|  |  |
| --- | --- |
| BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN | CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  Độc lập – Tự do – Hạnh phúc |

**BẢNG DUYỆT ĐỒ ÁN VÀ XÁC NHẬN**

**CHO SINH VIÊN NỘP ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP**

**Họ và tên sinh viên:** Phạm Hoàng Yến **MSSV:** 6151071031

**Tên đề tài:** Xây dựng game thể loại Sandbox bằng công cụ Unity

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Hạng mục** | **Nội dung** | | **Đánh giá** | |
| **ĐẠT** | **CHƯA ĐẠT** |
| **1** | **Bố cục đồ án** | Bố trí trang bìa, trang lót, nhiệm vụ thiêt kế TN, đúng mẫu quy định | |  |  |
| Có lời mở đầu, lời cảm ơn | |  |  |
| Mục lục chính xác, đúng mẫu | |  |  |
| Danh mục bảng biểu, hình vẽ đầy đủ, chính xác | |  |  |
| Danh mục cụm từ viết tắt đầy đủ, chính xác | |  |  |
| Bố cục các chương đúng mẫu, có kết luận của mỗi chương | |  |  |
| Phụ lục trình bày hợp lý (nếu có) | |  |  |
| Danh mục tài liệu tham khảo đủ | |  |  |
| **2** | **Nội dung đồ án** | Nội dung cúa đồ án đã được GVHD duyệt, và kết luận:  **◻** Đồng ý cho SV nộp đồ án cho Bộ môn để bảo vệ  **◻** Không đồng ý cho SV nộp đồ án. | | | |
| **3** | **Điểm hướng dẫn đồ án tốt nghiệp:** |  | | | |
|  | | | ***TP. HCM, ngày 17 tháng 06 năm 2024***  **Giáo viên hướng dẫn**  *(Ký và ghi rõ họ tên)* | | | |

**NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN**

Sinh viên đã hoàn thành tương đối tốt trò chơi này với các yếu tố cơ bản của thể loại Sandbox ở chế đô sáng tạo đó là thế giới rộng lớn đa dạng và tính sáng tạo, tự do, không gò bó vào một mục đích hay nhiệm vụ cụ thể. Sự đồng nhất trong việc lựa chọn hình ảnh và âm thanh tốt cũng là một yếu tố tốt giúp game hài hoà. Giao diện người dùng thân thiện và dễ sử dụng, giúp các đối tượng người chơi ở độ tuổi nào cũng dễ dàng thao tác được. Tiến độ thực hiện khá sát với mục tiêu đề ra từ ban đầu. Ứng dụng được nhiều cơ chế hay vào game như tạo địa hình tự động mỗi khi tham gia trò chơi, hệ thống kho đồ hoạt động tốt, tương tác không gặp lỗi trong quá trình trải nghiệm.

Tuy nhiên nhìn chung trò chơi còn khá ít nội dung, cần khai thác thêm về lối chơi, chế độ chơi, nên cải thiện giao diện thú vị, đẹp mắt hơn. Trò chơi vẫn chưa được tối ưu hoá tốt về mặt hiệu suất, cần cải thiện lại. Sinh viên áp dụng hầu như các kiến thức cơ bản, khả năng xử lý code vẫn còn chưa tốt, cần học hỏi nhiều hơn.

Để trò chơi phát triển tốt hơn và thú vị hơn, sinh viên nên tạo thêm nhiều địa hình và thêm chế độ chơi, cơ chế lưu trò chơi. Các tính năng có thể được phát triển trong chế độ sinh tồn như chế tạo, chiến đấu, vật phẩm bổ trợ v.v. Cuối cùng là cải thiện phần giao diện đẹp mắt, tăng tính tương tác hơn.

Trong quá trình thực hiện đồ án, sinh viên rất tích cực học hỏi và tự giác trao đổi với giáo viên về nhiều vấn đề xoay quanh đồ án. Chủ động báo cáo tiến độ hằng tuần, trực tiếp liên hệ với giáo viên khi cần giúp đỡ đồng thời giúp đỡ các bạn khác. Biết tự tìm tòi, học hỏi và áp dụng vào đồ án.

***TP. HCM, ngày 17 tháng 06 năm 2024***

**Giáo viên hướng dẫn**

*(Ký và ghi rõ họ tên)*