ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Лабораторная работа 6

Создание руководства программиста

Выполнил:

cт. гр. ПИ-16а

Серёженко А.А.

Донецк 2019г.

DocBook

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>  
<?xml-model href="http://docbook.org/xml/5.1/rng/docbook.rng" schematypens="http://relaxng.org/ns/structure/1.0"?>  
<?xml-model href="http://docbook.org/xml/5.1/sch/docbook.sch" type="application/xml" schematypens="http://purl.oclc.org/dsdl/schematron"?>  
<article xmlns="http://docbook.org/ns/docbook"  
 xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink" version="5.1">  
 <info>  
 <title>Документация к проекту Крестики-нолики</title>  
 <author>  
 <personname>  
 <firstname>Анна</firstname>  
 <surname>Серёженко</surname>  
 </personname>  
 </author>  
 <copyright>  
 <year>2019</year>  
 <holder>Анна Серёженко</holder>  
 </copyright>  
 </info>  
 <chapter>  
 <title>Описание проекта</title>  
 <para>Данный проект является браузерной реализацией классической игры Крестики-нолики.</para>  
 <section>  
 <title>Особенности игры</title>  
 <para>Игрок по очереди с компьютером ставят на свободные клетки поля 3х3 знаки (игрок всегда крестики, компьютер - нолики).</para>  
 <para>Первый, выстроивший в ряд 3 своих фигуры по вертикали, горизонтали или диагонали, выигрывает. Первый ход делает игрок, ставящий крестики.</para>  
 <para>Обычно по завершении партии выигравшая сторона зачёркивает чертой свои три знака (нолика или крестика), составляющих сплошной ряд. В вариации данного проекта вместо подчёркивания выполгяется подсветка ряда (выигрыш игрока - зелёный, компьютера - красной). </para>  
 </section>  
 </chapter>  
 <chapter>  
 <title>Детали реализации</title>  
 <para>Особенности реализации отдельного функционала представлены ниже:</para>  
 <section>  
 <title>Определение победы игрока</title>  
 <example>  
 <programlisting><![CDATA[  
 function check3user(znak){  
 for (var i = 0; i < 8; i++) {  
   
 var first = 'kletka' + win\_user\_array[i].substr(0,1);  
 var second = 'kletka' + win\_user\_array[i].substr(1,1);  
 var third = 'kletka' + win\_user\_array[i].substr(2,1);  
   
 if( $('.'+first).text() == znak && $('.'+second).text() == znak && $('.'+third).text() == znak ){  
 $('.kletka1, .kletka2, .kletka3, .kletka4, .kletka5, .kletka6, .kletka7, .kletka8, .kletka9').css("background-color", "#FFF");  
 $('.'+first+',.'+second+',.'+third).css("background-color", "#83e2c3");  
 $('.result').text('Вы выиграли!');  
 $('.MAIN\_DIV .div').unbind('click');  
 score\_user++;  
 Score();  
 exit\_flag = true;  
 }   
 }  
 }  
 ]]></programlisting>  
 </example>  
 </section>  
 <section>  
 <title>Быстрый сброс фигуры</title>  
 <para>При нажатии кнопки "Перезакрузка" происходит сброс ходов.</para>  
 <example>  
 <programlisting><![CDATA[  
 function restart(){  
 $('.result').text('Ваш ход!');  
 $('.kletka1, .kletka2, .kletka3, .kletka4, .kletka5, .kletka6, .kletka7, .kletka8, .kletka9').text('');  
 $('.kletka1, .kletka2, .kletka3, .kletka4, .kletka5, .kletka6, .kletka7, .kletka8, .kletka9').css("background-color", "#FFF");  
 $( ".MAIN\_DIV .div" ).bind("click", function (){  
   
 //Если клетка пустая  
 if( $(this).text() == '' ){  
 $(this).text(znak\_user);   
 check\_3\_user(znak\_user);  
 check\_2\_comp(znak\_comp);  
 check\_2\_user(znak\_user);  
   
 if( exit\_flag == false ){  
 for (var i = 1; i < 10; i++) {   
 if( $('.kletka'+i).text() == '' ){  
 $('.kletka'+i).text(znak\_comp);  
 break;  
 }   
 }  
 }else exit\_flag = false;  
 }  
 });  
 }   
  
 ]]></programlisting>  
 </example>  
 </section>  
 <section>  
 <title>Ничья</title>  
 <para>Подсветка желтым цветом поля игры, если произошла ничья</para>  
 <example>  
 <programlisting><![CDATA[  
 function check() {  
 if ($('.kletka1').text() != '' && $('.kletka2').text() != '' && $('.kletka3').text() != '' && $('.kletka4').text() != '' && $('.kletka5').text() != '' && $('.kletka6').text() != '' && $('.kletka7').text() != '' && $('.kletka8').text() != '' && $('.kletka9').text() != ''){  
 $('.result').text("Ничья");   
 $('.kletka1, .kletka2, .kletka3, .kletka4, .kletka5, .kletka6, .kletka7, .kletka8, .kletka9').css("background-color", "#FFE097");   
 }  
 }  
 ]]></programlisting>  
 </example>  
 </section>  
 </chapter>  
</article>