
Глава 1. 2048

Содержание

Краткое описание	1
Скриншоты работы приложения	1
Примеры разработанного кода	1

Краткое описание

Игра 2048 представляет собой web-приложение с игровым полем 4x4 ячейки, задача игры собирать одинаковые ячейки.

Интерфейс игры спроектирован в стандартном виде. «Кнопки» и ячейки web- приложения можно нажимать мышкой.

На кнопках представлены следующие возможные операции:

1. Операция удваивания (ячейка)

Скриншоты работы приложения

Рисунок 1.1. Интерфейс пользователя



Примеры разработанного кода

Для разработки пользовательского интерфейса использовался язык разметки HTML и таблица стилей CSS. Пример разметки приведен ниже.

Пример 1.1. Пример разметки пользовательского интерфейса

```
* {margin: 0; padding: 0;}
```

```
html, body {  
width: 100%;  
height: 100%; }
```

```
.game {      position: relative;
display: flex;      flex-direction:
column;      align-items: center;
height: 100%;      width 100%;
background-color: cornflowerblue; }

      .game .header {      height:
20vmin;      width: 80vmin;
font-size: 10vmin;      background-
color: white;      box-sizing:
border-box;      border-bottom: 1px
solid grey;      }

      .game .field {
display: flex;      flex-
direction: row;      flex-
wrap: wrap;      height:
80vmin;      width: 80vmin;
background-color: white;      }

      .game .field .cell {
display: flex;      align-
items: center;      justify-
content: center;      height:
18vmin;      width: 18vmin;
margin: 1vmin;      box-
sizing: border-box;
border: 2px solid grey;
border-radius: 2vmin;
font-size: 10vmin;      }
```

Примечание

Код приложения находится в свободном доступе и может быть найден в репозитории на гитхабе.

2048 [<https://github.com/pi17v-ppse/Dimitriuk>]