

## Réalisation actuel

tableau d'agent pour les faire interagir Tentative de prise quand pas d'objet  
Tentative de dépôt quand objet Marche aléatoire

Questions : - On remplit la file avec les objets présents sur notre case de déplacement OU avec les cases autour de la où on est ?

- Si on se déplace sur une case où il y a quelque chose, que fait-on ?

Archive: un programme

## Info tmp:

Un rapport + d'une page (3-5page max): expliquer seulement les subtilités, les choix, les constatations, Faire le sujet de base et après on peut ouvrir sur d'autres options qui sont en liens avec le sujet

Séparer les versions du projet ou mettre des paramètres

La résolution n'est pas convergente théoriquement

Une option possibilité (on essaye de trouver un paramètre de stabilité)

## Getting started

Exercice par exercice

## Représentation graphique

: Représente un objet A : Représente un objet B : Représente un agent :  
Représente un agent et un objet sur la même case : Représente une case vide