Лабораторная работа №6

Построение статических изображений

Цель работы:

- 1. Изучить методы объекта Graphics для рисования графических примитивов.
- 2. Получить навыки создания изображений из графических примитивов.
- 3. Изучить методы получения с диска и отображения изображений.
- 4. Получить навыки отображения изображений с диска.

Контрольные вопросы по теме:

- 1. Чем отличаются открытые и замкнутые фигуры?
- 2. Перечислите основные методы объекта *Graphics* для рисования или заполнения графических примитивов.
- 3. Приведите пример рисования замкнутого многоугольника.
- 4. Как создать, заполнить и нарисовать массив прямоугольников?
- 5. Приведите пример рисования и заполнения контейнера Path.
- 6. Какой класс предоставляет контейнер для разнообразных форматов изображений?
- 7. Приведите основные характеристики изображения.
- 8. Каким методом получают изображение с диска, и каким отображают?
- 9. Приведите пример вывода изображения в конкретный целевой прямоугольник.
- 10. Как отобразить часть исходного изображения в любом месте и с любым коэффициентом искажения?

Задание:

Создать перечисленные ниже изображения (при рисовании использовать весь набор методов построения графических примитивов).

Варианты заданий:

- 1. Восход солнца над городом.
- 2. Корабль, плывущий по волнам моря.
- 3. Ракета, стартующая с космодрома.
- 4. Легковой автомобиль, совершающий обгон грузового автомобиля.
- 5. «Летающая тарелка» инопланетян, приземляющаяся на поляне.
- 6. Паровоз с клубами дыма, движущийся по железнодорожным путям.
- 7. Автобус, движущийся по автомагистрали.
- 8. Птица, приземляющаяся на опушку леса.
- 9. Туча, начинающие закрывать солнце над городом.
- 10.Всплывающая из глубин океана подводная лодка.
- 11. Рыбка, плавающая в аквариуме.
- 12. Самолёт, отрывающийся от взлётной полосы.
- 13. Человек, идущий по улице города.

- 14. Военный корабль, выпускающий боевую ракету.
- 15. Легковой автомобиль, въезжающий в гараж.
- 16. Лист, падающий с дерева.
- 17. Цветок, уносимый ветром.
- 18. Лодка, плывущая по реке.
- 19. Танк, движущийся по минному полю.
- 20. Биллиардный шар, катящийся по столу.

Порядок выполнения лабораторной работы:

- 1. Изучить теоретическую часть.
- 2. Письменно ответить на контрольные вопросы.
- 3. Выполнить индивидуальное задание на компьютере.
- 4. Оформить отчёт.