
Глава 1. 2048

Содержание

Краткое описание	1
Скриншоты работы приложения	1
Примеры разработанного кода	1

Краткое описание

Игра 2048 представляет собой web-приложение с игровым полем 4x4 ячейки, задача игры собирать одинаковые ячейки.

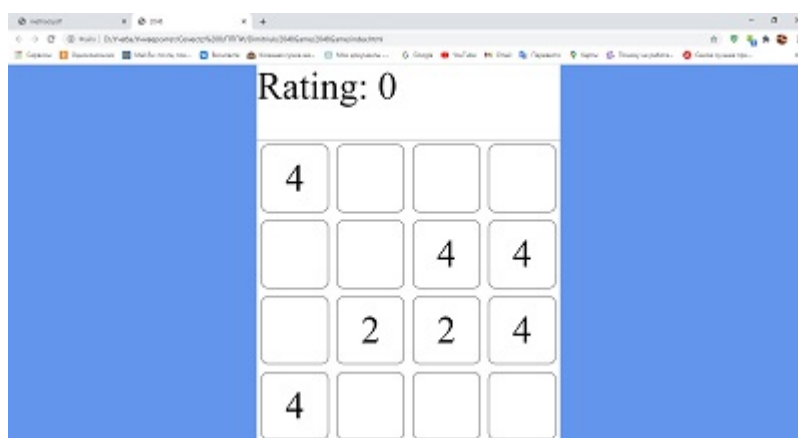
Интерфейс игры спроектирован в стандартном виде. «Кнопки» и ячейки web-приложения можно нажимать мышкой.

На кнопках представлены следующие возможные операции:

1. Операция удваивания (ячейка)

Скриншоты работы приложения

Рисунок 1.1. Интерфейс пользователя



Примеры разработанного кода

Для разработки пользовательского интерфейса использовался язык разметки HTML и таблица стилей CSS. Пример разметки приведен ниже.

Пример 1.1. Пример разметки пользовательского интерфейса

```
* {margin: 0; padding: 0;}

html, body {
    width: 100%;
    height: 100%;
}
```

```
.game {
  position: relative;
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
  height: 100%;
  width 100%;
  background-color: cornflowerblue;
}

.game .header {
  height: 20vmin;
  width: 80vmin;
  font-size: 10vmin;
  background-color: white;
  box-sizing: border-box;
  border-bottom: 1px solid grey;
}

.game .field {
  display: flex;
  flex-direction: row;
  flex-wrap: wrap;
  height: 80vmin;
  width: 80vmin;
  background-color: white;
}

.game .field .cell {
  display: flex;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  height: 18vmin;
  width: 18vmin;
  margin: 1vmin;
  box-sizing: border-box;
  border: 2px solid grey;
  border-radius: 2vmin;
  font-size: 10vmin;
}
```

Примечание

Код приложения находится в свободном доступе и может быть найден в репозитории на гитхабе.

Calculator [<https://github.com/pi17v-ppse/Dimitriuk>]