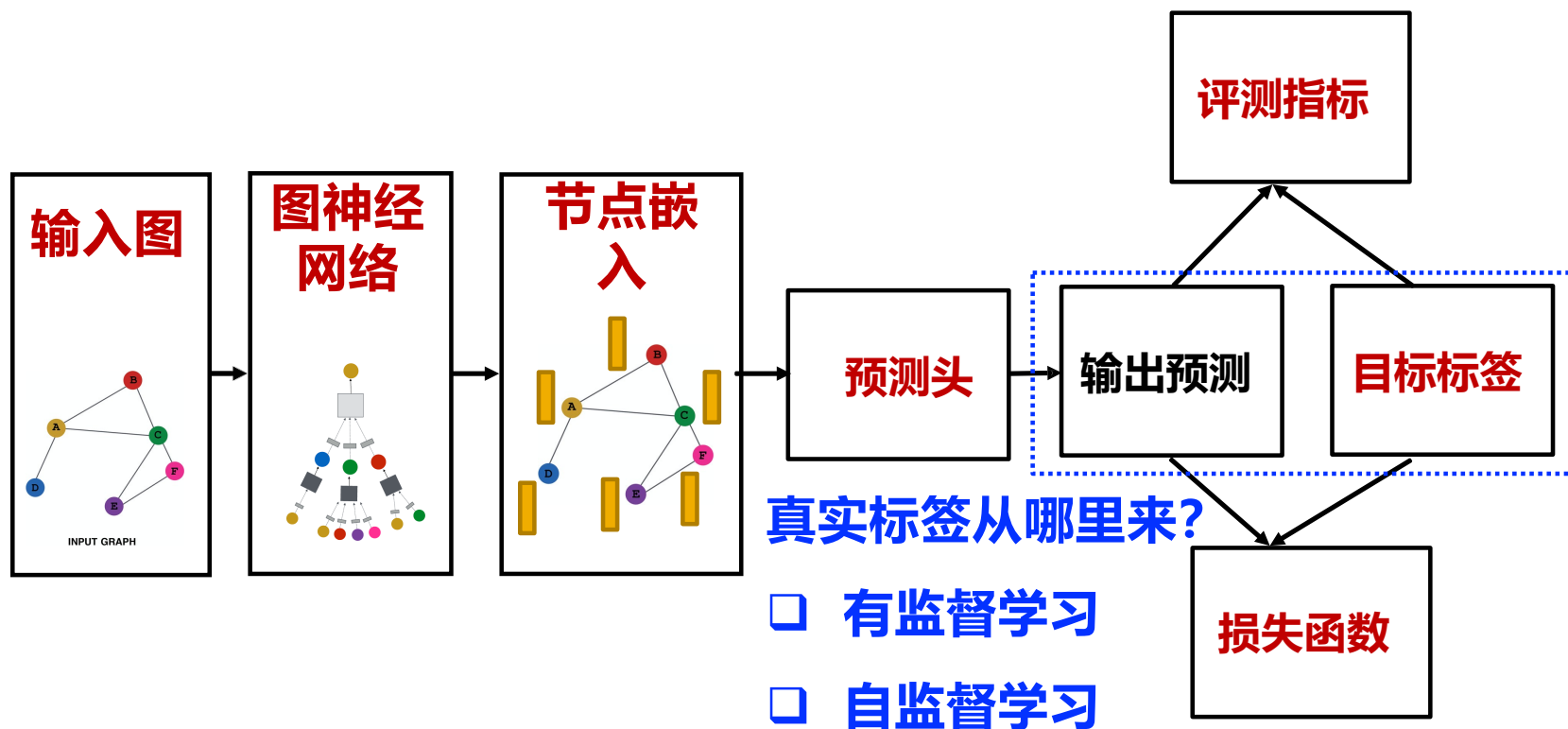


$$\hat{y}_G = \text{AGG}(\{h_v^{(k)}, \forall v \in V\})$$

- 聚合函数 $\text{AGG}^{(k)}$ 为求和 $\text{Sum}(\cdot)$ 、求平均 $\text{Mean}(\cdot)$ 、最大值 $\text{Max}(\cdot)$ 或注意力机制 $\text{Att}(\cdot)$ ：

$$\hat{y}_G = \text{Sum}(\{h_v^{(k)}, \forall v \in V\})$$

图神经网络：预测流程



有监督 vs 自监督

□ 图上的有监督学习

➤ 标签来自外部数据源

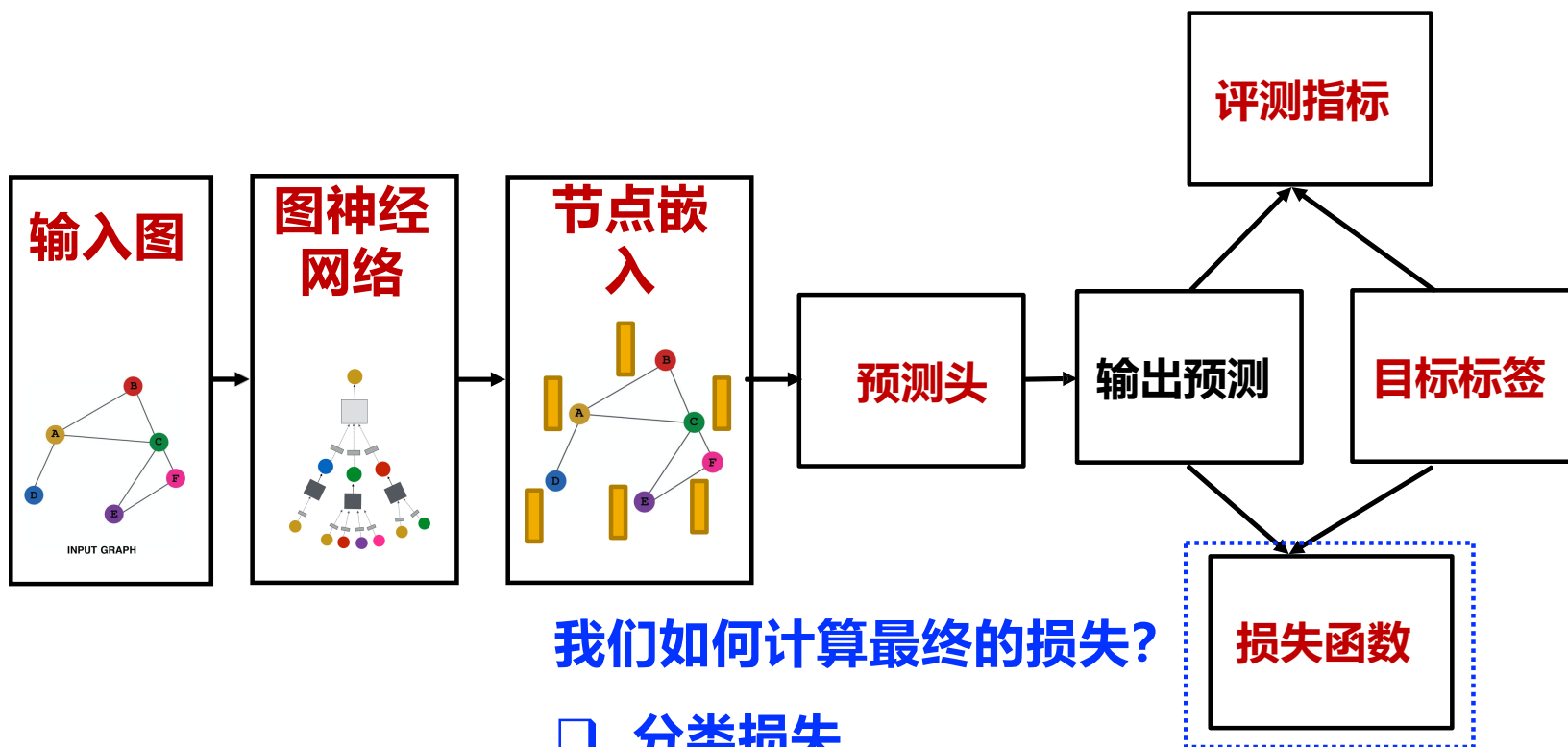
- 节点标签 y_v ：在引文网络中，表示某个节点所属的学科领域
- 边标签 y_{uv} ：在交易网络中，表示一条边是否为欺诈交易
- 图标签 y_G ：在分子图中，表示每个图的药物相似性

□ 图上的自监督学习

➤ 信号来自图自身

- 节点标签 y_v ：节点统计信息，例如聚类系数、PageRank 等
- 边标签 y_{uv} ：隐藏两个节点之间的边，预测它们之间是否应该存在连接
- 图标签 y_G ：图的统计信息，例如预测两张图是否同构

图神经网络：预测流程



我们如何计算最终的损失？

- 分类损失
- 回归损失

有监督 vs 自监督

□ 任务设定：我们有 N 个数据点

➤ 每个数据点可以是一个节点 / 边 / 图

➤ 节点级：预测值 $\hat{y}_v^{(i)}$ ，目标标签为 $y_v^{(i)}$

➤ 边级：预测值 $\hat{y}_{uv}^{(i)}$ ，目标标签为 $y_{uv}^{(i)}$

➤ 图级：预测值 $\hat{y}_G^{(i)}$ ，目标标签为 $y_G^{(i)}$

□ 我们统一用预测值 $\hat{y}^{(i)}$ 、标签 $y^{(i)}$ 表示任意层级的预测任务

分类损失 vs 回归损失

□ 分类：标签是离散类别

➤ 常用：交叉熵损失 (Cross Entropy, CE)

$$Loss = \sum_{i=1}^N CE(y^{(i)}, \hat{y}^{(i)})$$

□ 回归：标签是连续值

➤ 常用：最小二乘误差 (Mean Squared Error, MSE)

$$Loss = \sum_{i=1}^N MSE(y^{(i)}, \hat{y}^{(i)})$$

目录

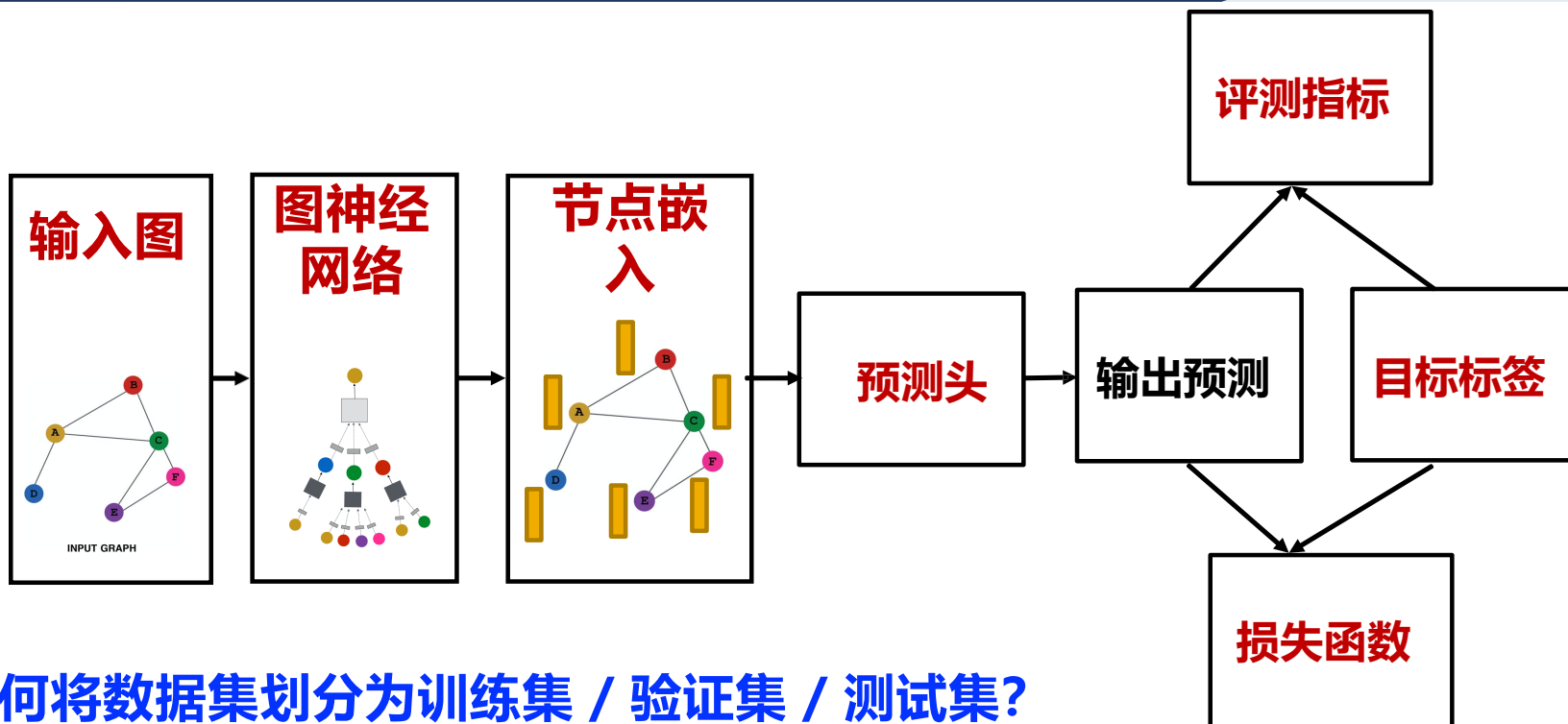
01 回顾

02 图神经网络：GNN层

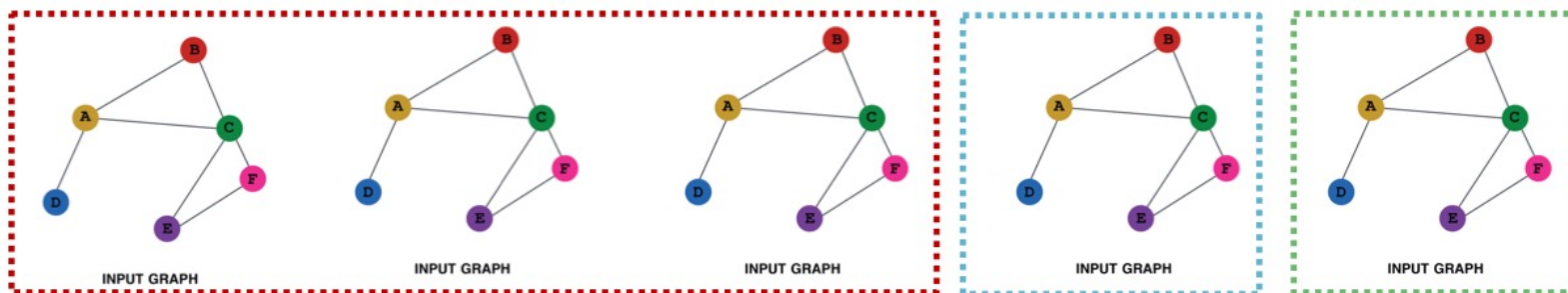
03 图神经网络：训练流程

04 图神经网络：数据划分

分类损失 vs 回归损失



我们如何将数据集划分为训练集 / 验证集 / 测试集？



数据划分：固定 vs 随机划分

□ 数据集：

- **训练集 (Training set)**：用于优化 GNN 参数 $\Theta_{GNN} = \{(W_k, B_k)\}_{k=1}^K$ 和预测头参数 Θ_{Head}
- **验证集 (Validation set)**：用于模型调试和超参数选择（如，学习率等）
- **测试集 (Test set)**：保留至最后用于报告最终性能

□ 固定划分：数据集只划分一次

- 潜在问题：有时无法保证测试集在训练过程中完全不被使用

□ 随机划分：将数据集随机划分为训练 / 验证 / 测试集

- 报告结果时会在多个随机种子上取平均性能

图数据划分的特殊性

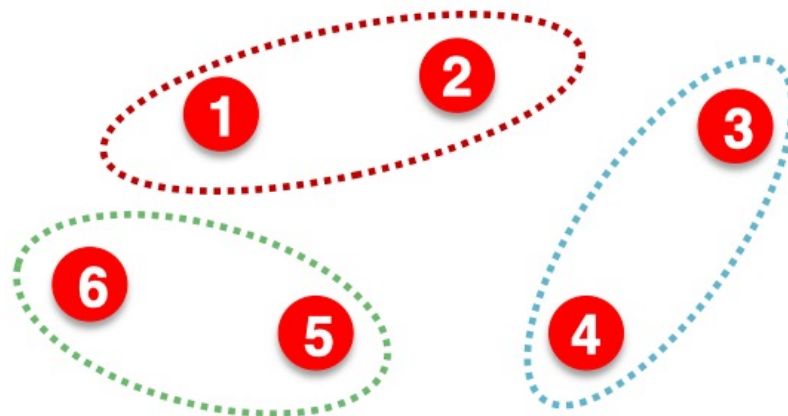
□ 假设我们要划分一个图像数据集

- 图像分类任务中：每个数据点都是一张图像
- 在这种情况下，数据点之间是独立的
 - 例如：图像 5 的内容不会影响我们对图像 1 的预测

训练集

验证集

测试集



图数据划分的特殊性

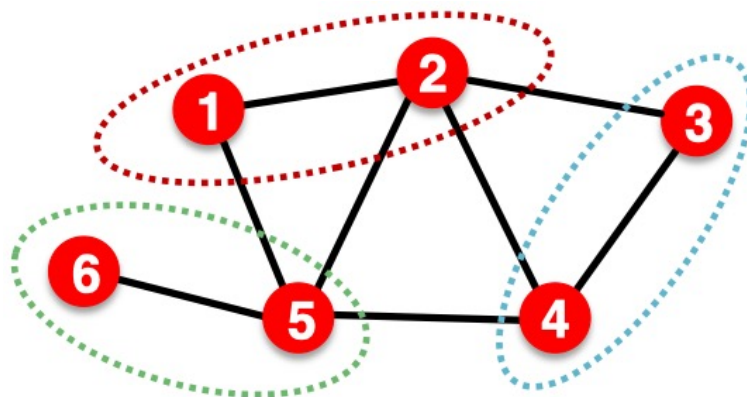
□ 划分图结构数据集则不同!

- 节点分类任务：每个数据点是一个节点
- 在这种情况下，数据点之间不是独立的
 - 例如：节点 5 会影响我们对节点 1 的预测
 - 因为它会参与消息传递，从而影响节点 1 的嵌入

训练集

验证集

测试集



传导式设定

□ 输入图在训练集、验证集和测试集中都是可见的

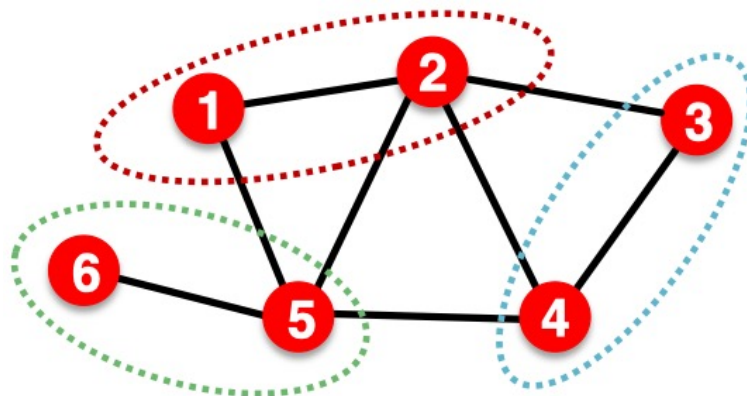
□ 我们只对节点标签进行划分

- 训练阶段：使用**整个图**计算节点表示，但只利用节点1&2的标签进行训练
- 验证阶段：同样使用**整个图**计算表示，然后在节点3&4上评估模型性能

训练集

验证集

测试集



归纳式设定

□ 打断不同划分之间的边，从而获得多个相互独立的子图

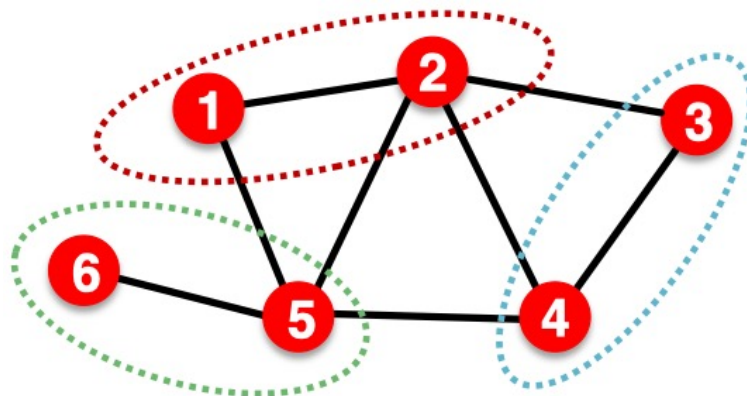
- 现在我们有 3 个相互独立的图，节点 5 将不再影响对节点 1 的预测
- 训练阶段：使用**包含节点 1 和 2 的子图**计算表示，并用它们的标签进行训练
- 验证阶段：使用**包含节点 3 和 4 的子图**计算表示，并在它们的标签上

评估模型性能

训练集

验证集

测试集



传导式 vs 归纳式设定

□ 传导式设定：训练集 / 验证集 / 测试集位于同一个图上

- 数据集由一个图组成
- 在所有数据划分中，整个图都是可见的，只对标签进行划分
- 仅适用于节点和边预测任务

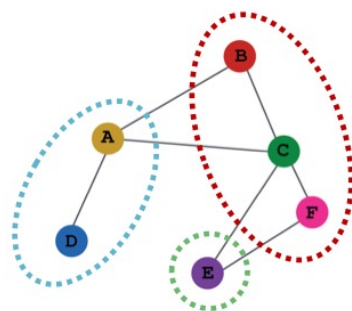
□ 归纳式设定：训练集 / 验证集 / 测试集位于不同的图上

- 数据集由多个图组成
- 每个划分只能访问其自身包含的图
- 一个成功的模型应当能够泛化到未见过的图
- 适用于节点、边、图级别的任务

举例：节点分类

□ 传导式节点分类

- 所有划分都可以观察到整个图，但只能看到各自划分中节点的标签



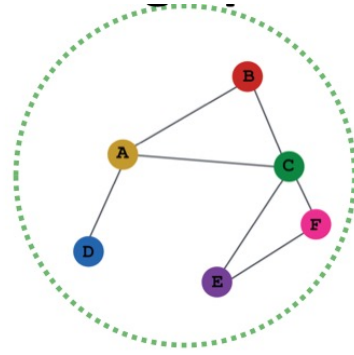
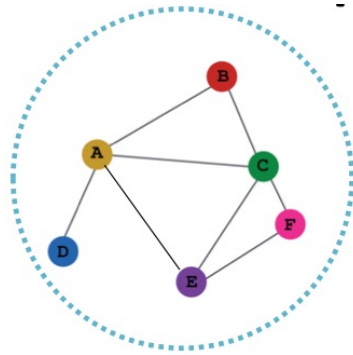
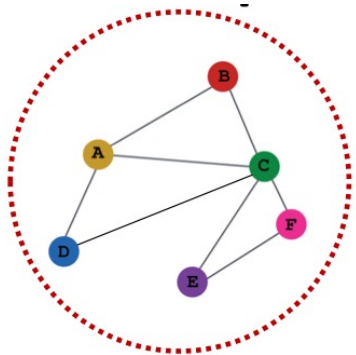
训练集

验证集

测试集

□ 归纳式节点分类

- 假设我们有一个包含 3 个图的数据集
- 每个划分包含一个相互独立的图



训练集

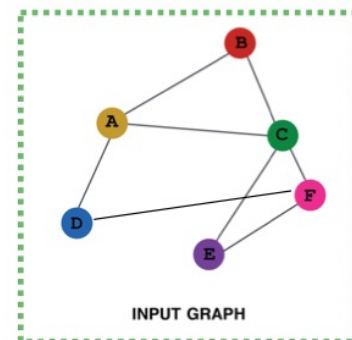
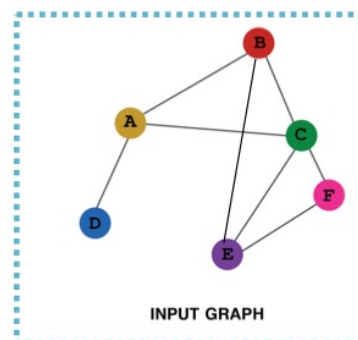
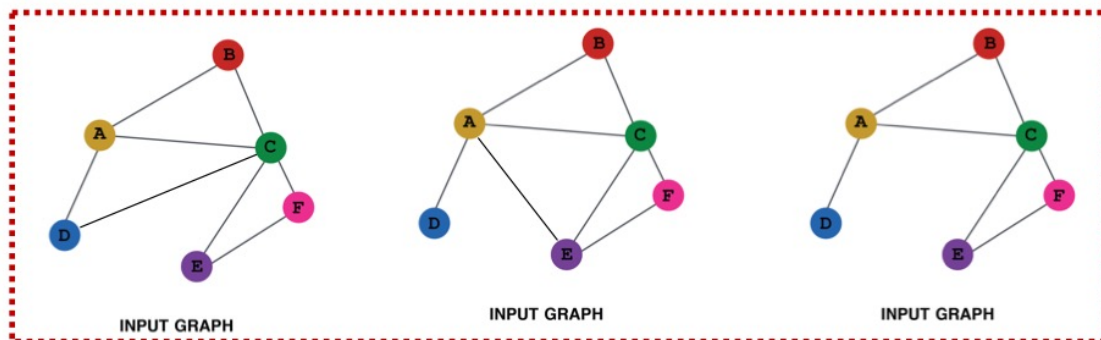
验证集

测试集

举例：图分类

□ 只有归纳式设定在图分类任务中是明确定义的

- 因为我们必须要在未见过的图上进行测试
- 假设我们有一个包含 5 个图的数据集，每个划分将包含相互独立的图



训练集

验证集

测试集