

**Documento de Requisitos do Sistema (nome do sistema aqui)**

**Versão 1.0**

**OBS: O conteúdo contido neste modelo é apenas a nível de exemplo. Cada artefato deverá ser feito de acordo com os conhecimentos adquiridos pelo grupo em outras disciplinas somados ao visto ao longo do semestre. (favor retirar essas observações e exemplos antes da entrega e os demais textos e imagens “decorativas”)**

## Cronograma do Projeto

Data	Descrição
24/05/2023	Definição da equipe e tema do projeto
31/05/2023	Encontro pelo Discord para discutir sobre a página e atualizar o CSS.

## Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Kaue Fonseca	Desenvolvedor Front-end Pagina Basquete
Pedro Morais	Desenvolvedor Front-end Pagina Inicial
João Albuquerque	Desenvolvedor Front-end Pagina Futebol
Lucas Coutinho	Desenvolvedor Front-end Pagina Tênis
Yan Gonzaga	Desenvolvedor Front-end Pagina Fórmula 1

## 1. Introdução

O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de Esportes, onde teremos uma página inicial (desenvolvida por Pedro Moraes), que irá direcionar para as demais páginas que falarão sobre Fórmula 1(Yan Gonzaga), Futebol(João Albuquerque), Tênis(Lucas Coutinho), Basquete(Kaue Fonseca).

**1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de acadêmica/Escolar/Produtos etc. O Mesmo deverá dar acessos aos alunos às suas notas e ao professor a oportunidade de lançar notas e faltas, além de criar turmas e administrá-las.**

Link do repositório: [github.com/phzxx/Trabalho-Esportes-Daniel](https://github.com/phzxx/Trabalho-Esportes-Daniel)

## 2. Descrição geral do sistema

O projeto irá conter ao todo 7 páginas, Uma página de Login para o usuário ter acesso as demais páginas, a página inicial que irá direcionar para as páginas de esportes, e uma página para contato com os desenvolvedores.

## 3. Requisitos funcionais

### [UC001] Autenticar-se no Sistema

**Descrição:** Permite aos usuários logarem no sistema.

**Atores:** Administrador, Aluno e Professor.

**Entradas e pré-condições:** Estar devidamente cadastrado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** não possui.

#### ▪ Mensagens

M1	Login ou senha inválida.
M2	Valores inválidos para Login ou senha

#### • Especificação dos Atributos:

##### EA1 – Fazer autenticação de usuário

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Login	Texto	16		X
Senha	Password	15		X

### [UC002] Registra-se no Sistema

**Descrição:** Permite que o usuário se registre no sistema.

**Atores:** Aluno.

**Entradas e pré-condições:** não possui.

**Saídas e pós-condição:** não ter nenhum cadastro no sistema.

- **Mensagens**

<b>M1</b>	Campos obrigatórios não preenchidos
<b>M2</b>	Dados inválidos.
<b>M3</b>	Já existe um registro anteriormente cadastrado.

- **Especificação dos Atributos:**

**EA1 – Registrar-se no sistema (Aluno)**

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
<b>Login</b>	Texto	16		X
<b>Senha</b>	Password	15		X
<b>Nome</b>	Texto			X
<b>Contato</b>	Texto			X

### [UC003] Cadastrar turmas

**Descrição:** Permite ao professor cadastrar alunos e formar uma turma

**Atores:** Professor.

**Entradas e pré-condições:** O usuário estar autenticado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** não possui.

- **Mensagens**

<b>M1</b>	Campos obrigatórios não preenchidos.
-----------	--------------------------------------

- **Especificação dos Atributos:**

**EA1 – Solicitação de Demanda**

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
<b>Turma</b>	Texto	16		X
<b>Descrição</b>	Texto			X
<b>AnoPeríodo</b>	Texto	7		X

**[UC004] Lançar Disciplinas**

**Descrição:** Permite ao professor criar disciplinas e definir quantidade de notas referente a atividades específicas ou avaliações.

**Atores:** Professor.

**Entradas e pré-condições:** O professor estar autenticado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** não possui.

- **Mensagens**

<b>M1</b>	Tamanho do arquivo excedeu o limite permitido (5MB).
-----------	--

- **Especificação dos Atributos:**

**EA1 – Solicitação de demanda com anexo de arquivos.**

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
<b>Disciplina</b>	Varchar	40		X
<b>Turma</b>	Texto	8		X
<b>Área ou coordenação</b>	Texto			X
<b>Descrição</b>	Texto			

**[UC005] Lançar Notas**

**Descrição:** Possibilita o lançamento das notas do aluno pelo professor.

**Atores:** Professor.

**Entradas e pré-condições:** a demanda deve possuir uma área ou coordenação específica.

**Saídas e pós-condição:** Caso não seja lançada uma nota o padrão deverá ser 0 (zero)

- **Especificação dos Atributos:**

**EA1 – Solicitação de demanda com anexo de arquivos.**

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
<b>Disciplina</b>	Texto	40		X
<b>Turma</b>	Texto	10		X
<b>Nota(s)</b>	Número	4		X

**[UC007] Listar/Visualizar Notas**

**Descrição:** Permite aos alunos listar e/ou visualizar suas notas.

**Atores:** Aluno e Professor.

**Entradas e pré-condições:** o usuário estar autenticado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** não possui.

- Mensagens

M1	Não existem notas lançadas.
----	-----------------------------

- Esboço de interfaces gráficas:

EI1

(Imagem)

### [UC008] Listar/Visualizar Faltas

**Descrição:** Permite ao aluno verificar seu total em faltas e a porcentagem em cada disciplina.

**Atores:** Aluno.

**Entradas e pré-condições:** o usuário estar autenticado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** não possui.

- Mensagens

M1	Usuário ou senha inválida.
----	----------------------------

- Especificação dos Atributos:

### [UC009] Cadastrar Eventos

**Descrição:** Permite que a um Administrador, ou um Professor, cadastre, remova, atualize, liste e visualize eventos destinados aos alunos da instituição. Vale salientar que um Aluno pode apenas visualizar os eventos.

**Atores:** Administrador, Professor e Aluno.

**Entradas e pré-condições:** O usuário deve estar autenticado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** Caso um aluno deseje cadastrar um evento, para que este seja valido, será necessária a aprovação de um Administrador ou Professor.

- Mensagens

M1	Preencha os campos com as informações do evento
----	---

- Especificação dos Atributos:

EA1 – Fazer autenticação de usuário

Configuração autenticação				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Codigo	Inteiro	8		X
Nome	Texto	100		X
Local	Texto	255		X

<b>Data</b>	Date	8		X
<b>Telefone</b>	Texto	15		X
<b>Administrador</b>	Administrador	10		X

#### [UC014] Manter Administrador

**Descrição:** Permite aos Administradores cadastrar, remover, buscar, listar e visualizar Administradores e Professores. Deverá existir pelo menos um usuário administrador no Banco de dados do sistema.

**Atores:** Administrador.

**Entradas e pré-condições:** estar autenticado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** não possui.

- **Mensagens**

<b>M1</b>	Dados incompletos, favor preencher todos as informações.
<b>M2</b>	Selecione o Administrador desejado.

- **Especificação dos Atributos:**

**EA1 – Fazer autenticação de usuário**

Configuração autenticação				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
<b>Codigo</b>	Inteiro	8		X
<b>Nome</b>	Texto	255		X
<b>Login</b>	Inteiro	16		X
<b>Senha</b>	Texto	15		X

## 4. Requisitos não-funcionais

#### [NF001] Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

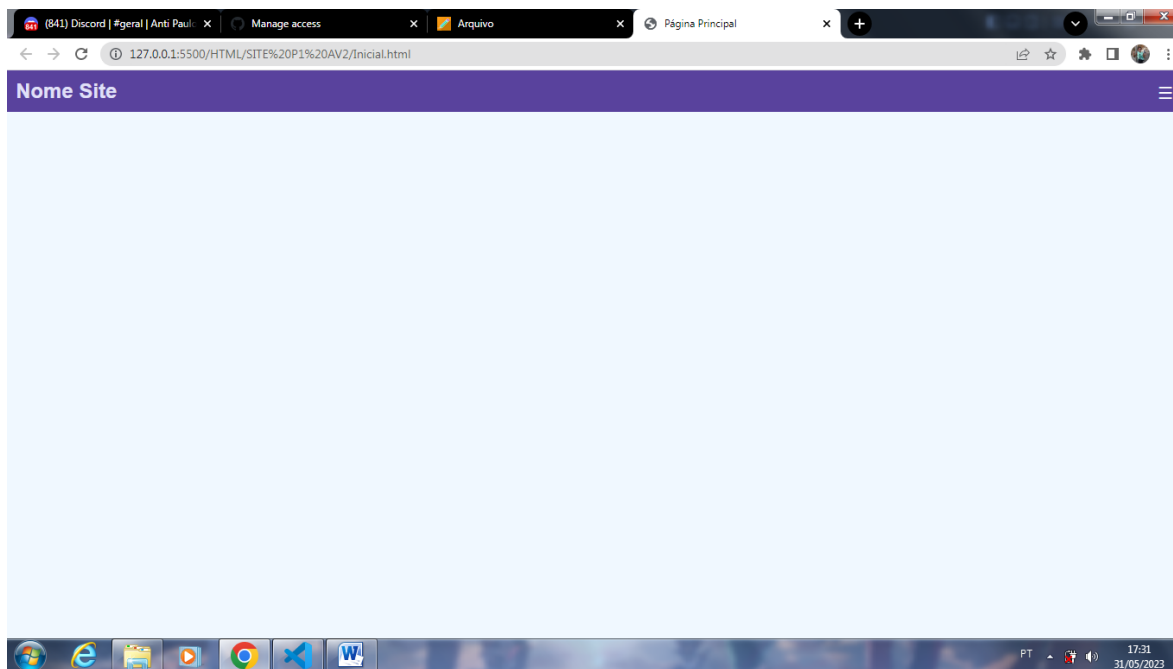
O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

**Prioridade:**     ☒ Essencial                      ☐ Importante                      ☐ Desejável

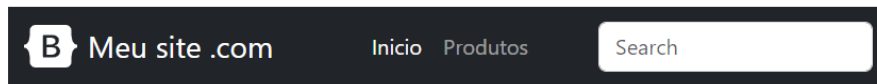


## 5. Diagramação e prototipações UML

### Esboço de Página Inicial



### Página Inicial após primeira alteração



# Apresentando o negócio

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit. Sed  
pharetra porttitor sapien sed  
maximus. Suspendisse ut  
consectetur libero. Nulla  
laoreet vel ante vitae iaculis.  
Nunc pretium lacus eu erat  
euismod scelerisque. Nam  
efficitur justo faucibus  
vestibulum scelerisque. Integer  
non ultrices magna.



Etiam nec nunc interdum,  
facilisis sem auctor. imperdiet



**Figura 1 - Imagem ilustrativa**

**Página 3**

**Figura 2 - Imagem Ilustrativa**

**Página 4**

...

## Print Encontro Discord 31/05

