Autor: Pascal Berger

22.05.2022

Space Invaders DQN

Reinforcement Learning FS22

**Space Invaders DQN**

**Inhaltsverzeichnis**

[1.1. Ausgangslage 3](#_Toc104128822)

[1.1.1. Funktionsbeschrieb Hardware 3](#_Toc104128823)

1. Ausgangslage
   1. Environment
   2. Agent
   3. Reward

* Clipping +10 - +30 reward to +1/-1.
  1. Action

1. Entscheidung
   1. Vorteile
   2. Nachteile
2. Implementierung
3. Verbesserungsmöglichkeiten, Fazit