

BẢNG DUYỆT ĐỒ ÁN VÀ XÁC NHẬN
CHO SINH VIÊN NỘP ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

Họ và tên sinh viên: Phạm Hoàng Yên

MSSV: 6151071031

Tên đề tài: Xây dựng game thể loại Sandbox bằng công cụ Unity

STT	Hạng mục	Nội dung	Đánh giá	
			ĐẠT	CHƯA ĐẠT
1	Bố cục đồ án	Bố trí trang bìa, trang lót, nhiệm vụ thiết kế TN, đúng mẫu quy định	✓	
		Có lời mở đầu, lời cảm ơn	✓	
		Mục lục chính xác, đúng mẫu	✓	
		Danh mục bảng biểu, hình vẽ đầy đủ, chính xác	✓	
		Danh mục cụm từ viết tắt đầy đủ, chính xác	✓	
		Bố cục các chương đúng mẫu, có kết luận của mỗi chương	✓	
		Phụ lục trình bày hợp lý (nếu có)	✓	
		Danh mục tài liệu tham khảo đủ	✓	
2	Nội dung đồ án	Nội dung của đồ án đã được GVHD duyệt, và kết luận: <input checked="" type="checkbox"/> Đồng ý cho SV nộp đồ án cho Bộ môn để bảo vệ <input type="checkbox"/> Không đồng ý cho SV nộp đồ án.		
3	Điểm hướng dẫn đồ án tốt nghiệp:	9,0		

TP. HCM, ngày 17 tháng 06 năm 2024
Giáo viên hướng dẫn
(Ký và ghi rõ họ tên)


Phạm Thị Huyền

NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN

Sinh viên đã hoàn thành khá tốt trò chơi với các yếu tố cơ bản của thể loại Sandbox trong chế độ sáng tạo: thế giới rộng lớn, đa dạng, sáng tạo và tự do. Hình ảnh và âm thanh được lựa chọn đồng nhất, tạo sự hài hòa. Giao diện người dùng thân thiện và dễ sử dụng cho mọi độ tuổi. Tiến độ thực hiện dự án sát với mục tiêu ban đầu. Trò chơi tích hợp nhiều cơ chế hay như tạo địa hình tự động, hệ thống kho đồ hoạt động tốt, và tương tác mượt mà.

Tuy nhiên, trò chơi cần thêm nội dung, cần phát triển thêm lối chơi và chế độ chơi, cải thiện giao diện để thú vị và đẹp mắt hơn. Hiệu suất chưa được tối ưu, cần cải thiện. Điều này một phần cũng do thời gian có hạn và sinh viên làm một mình.

Trong quá trình thực hiện đồ án, sinh viên rất tích cực học hỏi và trao đổi với giáo viên về các vấn đề liên quan, báo cáo tiến độ hàng tuần, chủ động liên hệ khi cần giúp đỡ và hỗ trợ bạn bè. Sinh viên biết tự tìm tòi, học hỏi và áp dụng vào đồ án.

TP. HCM, ngày 17 tháng 06 năm 2024

Giáo viên hướng dẫn

(Ký và ghi rõ họ tên)

