## 41 Катушка. Самоиндукция

**Магнитный поток катушки**, создаваемый током в ней и пронизывающий ее, равен:

$$\Phi_L = LI,\tag{1}$$

где  $L - u + \partial y \kappa m u \varepsilon + o c m \delta$  катушки $^1$ , I - ток в катушке.

Говорят, что индуктивность — это способность катушки накапливать энергию магнитного поля.

Энергия катушки рассчитывается по формуле:

$$W_L = \frac{LI^2}{2}. (2)$$

**Самоиндукция** — это явление возникновения ЭДС в контуре (катушке) при изменении силы тока в этом же самом контуре (катушке). Схема опыта по обнаружению явления самоиндукции показана на рис. 1 (слева).

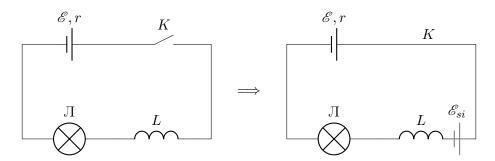


Рис. 1. К опыту по обнаружению явления самоиндукции

Имеется цепь, состоящая из последовательно соединенных катушки индуктивности L и лампы  $\Pi$ , подключенных к батарейке  $\mathscr{E}, r$  через ключ K. При разомкнутом ключе тока в цепи нет, лампа не горит.

Пусть теперь ключ в рассмотренной схеме замыкают (рис. 1, справа).

Сразу после замыкания ключа K тока в цепи нет. Это объясняется тем, что в катушке возникает  $\mathcal{I}$  самоиндукции  $\mathcal{E}_{si}$ , препятствующая изменению тока через катушку<sup>2</sup> (постоянный ток в цепи устанавливается спустя некоторое время — соответственно, лампа загорается постепенно).

ЭДС самоиндукции в катушке при изменении тока в ней находится по формуле:

$$\mathscr{E}_{si} = -L\frac{\Delta I}{\Delta t} = -LI'. \tag{3}$$

ЭДС индукции будет возникать в катушке при любом способе изменения магнитного потока катушки (по закону электромагнитной индукции Фарадея):

$$\mathscr{E}_i = -\frac{\Delta \Phi_L}{\Delta t} = -\Phi_L'.$$

 $<sup>^1</sup>$ Индуктивность — это характеристика катушки (контура), показывающая ее способность создавать магнитное поле. В общем случае индуктивность катушки определяется так:  $L=\frac{\mu\mu_0N^2S}{l},$ где  $\mu$ — магнитная проницаемость вещества внутри катушки,  $\mu_0$ — магнитная постоянная, N— число витков катушки, S— площадь поперечного сечения катушки, l— длина катушки.

 $<sup>^{2}</sup>$ Говорят, что ток в катушке не может измениться *скачком*.