自动控制实践B——2022年春季学期

第五章 Anti-Windup设计(2)

授课教师:董广忠 (Assoc. Prof.)

哈尔滨工业大学(深圳),HITsz 机电工程与自动化学院 SMEA



5.2 Anti-Windup设计



5.2.1

Anti-Windup设计策略

5.2.2

Anti-Windup设计原理分析

5.2.3

Anti-Windup的多种实现形式



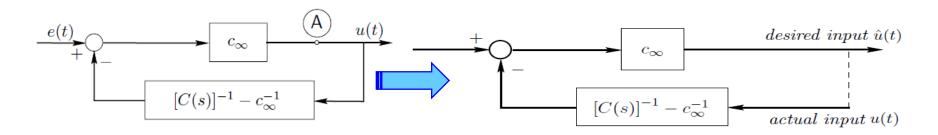


◆ Anti-Windup控制的基本结构

假设控制器是双正则的最小相位系统,将其分解为

比例项和严格正则项:

$$C(s) = c_{\infty} + \bar{C}(s)$$



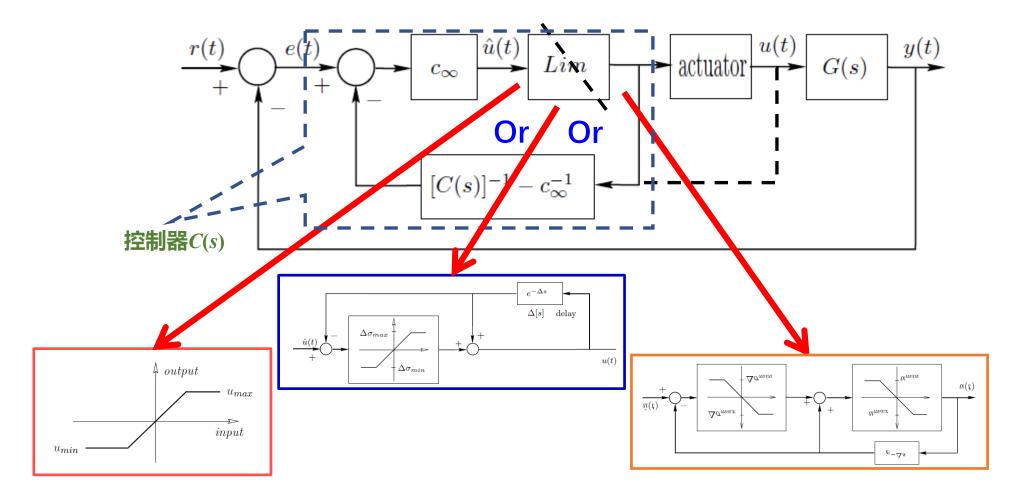
设计策略:

- (1) 控制器的动态由对象的实际输入信号来驱动;
- (2) 由对象的实际输入信号驱动时,控制器的动态是稳定的。





◆ Anti-Windup控制回路——含有执行器约束

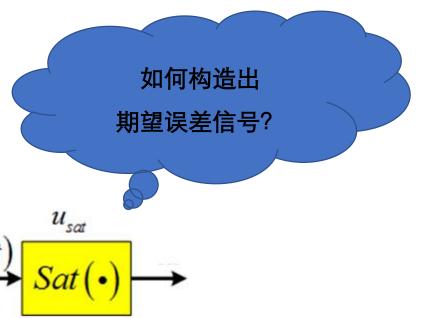


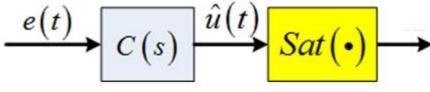




◆ Anti-Windup设计思路

考虑带有执行器饱和的控制器如下:





控制器的输入信号e(t)过大可能会导致执行器饱和,Anti-Windup的思想是基于控制器输入信号e(t),找到一个期望的控制器输入信号 $\overline{e}(t)$,使得期望误差信号驱动的控制器不会超出实际控制量的限幅 u_{sat} 。





◆ Anti-Windup设计思路

假设控制器是最小相位、双正则的,将其分解为比例

项和严格正则项:

$$C(s) = C_{\infty} + \overline{C}(s)$$

期望的控制量

$$\hat{u} = \overline{C}\,\overline{e} + C_{\infty}\,e$$

期望的误差信号满足

$$u(t) = sat(\hat{u}(t)) = \overline{C}\overline{e} + C_{\infty}\overline{e}$$



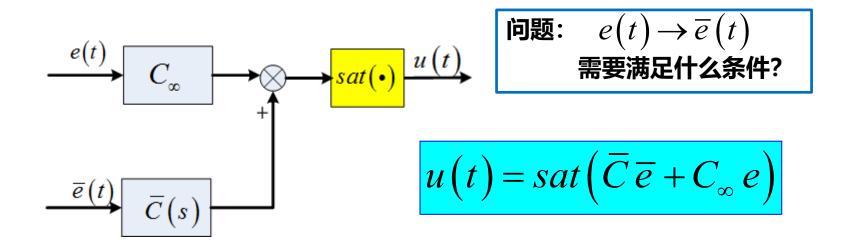


◆ Anti-Windup设计思路

期望的控制量:

$$\hat{u} = \overline{C}\,\overline{e} + C_{\infty}\,e$$

在执行器线性工作范围内,满足 $\overline{e}(t)=e(t)$; 当执行器饱和时,由 $\overline{e}(t)$ 驱动控制器中的动态。







◆ Anti-Windup设计思路

问题: $e(t) \rightarrow \overline{e}(t)$

需要满足什么条件?

在未达到饱和时,期望误差信号与实际误差信号相同,

达到饱和后,保证 $C\overline{e} = u$:

$$\begin{cases} \hat{u} = \overline{C} \, \overline{e} + C_{\infty} \, e \\ u = sat(\hat{u}) \\ = sat(\overline{C} \, \overline{e} + C_{\infty} \, e) \\ \overline{C} \, \overline{e} + C_{\infty} \, \overline{e} = sat(\overline{C} \, \overline{e} + C_{\infty} \, e) \end{cases}$$

$$\overline{e} = C_{\infty}^{-1} \begin{bmatrix} Sat(\overline{C} \, \overline{e} + C_{\infty} \, e) - \overline{C} \, \overline{e} \end{bmatrix}$$

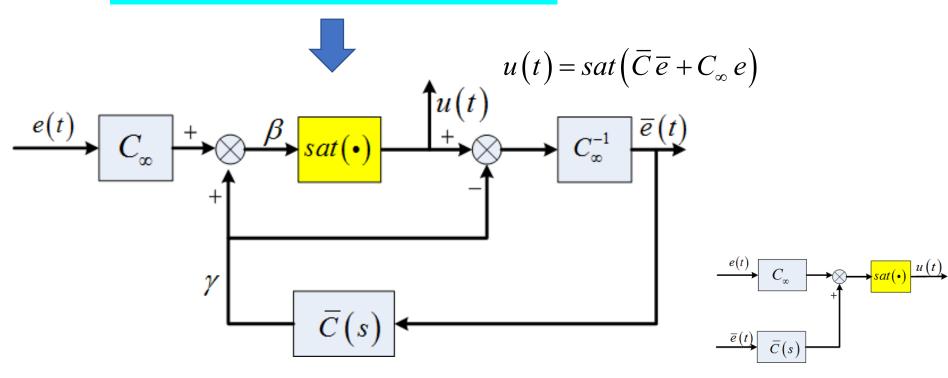
$$\overline{e} = C_{\infty}^{-1} \begin{bmatrix} Sat(\overline{C} \, \overline{e} + C_{\infty} \, e) - \overline{C} \, \overline{e} \end{bmatrix}$$





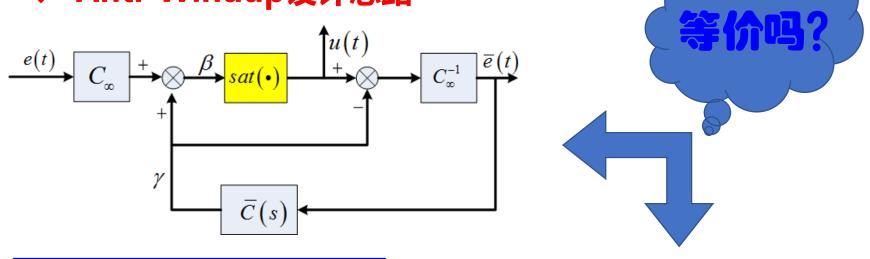
问题:
$$e(t) \rightarrow \overline{e}(t)$$
 需要满足什么条件?

$$\overline{e} = C_{\infty}^{-1} \left[Sat \left(\overline{C} \, \overline{e} + C_{\infty} \, e \right) - \overline{C} \, \overline{e} \right]$$

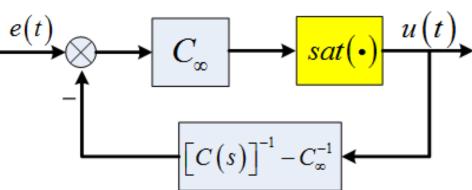






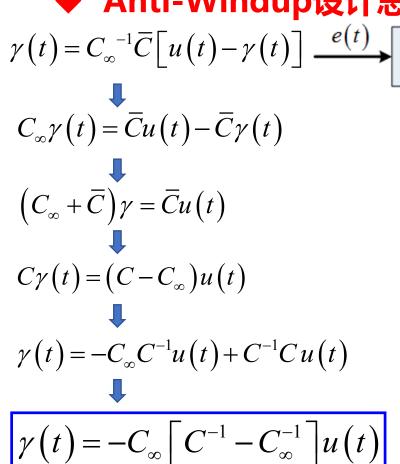


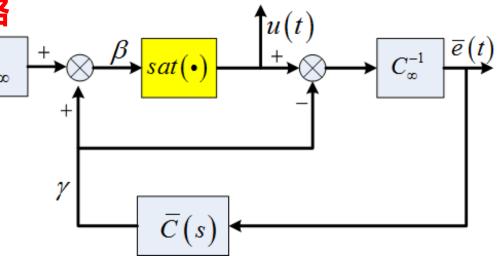
$$\overline{e} = C_{\infty}^{-1} \left[Sat \left(\overline{C} \, \overline{e} + C_{\infty} \, e \right) - \overline{C} \, \overline{e} \right]$$





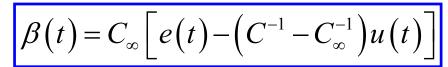






$$\beta(t) = C_{\infty}e(t) + \gamma(t)$$

$$= C_{\infty}e(t) - C_{\infty} \left[C^{-1} - C_{\infty}^{-1}\right]u(t)$$

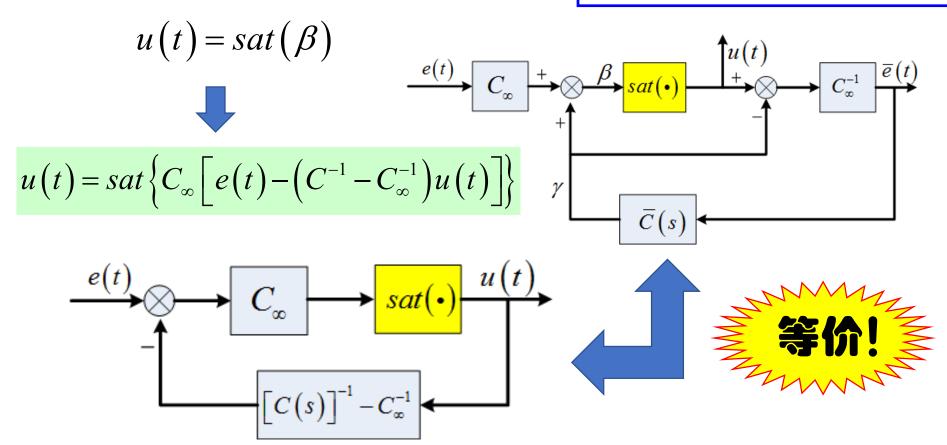






$$\gamma(t) = -C_{\infty} \left[C^{-1} - C_{\infty}^{-1} \right] u(t)$$

$$\beta(t) = C_{\infty} \left[e(t) - \left(C^{-1} - C_{\infty}^{-1} \right) u(t) \right]$$





5.2 Anti-Windup设计



5.2.1 Anti-Windup设计策略

5.2.2 Anti-Windup的设计原理分析

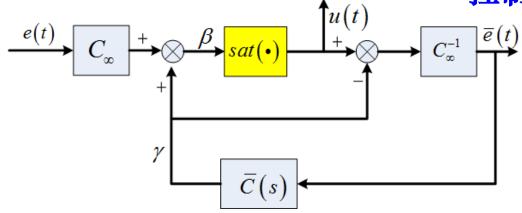
5.2.3 Anti-Windup的多种实现形式

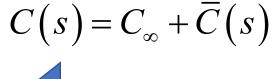


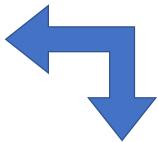


◆ Anti-Windup设计

控制器是最小相位、双正则的:

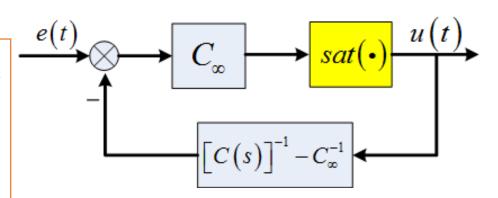






$$\overline{e} = C_{\infty}^{-1} \left[Sat \left(\overline{C} \, \overline{e} + C_{\infty} \, e \right) - \overline{C} \, \overline{e} \right]$$

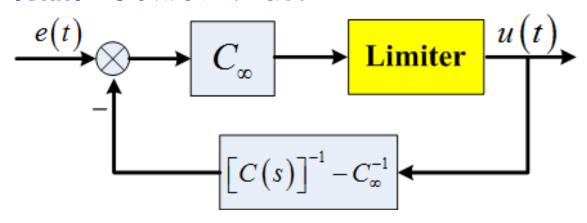
- (1) 控制器的动态由对象的实际输入 信号来驱动,误差只驱动比例环节;
- (2) 由对象的实际输入信号驱动时, 控制器的动态是稳定的。







Anti-Windup设计得到了广泛研究,已有多种关于抗饱和的设计方法,这里只列举两种简单的其他形式的Anti-Windup控制器,不做深入分析。



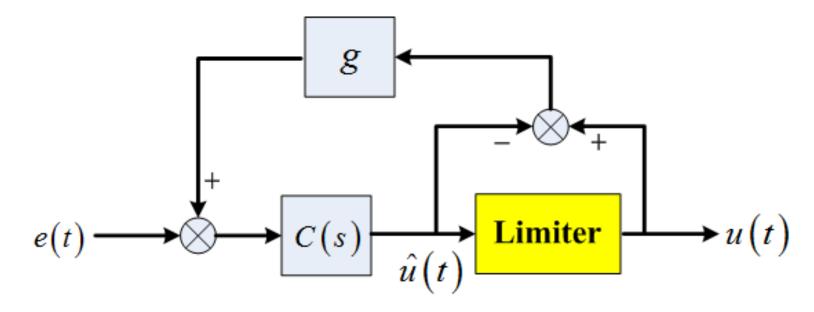
Anti-Windup 控制器基本结构

适用条件:控制器双正则,最小相位





◆ Anti-Windup的其他形式——第一种



Anti-Windup 控制器的其他形式——第一种

g: 静态增益

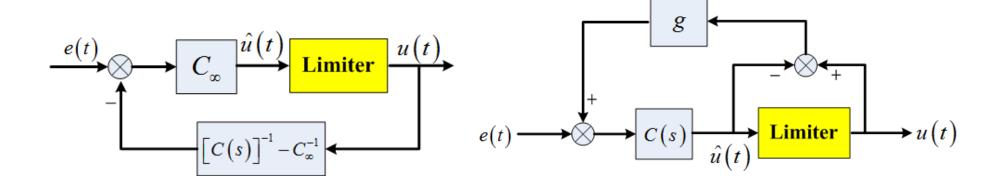
控制器无双正则、最小相位需求





◆ 例4——两种Anti-Windup控制器对比分析

考虑积分型控制器
$$C(s) = \frac{k}{s}$$



(a) Anti-Windup基本结构

(b) Anti-Windup其他形式-第一种





◆ 例4——两种Anti-Windup控制器对比分析

考虑积分型控制器
$$C(s) = \frac{k}{s}$$

通过添加一个远离虚轴、最小相位的零点 ε_S+1 ,可以变为近似等价的双正则

最小相位的形式:

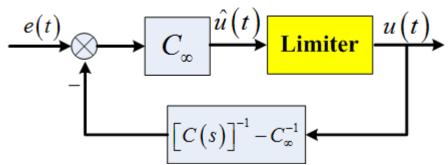
$$C(s) = \frac{k(\varepsilon s + 1)}{s}$$

$$\underline{e(s)} = \frac{k(\varepsilon s + 1)}{s}$$

$$\hat{u}(t) = C_{\infty} \left[e(t) - \left(C(s)^{-1} - C_{\infty}^{-1} \right) u(t) \right]$$

$$= u(t) + C_{\infty} e(t) - C_{\infty} C(s)^{-1} u(t)$$

$$= u(t) + \left[k\varepsilon e(t) - \frac{\varepsilon s}{\varepsilon s + 1} u(t) \right]$$



(a) Anti-Windup基本结构





-两种Anti-Windup控制器对比分析

考虑积分型控制器
$$C(s) = \frac{k}{s}$$

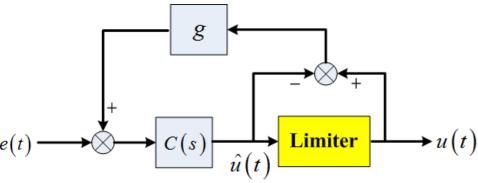
考虑积分型控制器
$$C(s) = \frac{k}{s}$$
 $\hat{u}(t) = C(s)\{e(t) + g[u(t) - \hat{u}(t)]\} = C(s)e(t) + C(s)gu(t) - C(s)g\hat{u}(t)$

$$\hat{u}(t) + \frac{gk}{s}\hat{u}(t) = \frac{k}{s}e(t) + \frac{gk}{s}u(t)$$

$$\hat{u}(t) = \frac{gk}{s+gk}u(t) + \frac{k}{s+gk}e(t)$$
e

$$\hat{u}(t) = \frac{gk}{s + gk} u(t) + \frac{k}{s + gk} e(t)$$

$$\hat{u}(t) = u(t) + \left[\frac{k}{s+gk}e(t) - \frac{s}{s+gk}u(t)\right]$$

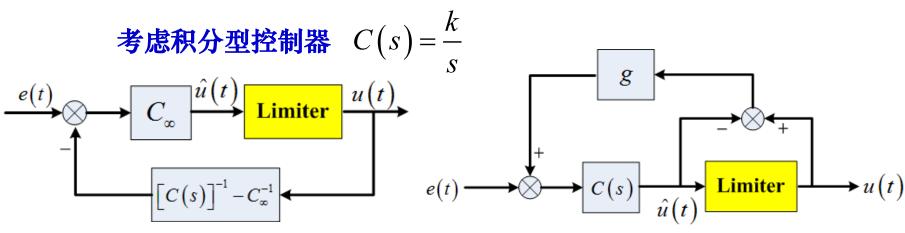


Anti-Windup其他形式—第一种





-两种Anti-Windup控制器对比分析





 $\hat{u}(t) = u(t) + \left[k\varepsilon e(t) - \frac{\varepsilon s}{\varepsilon s + 1}u(t)\right] \qquad \qquad \hat{u}(t) = u(t) + \left[\frac{k}{s + kg}e(t) - \frac{s}{s + gk}u(t)\right]$

(b) Anti-Windup其他形式—第一种

$$\hat{u}(t) = u(t) + \left[\frac{k}{s + kg} e(t) - \frac{s}{s + gk} u(t) \right]$$

近似等价

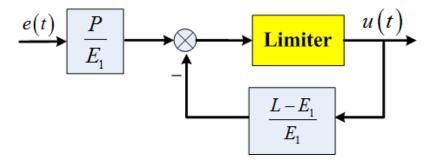




◆ Anti-Windup的其他形式——第二种

控制器
$$C(s) = \frac{P(s)}{L(s)}$$
 , 其中 $L(s) = s^n + l_{n-1}s^{n-1} + \dots + l_0$ $P(s) = p_n s^n + p_{n-1}s^{n-1} + \dots + p_0$

闭环极点
$$S = -\alpha_i, i = 1, \dots, N > n$$



 $E_1(s)$ 为n阶(与L(s)的阶次相同)的 首一的Hurwitz多项式:

$$E_1 = (s + \alpha_{m_1})(s + \alpha_{m_2}) \cdots (s + \alpha_{m_n})$$

无限制条件,适用于: 非最小相位控制器、 不稳定控制器、 :





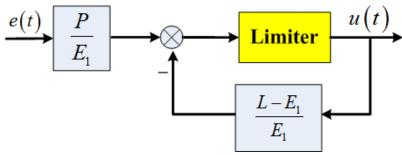
Anti-Windup的其他形式——第二种

控制器
$$C(s) = \frac{P(s)}{L(s)}$$
 , 其中 $L(s) = s^n + l_{n-1}s^{k-1} + \dots + l_0$ $P(s) = p_n s^n + p_{n-1}s^{n-1} + \dots + p_0$

线性区域内的传递函数:

$$\frac{U(s)}{E(s)} = \frac{P(s)}{E_1(s)} \left(\frac{1}{\left(1 + \frac{L(s) - E_1(s)}{E_1(s)}\right)} \right) = \frac{P(s)}{E_1(s)} \frac{E_1(s)}{L(s)}$$
 Anti-Windup其他形式——第二种

$$E_1 = (s + \alpha_{m_1})(s + \alpha_{m_2}) \cdots (s + \alpha_{m_n})$$



无限制条件,适用于: 非最小相位控制器、 不稳定控制器、

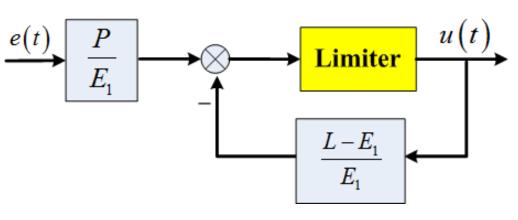




◆ Anti-Windup的其他形式——第二种

从原理上讲, $E_1(s)$ 可选择为任意的n阶首一Hurwitz多项式,但不同的选择会导致控制性能的差异。一种经验的选择方法是从闭环极点中选择(n)个最快的极点作为 $E_1(s)$ 的根,大多数情况下可获得满意的性能。

$$E_1 = (s + \alpha_{m_1})(s + \alpha_{m_2}) \cdots (s + \alpha_{m_n})$$



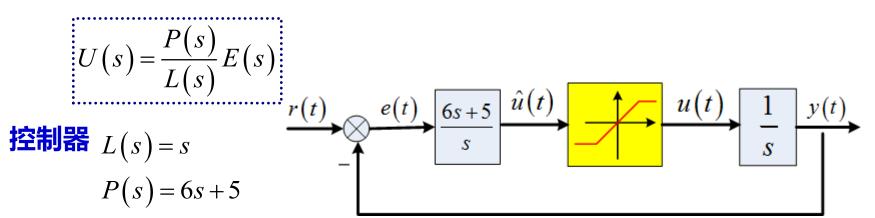
Anti-Windup其他形式——第二种

闭环极点
$$S = -\alpha_i, i = 1, \dots, N > n$$





◆ 例5——Anti-Windup其他形式控制器举例



执行器限幅

$$u_{\text{max}} = 1$$
 $u_{\text{min}} = -1$

闭环极点

$$s_1 = -1, \quad s_2 = -5$$

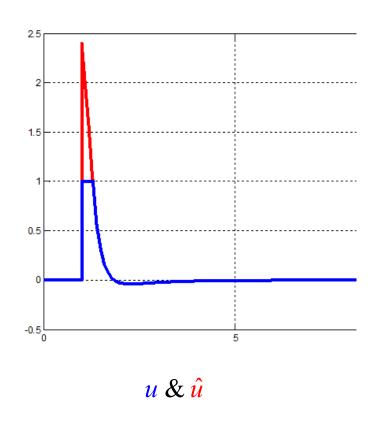
控制系统框图 (非Anti-Windup控制器)

$$G_c(s) = \frac{\frac{6s+5}{s^2}}{1 + \frac{6s+5}{s^2}} = \frac{6s+5}{s^2+6s+5}$$

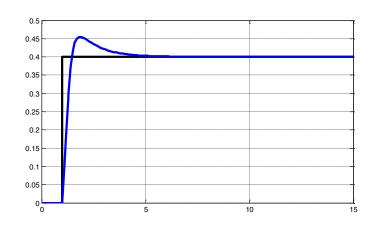




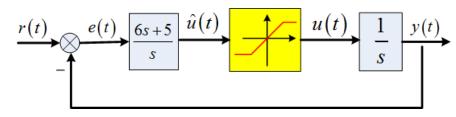
◆ 例5——Anti-Windup其他形式控制器举例



—非Anti-Windup 设计仿真结果



阶跃响应 (r=0.4)



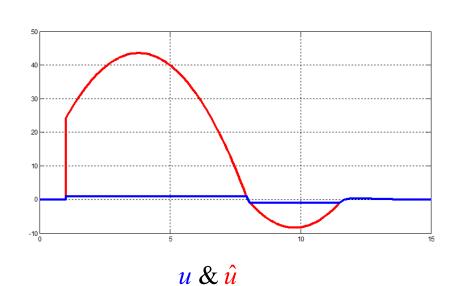
控制系统框图 (非Anti-Windup控制器)

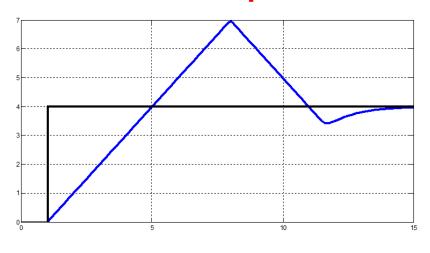




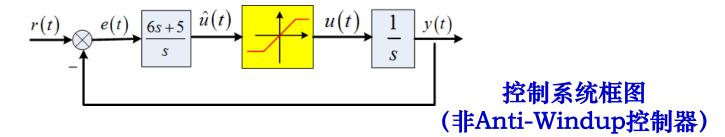
◆ 例5——Anti-Windup其他形式控制器举例

——非Anti-Windup 设计仿真结果





阶跃响应 (r=4)







例5——Anti-Windup其他形式控制器举例

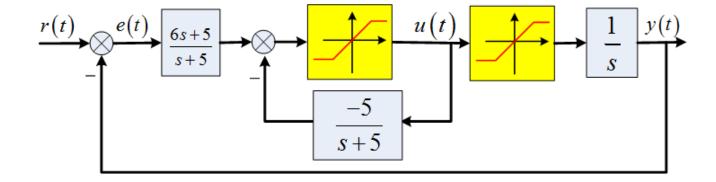
闭环极点

-Anti-Windup 设计

$$s_1 = -1, \quad s_2 = -5$$

$$E_1(s) = s + 5$$

$$\frac{P(s)}{E_1(s)} = \frac{6s+5}{s+5}$$



$$\frac{L(s)-E_1(s)}{E_1(s)} = \frac{-5}{s+5}$$

$$C(s) = \frac{P(s)}{L(s)}$$
(Anti-Windup控制器)

$$C(s) = \frac{P(s)}{L(s)}$$

控制系统框图

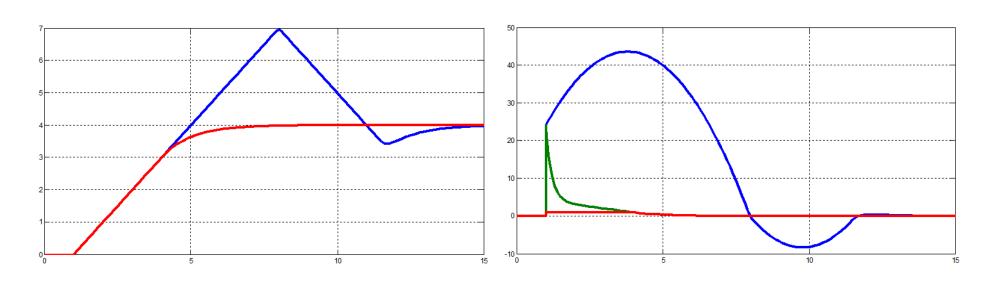
$$L(s) = s$$
 $P(s) = 6s + 5$





◆ 例5——Anti-Windup其他形式控制器举例

——Anti-Windup 设计仿真结果



阶跃响应对比(r=4)

控制量对比 (r=4)





例6——Anti-Windup其他形式控制器举例

不稳定对象
$$G(s) = \frac{1}{s-1}$$

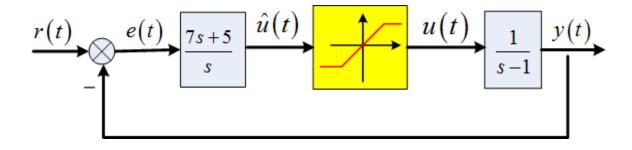
控制器 L(s) = sP(s) = 7s + 5

执行器限幅

$$u_{\text{max}} = 1$$
 $u_{\text{min}} = -1$

闭环极点

$$s_1 = -1, \quad s_2 = -5$$



控制系统框图

(非Anti-Windup控制器)

$$G_c(s) = \frac{\frac{7s+5}{s(s-1)}}{1 + \frac{7s+5}{s(s-1)}} = \frac{7s+5}{s^2+6s+5}$$



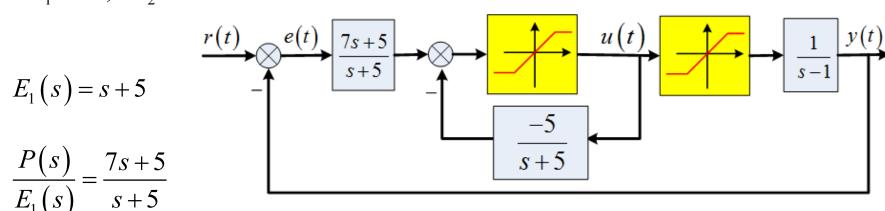


例6——Anti-Windup其他形式控制器举例

闭环极点

-Anti-Windup 设计

$$s_1 = -1, \quad s_2 = -5$$



$$\frac{L(s)-E_1(s)}{E_1(s)} = \frac{-5}{s+5}$$

$$C(s) = \frac{P(s)}{L(s)}$$
(Anti-Windup控制器)

$$C(s) = \frac{P(s)}{L(s)}$$

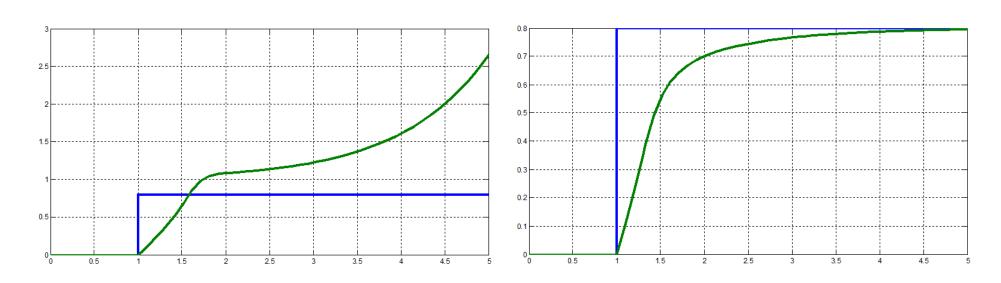
$$L(s) = s$$
 $P(s) = 7s + 5$





◆ 例6——Anti-Windup其他形式控制器举例

——Anti-Windup 设计仿真结果



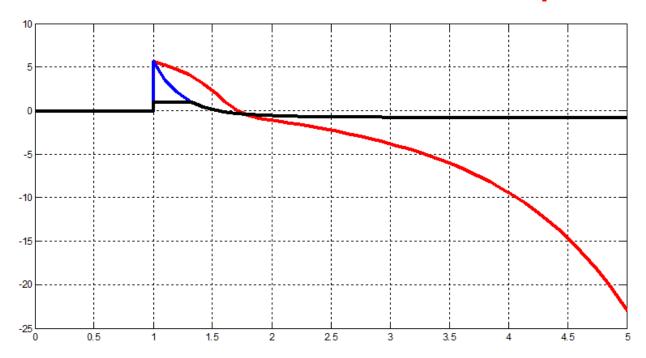
阶跃响应对比 (r=0.8) 非Anti-Windup控制 阶跃响应对比 (r=0.8) Anti-Windup控制





◆ 例6——Anti-Windup其他形式控制器举例

——Anti-Windup 设计仿真结果



阶跃响应(r=0.8)下的控制量对比 非Anti-Windup控制 Anti-Windup期望控制 Anti-Windup实际控制



小 结



- 1. 执行器的饱和或转换速率限制并不总是能够完全避免,但可以通过多种措施减弱其对控制性能的影响。
- 2. 执行器进入饱和后,如不能及时退出饱和(如积分存在Windup时),则反馈作用被切断,系统处于开环状态,对于不稳定的被控对象,这是非常危险的。
- 3. 一个主要的Anti-Windup设计策略是控制器的动态由对象的实际输入信号来驱动,且此时控制器的动态是稳定的。



Thanks for your attention!