## 19 Спутник

**Спутник** — это тело, двигающееся вокруг другого тела под действием силы тяготения.

Можно сказать, что спутником, например, Солнца является любая планета Солнечной системы, в том числе Земля. Земля, в свою очередь, также имеет собственный ecmecmbehhui cnymhuk — Луну.

На рис. 1 условно показано круговое движение спутника вокруг планеты.

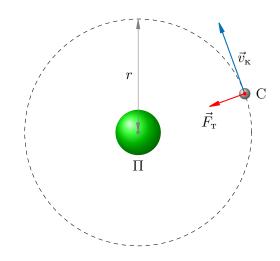


Рис. 1. Вращение спутника вокруг планеты

Спутник C, обладающий касательной скоростью  $\vec{v}_{\rm K}$ , под действием силы тяготения  $\vec{F}_{\rm T}$ , направленной к центру планеты  $\Pi$ , вращается вокруг планеты, как говорят, по круговой орбите — то есть по окружности (штриховая линия)<sup>1</sup>. Центр этой окружности совпадает с центром планеты, расстояние r между центрами тел (радиус орбиты) не меняется. Центростремительное ускорение спутника по сути является ускорением свободного падения в месте нахождения спутника и создается силой тяготения планеты ( $a_{\rm H}=g$ ).

**Искусственный спутник** — это спутник, созданный человеком. Для того, чтобы такой спутник смог двигаться по круговой орбите вокруг планеты 66лизи ее nosepxhocmu (то есть высота над поверхностью h=0), он должен обладать так называемой **первой космической скоростью** 

$$v_{1\kappa} = \sqrt{G \frac{m_{\text{планеты}}}{R_{\text{планеты}}}},\tag{1}$$

где  $m_{\text{планеты}}$  и  $R_{\text{планеты}}$  — масса и радиус планеты соответственно.

Если скорость запущенного спутника меньше первой космической скорости, то он упадет на планету. При скорости, большей первой космической, спутник опишет эллиптическую траекторию.

Минимальная скорость, требуемая запущенному телу для удаления от планеты на бесконечность, называется **второй космической скоростью** и вычисляется по формуле:

$$v_{2\kappa} = \sqrt{2}v_{1\kappa}.\tag{2}$$

Так, для Земли первая космическая скорость приблизительно равна 8 км/с.

 $<sup>^{1}</sup>$ В действительности траекториями движения спутников (орбитами) являются *эллипсы*.