

Documento de Requisitos do Sistema (Esportes)
Versão 1.0

OBS: O conteúdo contido neste modelo é apenas a nível de exemplo. Cada artefato deverá ser feito de acordo com os conhecimentos adquiridos pelo grupo em outras disciplinas somados ao visto ao longo do semestre. (favor retirar essas observações e exemplos antes da entrega e os demais textos e imagens “decorativas”)

Cronograma do Projeto

Data	Descrição
24/05/2023	Definição da equipe e tema do projeto
31/05/2023	Encontro pelo Discord para discutir sobre a página e atualizar o CSS.
07/06/2023	Envio do Site Inicial, Formulário e Site de contato + atualização do CSS
13/06/2023	Envio das páginas de tênis, basquete, futebol e fórmula 1 + atualização do CSS e envio da página sobre o grupo, envio do vídeo.

Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Kaue Fonseca	Desenvolvedor Front-end Pagina Basquete
Pedro Morais	Desenvolvedor Front-end Pagina Inicial
João Albuquerque	Desenvolvedor Front-end Pagina Futebol
Lucas Coutinho	Desenvolvedor Front-end Pagina Tênis
Yan Gonzaga	Desenvolvedor Front-end Pagina Fórmula 1

1. Introdução

O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de Esportes, onde teremos uma página inicial (desenvolvida por Pedro Moraes), que irá direcionar para as demais páginas que falarão sobre Fórmula 1(Yan Gonzaga), Futebol(João Albuquerque), Tênis(Lucas Coutinho), Basquete(Kaue Fonseca).

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de acadêmica/Escolar/Produtos etc. O Mesmo deverá dar acessos aos alunos às suas notas e ao professor a oportunidade de lançar notas e faltas, além de criar turmas e administrá-las.

Link do repositório: github.com/phzxx/Trabalho-Esportes-Daniel

2. Descrição geral do sistema

O projeto irá conter ao todo 7 páginas, Uma página de Login para o usuário ter acesso as demais páginas, a página inicial que irá direcionar para as páginas de esportes, e uma página para contato com os desenvolvedores.

3. Requisitos funcionais

Utilizamos um nav, para criarmos um menu responsivo e com o uso do CSS estilizamos o menu e fizemos com que ele funcionasse usando códigos para abrir o menu responsivo ao clicar no botão e utilizando links para direcionar a cada página, também utilizamos imagens as outras páginas. Fizemos um formulário para direcionar ao site principal, onde era obrigatório preencher todas as lacunas para poder ser direcionado. Por fim, foi criada uma página de ajuda, onde foi criado um formulário para selecionar o motivo de reporte, e um “texterea”, para escrever o assunto desejado, após o texterea tem um botão para enviar a mensagem (como o site não está funcionando, ao clicar no botão nada é enviado para os criadores).

Na página de tênis, foi utilizada uma tag “iframe” para indexar um vídeo ao site, após o vídeo tem uma tabela que mostra a quantidade de títulos dos melhores jogadores de tênis.

Na página de basquete, foi criada uma manchete principal para dar ênfase ao conteúdo da página, através de um cabeçalho h3 e logo após essa tag, foi inserido uma outra tag de “img src” para anexar uma imagem direcionada ao título principal da manchete. Após isso, foi criada uma tabela com algumas estatísticas de um jogo ocorrido, detalhando algumas informações sobre alguns jogadores. Na tabela foi usada uma borda “1” e suas respectivas tags, como: Th,td,tr,thead e tbody. E, para finalizar, um texto antes de uma nova tabela, explicando informações atualizadas após o evento esportivo.

Na página de fórmula 1, foi utilizada uma tag “div” onde foi colocado um atributo display flex, dentro dessa div, fizemos duas sections, uma com uma notícia e que anexamos um vídeo com a tag iframe e outra com uma tabela de classificação do campeonato, usando border 2 e border color para estilizar, fora dessa div fizemos uma notícia anexando uma imagem.

Na página de futebol, foi utilizado um h3 para destacar a manchete da página, após o h3, foi utilizado um h4 para falar mais sobre o assunto, foi criado um parágrafo para fazer um texto e uma tabela com uma imagem dos dois times e estatísticas da partida.

[UC001] Autenticar-se no Sistema

Descrição: Permite aos usuários logarem no sistema.

Atores: Administrador, Aluno e Professor.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente cadastrado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

▪ Mensagens

M1	Login ou senha inválida.
M2	Valores inválidos para Login ou senha

• Especificação dos Atributos:

EA1 – Fazer autenticação de usuário

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Login	Texto	16		X
Senha	Password	15		X

[UC002] Registra-se no Sistema

Descrição: Permite que o usuário se registre no sistema.

Atores: Aluno.

Entradas e pré-condições: não possui.

Saídas e pós-condição: não ter nenhum cadastro no sistema.

▪ Mensagens

M1	Campos obrigatórios não preenchidos
M2	Dados inválidos.
M3	Já existe um registro anteriormente cadastrado.

• Especificação dos Atributos:

EA1 – Registrar-se no sistema (Aluno)

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Login	Texto	16		X
Senha	Password	15		X
Nome	Texto			X
Contato	Texto			X

[UC003] Cadastrar turmas

Descrição: Permite ao professor cadastrar alunos e formas uma turma

Atores: Professor.

Entradas e pré-condições: O usuário estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

- Mensagens

M1	Campos obrigatórios não preenchidos.
-----------	--------------------------------------

- Especificação dos Atributos:

EA1 – Solicitação de Demanda

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Turma	Texto	16		X
Descrição	Texto			X
AnoPeríodo	Texto	7		X

[UC004] Lançar Disciplinas

Descrição: Permite ao professor criar disciplinas e definir quantidade de notas referente a atividades específicas ou avaliações.

Atores: Professor.

Entradas e pré-condições: O professor estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

- Mensagens

M1	Tamanho do arquivo excedeu o limite permitido (5MB).
-----------	--

- Especificação dos Atributos:

EA1 – Solicitação de demanda com anexo de arquivos.

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.

Disciplina	Varchar	40		X
Turma	Texto	8		X
Área ou coordenação	Texto			X
Descrição	Texto			

[UC005] Lançar Notas

Descrição: Possibilita o lançamento das notas do aluno pelo professor.

Atores: Professor.

Entradas e pré-condições: a demanda deve possuir uma área ou coordenação específica.

Saídas e pós-condição: Caso não seja lançada uma nota o padrão deverá ser 0 (zero)

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Solicitação de demanda com anexo de arquivos.

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Disciplina	Texto	40		X
Turma	Texto	10		X
Nota(s)	Número	4		X

[UC007] Listar/Visualizar Notas

Descrição: Permite aos alunos listar e/ou visualizar suas notas.

Atores: Aluno e Professor.

Entradas e pré-condições: o usuário estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

- **Mensagens**

M1	Não existem notas lançadas.
-----------	-----------------------------

- **Esboço de interfaces gráficas:**

EI1

(Imagem)

[UC008] Listar/Visualizar Faltas

Descrição: Permite ao aluno verificar seu total em faltas e a porcentagem em cada disciplina.

Atores: Aluno.

Entradas e pré-condições: o usuário estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

- Mensagens

M1	Usuário ou senha inválida.
----	----------------------------

- Especificação dos Atributos:

[UC009] Cadastrar Eventos

Descrição: Permite que a um Administrador, ou um Professor, cadastre, remova, atualize, liste e visualize eventos destinados aos alunos da instituição. Vale salientar que um Aluno pode apenas visualizar os eventos.

Atores: Administrador, Professor e Aluno.

Entradas e pré-condições: O usuário deve estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: Caso um aluno deseje cadastrar um evento, para que este seja valido, será necessária a aprovação de um Administrador ou Professor.

- Mensagens

M1	Preencha os campos com as informações do evento
----	---

- Especificação dos Atributos:

EA1 – Fazer autenticação de usuário

Configuração autenticação				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Codigo	Inteiro	8		X
Nome	Texto	100		X
Local	Texto	255		X
Data	Date	8		X
Telefone	Texto	15		X
Administrador	Administrador	10		X

[UC014] Manter Administrador

Descrição: Permite aos Administradores cadastrar, remover, buscar, listar e visualizar Administradores e Professores. Deverá existir pelo menos um usuário administrador no Banco de dados do sistema.

Atores: Administrador.

Entradas e pré-condições: estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

- Mensagens

M1	Dados incompletos, favor preencher todos as informações.
M2	Selecione o Administrador desejado.

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Fazer autenticação de usuário

Configuração autenticação				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Codigo	Inteiro	8		X
Nome	Texto	255		X
Login	Inteiro	16		X
Senha	Texto	15		X

4. Requisitos não-funcionais

[NF001] Usabilidade

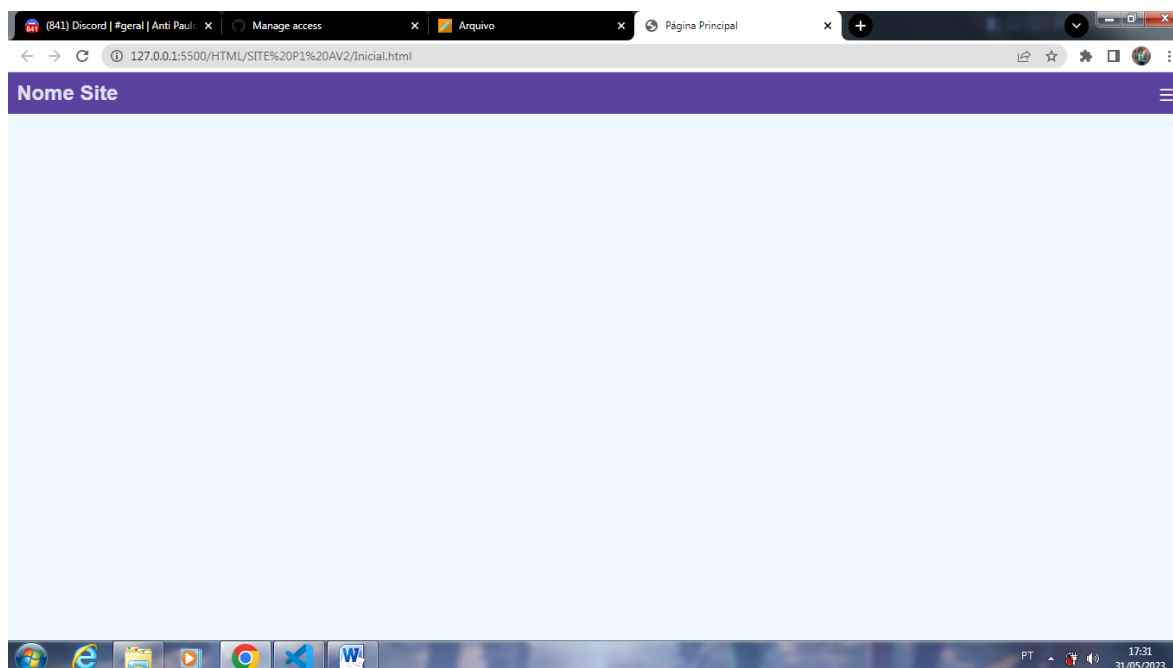
A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

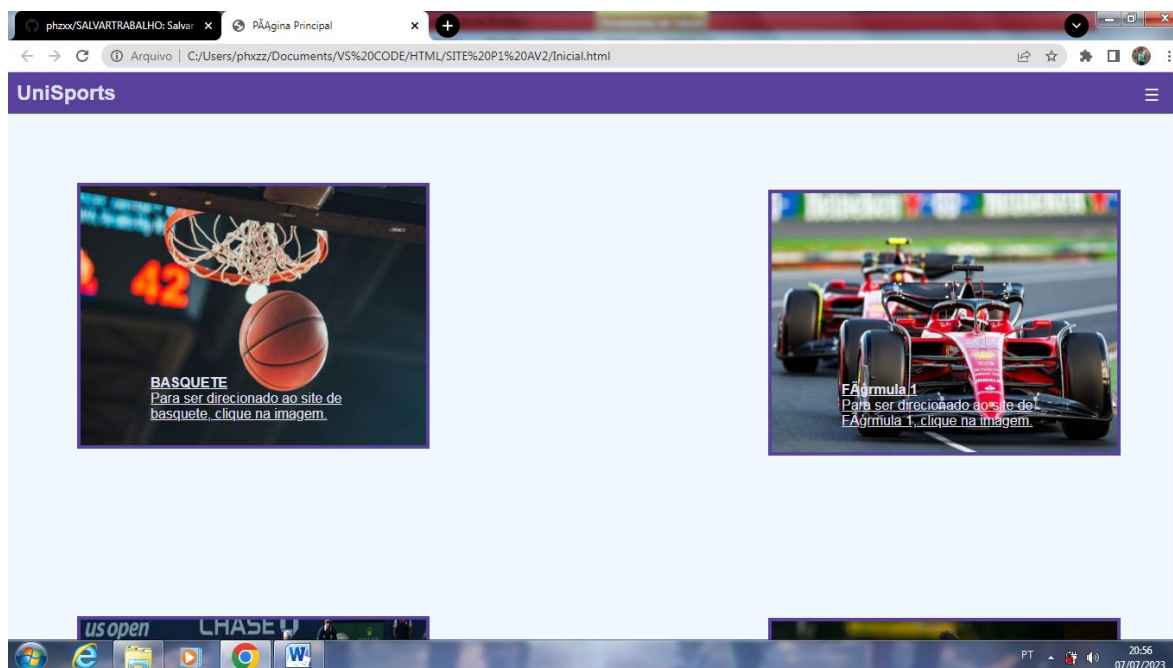
Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

5. Diagramação e prototipações UML

Esboço de Página Inicial



Página Inicial após primeira alteração



phzzz/SALVARTRABALHO: Salvar x Formulário x +

Arquivo | C:/Users/phzzz/Documents/VS%20CODE/HTML/SITE%20P1%20AV2/formulario.html

Nome Site

Preencha o formulário para ser direcionado à página principal.

Digite o seu nome:

Digite o seu e-mail:

Qual o seu esporte preferido?

☒ Futebol

☐ Vôlei

☐ Basquete

☐ Fórmula 1

☐ Tênis

Não sou um Robô

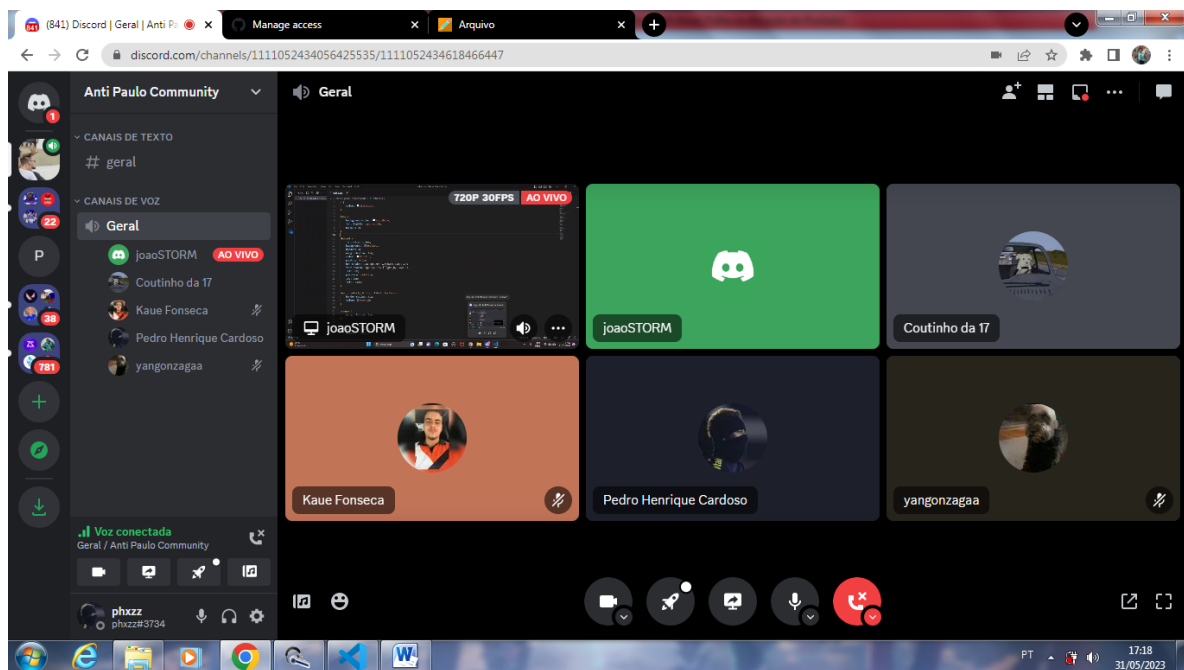
☐

Concluído

Página 4

...

Print Encontro Discord 31/05



Link Vídeo de apresentação:

<https://youtu.be/fhqIZEP9oUA>