

RLE Mini-Challenge

Ziel

- Praxiserfahrung Deep Reinforcement Learning
- Deep RL Methoden testen und weiterentwickeln

Abgabe

- Sonntag 12.6.22 23:59 Uhr
- Bericht (PDF) & Code (GitHub Link)
- Kurzpräsentation (Unbewertet) 14.6.22 14:15 Uhr
 - Anschliessend Kursabschluss

Einschränkungen

- Kein Copy Paste
- Keine zusätzlichen Libraries
 - Insbesondere keine bereits implementierten RL Algorithmen verwenden
 - Bei unklarheiten anfragen
- Zusammenarbeit ok, jeder mit eigener Lösung

Unsere Erwartungen

- Initialer Ansatz (z.b. DQN) auswählen und begründen
- Baseline trainieren und evaluieren
 - Nicht nur reward Angeben
- Mögliche Erweiterungen / Verbesserungen aufzeigen
 - Was wird von den Änderungen im Vorfeld erwartet
- Einzelne Erweiterungen / Verbesserungen implementieren und evaluieren
- Aufzeigen was funktioniert und was nicht
 - Mögliche Ursachen weshalb etwas nicht funktioniert

SpaceInvaders

- <https://www.gymlibrary.ml/>
- https://www.gymlibrary.ml/environments/atari/space_invaders/

