

Documento de Requisitos do Sistema (Esportes)
Versão 1.0

OBS: O conteúdo contido neste modelo é apenas a nível de exemplo. Cada artefato deverá ser feito de acordo com os conhecimentos adquiridos pelo grupo em outras disciplinas somados ao visto ao longo do semestre. (favor retirar essas observações e exemplos antes da entrega e os demais textos e imagens “decorativas”)

Cronograma do Projeto

| Data | Descrição |
|------------|--|
| 24/05/2023 | Definição da equipe e tema do projeto |
| 31/05/2023 | Encontro pelo Discord para discutir sobre a página e atualizar o CSS. |
| 07/06/2023 | Envio do Site Inicial, Formulário e Site de contato + atualização do CSS |
| 13/06/2023 | Envio das páginas de tênis, basquete, futebol e fórmula 1 + atualização do CSS e envio da página sobre o grupo |
| | |
| | |

Equipe de desenvolvimento

| Nome | Função |
|------------------|--|
| Kaue Fonseca | Desenvolvedor Front-end Pagina Basquete |
| Pedro Morais | Desenvolvedor Front-end Pagina Inicial |
| João Albuquerque | Desenvolvedor Front-end Pagina Futebol |
| Lucas Coutinho | Desenvolvedor Front-end Pagina Tênis |
| Yan Gonzaga | Desenvolvedor Front-end Pagina Fórmula 1 |

1. Introdução

O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de Esportes, onde teremos uma página inicial (desenvolvida por Pedro Moraes), que irá direcionar para as demais páginas que falarão sobre Fórmula 1(Yan Gonzaga), Futebol(João Albuquerque), Tênis(Lucas Coutinho), Basquete(Kaue Fonseca).

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de acadêmica/Escolar/Produtos etc. O Mesmo deverá dar acessos aos alunos às suas notas e ao professor a oportunidade de lançar notas e faltas, além de criar turmas e administrá-las.

Link do repositório: github.com/phzxx/Trabalho-Esportes-Daniel

2. Descrição geral do sistema

O projeto irá conter ao todo 7 páginas, Uma página de Login para o usuário ter acesso as demais páginas, a página inicial que irá direcionar para as páginas de esportes, e uma página para contato com os desenvolvedores.

3. Requisitos funcionais

[UC001] Autenticar-se no Sistema

Descrição: Permite aos usuários logarem no sistema.

Atores: Administrador, Aluno e Professor.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente cadastrado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

▪ Mensagens

| | |
|-----------|---------------------------------------|
| M1 | Login ou senha inválida. |
| M2 | Valores inválidos para Login ou senha |

• Especificação dos Atributos:

EA1 – Fazer autenticação de usuário

| Dados | | | | |
|----------|----------|------|---------|--------|
| Atributo | Tipo | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Login | Texto | 16 | | X |
| Senha | Password | 15 | | X |

[UC002] Registra-se no Sistema

Descrição: Permite que o usuário se registre no sistema.

Atores: Aluno.

Entradas e pré-condições: não possui.

Saídas e pós-condição: não ter nenhum cadastro no sistema.

- **Mensagens**

| | |
|-----------|---|
| M1 | Campos obrigatórios não preenchidos |
| M2 | Dados inválidos. |
| M3 | Já existe um registro anteriormente cadastrado. |

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Registrar-se no sistema (Aluno)

| Dados | | | | |
|----------------|----------|------|---------|--------|
| Atributo | Tipo | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Login | Texto | 16 | | X |
| Senha | Password | 15 | | X |
| Nome | Texto | | | X |
| Contato | Texto | | | X |

[UC003] Cadastrar turmas

Descrição: Permite ao professor cadastrar alunos e formar uma turma

Atores: Professor.

Entradas e pré-condições: O usuário estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

- **Mensagens**

| | |
|-----------|--------------------------------------|
| M1 | Campos obrigatórios não preenchidos. |
|-----------|--------------------------------------|

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Solicitação de Demanda

| Dados | | | | |
|-------------------|-------|------|---------|--------|
| Atributo | Tipo | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Turma | Texto | 16 | | X |
| Descrição | Texto | | | X |
| AnoPeríodo | Texto | 7 | | X |

[UC004] Lançar Disciplinas

Descrição: Permite ao professor criar disciplinas e definir quantidade de notas referente a atividades específicas ou avaliações.

Atores: Professor.

Entradas e pré-condições: O professor estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

- **Mensagens**

| | |
|-----------|--|
| M1 | Tamanho do arquivo excedeu o limite permitido (5MB). |
|-----------|--|

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Solicitação de demanda com anexo de arquivos.

| Dados | | | | |
|----------------------------|---------|------|---------|--------|
| Atributo | Tipo | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Disciplina | Varchar | 40 | | X |
| Turma | Texto | 8 | | X |
| Área ou coordenação | Texto | | | X |
| Descrição | Texto | | | |

[UC005] Lançar Notas

Descrição: Possibilita o lançamento das notas do aluno pelo professor.

Atores: Professor.

Entradas e pré-condições: a demanda deve possuir uma área ou coordenação específica.

Saídas e pós-condição: Caso não seja lançada uma nota o padrão deverá ser 0 (zero)

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Solicitação de demanda com anexo de arquivos.

| Dados | | | | |
|-------------------|--------|------|---------|--------|
| Atributo | Tipo | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Disciplina | Texto | 40 | | X |
| Turma | Texto | 10 | | X |
| Nota(s) | Número | 4 | | X |

[UC007] Listar/Visualizar Notas

Descrição: Permite aos alunos listar e/ou visualizar suas notas.

Atores: Aluno e Professor.

Entradas e pré-condições: o usuário estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

- Mensagens

| | |
|----|-----------------------------|
| M1 | Não existem notas lançadas. |
|----|-----------------------------|

- Esboço de interfaces gráficas:

EI1

(Imagem)

[UC008] Listar/Visualizar Faltas

Descrição: Permite ao aluno verificar seu total em faltas e a porcentagem em cada disciplina.

Atores: Aluno.

Entradas e pré-condições: o usuário estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

- Mensagens

| | |
|----|----------------------------|
| M1 | Usuário ou senha inválida. |
|----|----------------------------|

- Especificação dos Atributos:

[UC009] Cadastrar Eventos

Descrição: Permite que a um Administrador, ou um Professor, cadastre, remova, atualize, liste e visualize eventos destinados aos alunos da instituição. Vale salientar que um Aluno pode apenas visualizar os eventos.

Atores: Administrador, Professor e Aluno.

Entradas e pré-condições: O usuário deve estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: Caso um aluno deseje cadastrar um evento, para que este seja valido, será necessária a aprovação de um Administrador ou Professor.

- Mensagens

| | |
|----|---|
| M1 | Preencha os campos com as informações do evento |
|----|---|

- Especificação dos Atributos:

EA1 – Fazer autenticação de usuário

| Configuração autenticação | | | | |
|---------------------------|---------|------|---------|--------|
| Atributo | Tipo | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Codigo | Inteiro | 8 | | X |
| Nome | Texto | 100 | | X |
| Local | Texto | 255 | | X |

| | | | | |
|----------------------|---------------|----|--|---|
| Data | Date | 8 | | X |
| Telefone | Texto | 15 | | X |
| Administrador | Administrador | 10 | | X |

[UC014] Manter Administrador

Descrição: Permite aos Administradores cadastrar, remover, buscar, listar e visualizar Administradores e Professores. Deverá existir pelo menos um usuário administrador no Banco de dados do sistema.

Atores: Administrador.

Entradas e pré-condições: estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

- **Mensagens**

| | |
|-----------|--|
| M1 | Dados incompletos, favor preencher todos as informações. |
| M2 | Selecione o Administrador desejado. |

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Fazer autenticação de usuário

| Configuração autenticação | | | | |
|---------------------------|---------|------|---------|--------|
| Atributo | Tipo | Tam. | Máscara | Obrig. |
| Codigo | Inteiro | 8 | | X |
| Nome | Texto | 255 | | X |
| Login | Inteiro | 16 | | X |
| Senha | Texto | 15 | | X |

4. Requisitos não-funcionais

[NF001] Usabilidade

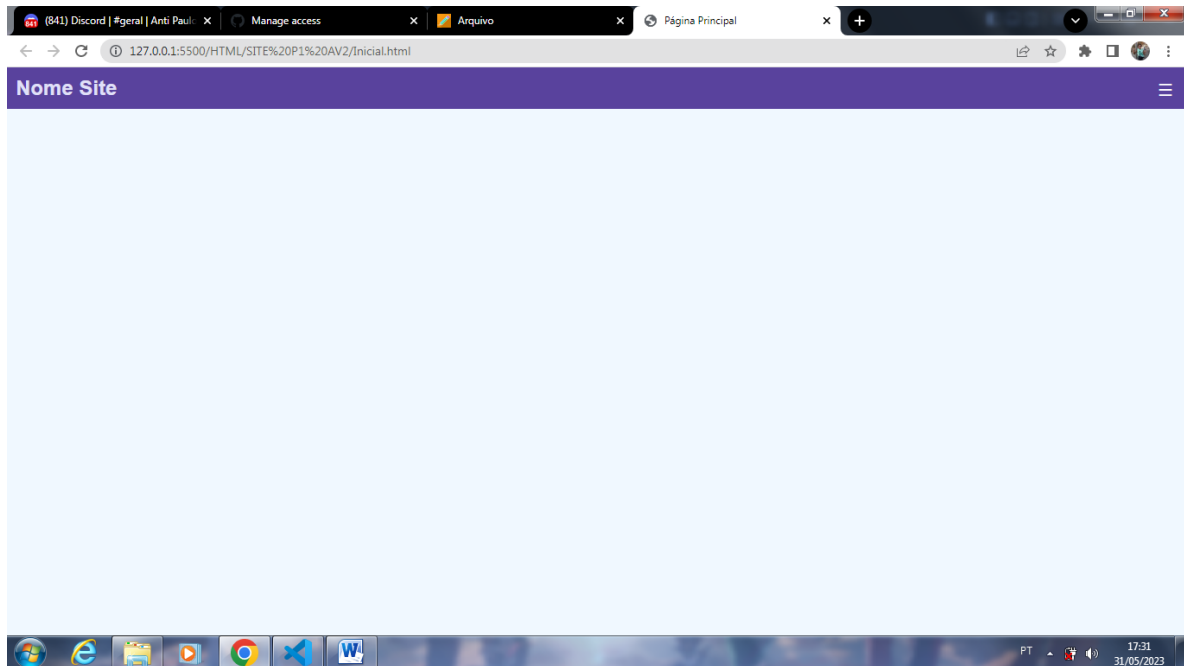
A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

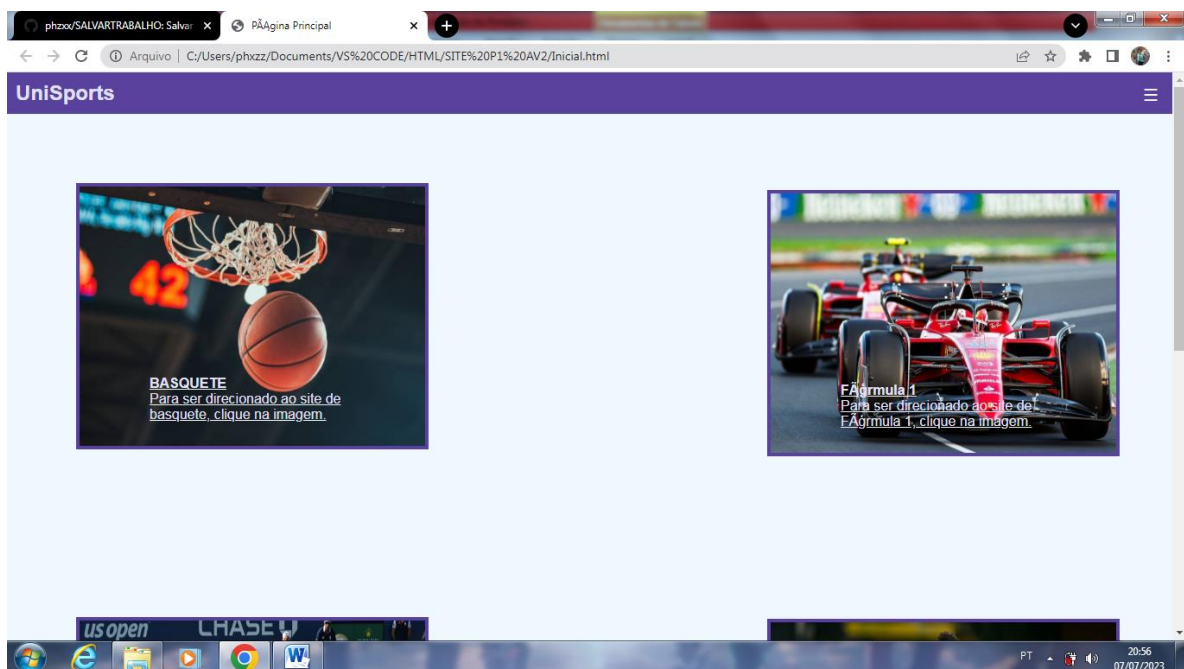
Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

5. Diagramação e prototipações UML

Esboço de Página Inicial



Página Inicial após primeira alteração



Página 3

phzxx/SALVARTRABALHO: Salva... x Formulário x +

Arquivo | C:/Users/phzxx/Documents/VS%20CODE/HTML/SITE%20P1%20AV2/formulario.html

Nome Site

Preencha o formulário para ser direcionado à página principal.

Digite o seu nome:

Digite o seu e-mail:

Qual o seu esporte preferido?

☒ Futebol

☐ Vôlei

☐ Basquete

☐ Fórmula 1

☐ Tênis

Não sou um Robô

☐

Concluído

PT 20:57 07/07/2023

Página 4

...

Print Encontro Discord 31/05

