

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ДНР  
ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Курс: Профессиональная практика ПИ

Лабораторная работа №1

Тема: Изучение базовых принципов работы с Git

Выполнил

ст. гр. ПИ-17В

Димитрюк Д.Д.

Проверили

Филипишин Д.А.

Донецк 2021

## Проект по игре «2048»



```


C:\Windows\SYSTEM32\cmd.exe

D:\Учеба\Университет\Семестр 8\ПППИ\lab1\2048Game>git log --pretty=format:"%h %ad | %s%d [%an]" --graph --date=short
* 4a22154 2021-02-14 | init 2048Game proeect (HEAD -> master, origin/master) [DimitriukDmitriy]
* 986f65c 2021-02-14 | Revert "init 2048 Game project" [DimitriukDmitriy]
* c25aaf7 2021-02-14 | init 2048 Game project [DimitriukDmitriy]
* 7970e17 2021-02-14 | Добавьте файлы проекта. [DimitriukDmitriy]
* 02b619f 2021-02-14 | Добавьте GITIGNORE- и GITATTRIBUTES-файлы. [DimitriukDmitriy]

D:\Учеба\Университет\Семестр 8\ПППИ\lab1\2048Game>

```

Рисунок 1 – Вывод команды `git log --pretty=format:"%h %ad | %s%d [%an]" --graph --date=short`



```

C:\Windows\SYSTEM32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.19042.804]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation), 2020. Все права защищены.

D:\Учеба\Университет\Семестр 8\ПППИ\lab1\2048Game>git diff 7970e17 4a22154
diff --git a/2048Game/2048Game.njsproj b/2048Game/2048Game.njsproj
index d663376..e5b2e36 100644
--- a/2048Game/2048Game.njsproj
+++ b/2048Game/2048Game.njsproj
@@ -11,7 +11,8 @@
   <SchemaVersion>2.0</SchemaVersion>
   <ProjectGuid>d684aeca-4803-44ad-829e-0f9c4269e5c2</ProjectGuid>
   <ProjectHome>.</ProjectHome>
-  <StartupFile>server.js</StartupFile>
+  <StartupFile>
+  </StartupFile>
   <SearchPath>
   </SearchPath>
   <WorkingDirectory>.</WorkingDirectory>
@@ -28,7 +29,6 @@
   <DebugSymbols>true</DebugSymbols>
 </PropertyGroup>
 <ItemGroup>
-  <Content Include="server.js" />
   <Content Include="package.json" />
   <Content Include="README.md" />
 </ItemGroup>
diff --git a/2048Game/server.js b/2048Game/server.js
deleted file mode 100644
index 5a3c9f8..0000000
--- a/2048Game/server.js
+++ /dev/null
@@ -1,8 +0,0 @@
- 'use strict';
- ...skipping...
diff --git a/2048Game/2048Game.njsproj b/2048Game/2048Game.njsproj
index d663376..e5b2e36 100644
--- a/2048Game/2048Game.njsproj
+++ b/2048Game/2048Game.njsproj
@@ -11,7 +11,8 @@
   <SchemaVersion>2.0</SchemaVersion>
   <ProjectGuid>d684aeca-4803-44ad-829e-0f9c4269e5c2</ProjectGuid>
   <ProjectHome>.</ProjectHome>
-  <StartupFile>server.js</StartupFile>
+  <StartupFile>
+  </StartupFile>
   <SearchPath>
   </SearchPath>
   <WorkingDirectory>.</WorkingDirectory>
@@ -28,7 +29,6 @@
   <DebugSymbols>true</DebugSymbols>
 </PropertyGroup>
 <ItemGroup>

```

Рисунок 2 – Вывод команды `git diff`

