
Глава 1. Кто хочет стать миллионером?

Содержание

Описание приложения	1
Скриншоты приложения	1
Пример кода	2

Описание приложения

В игре "Кто хочет стать миллионером?" пользователю предоставляется возможность проверить свою эрудицию и заработать денег (в данной версии - очков). В каждом раунде будет задан вопрос и предложено 4 варианта ответа. С каждым раундом сложность вопросов будет увеличиваться, как и награда за правильный ответ. Итог игры - либо ответить на все вопросы и заработать миллион или оплошать и начать игру снова.

В приложении имеются вкладки "Игра", "Об игре" и "Правила". Нажав на вкладку "Игра" появляется экран, где можно начать новую игру и загрузить игру. При нажатии на вкладку "Об игре" появляется справочное меню. На вкладке "Правила" находятся правила игры. Также в игре предусмотрена система подсказок.

Подсказки могут быть нескольких видов:

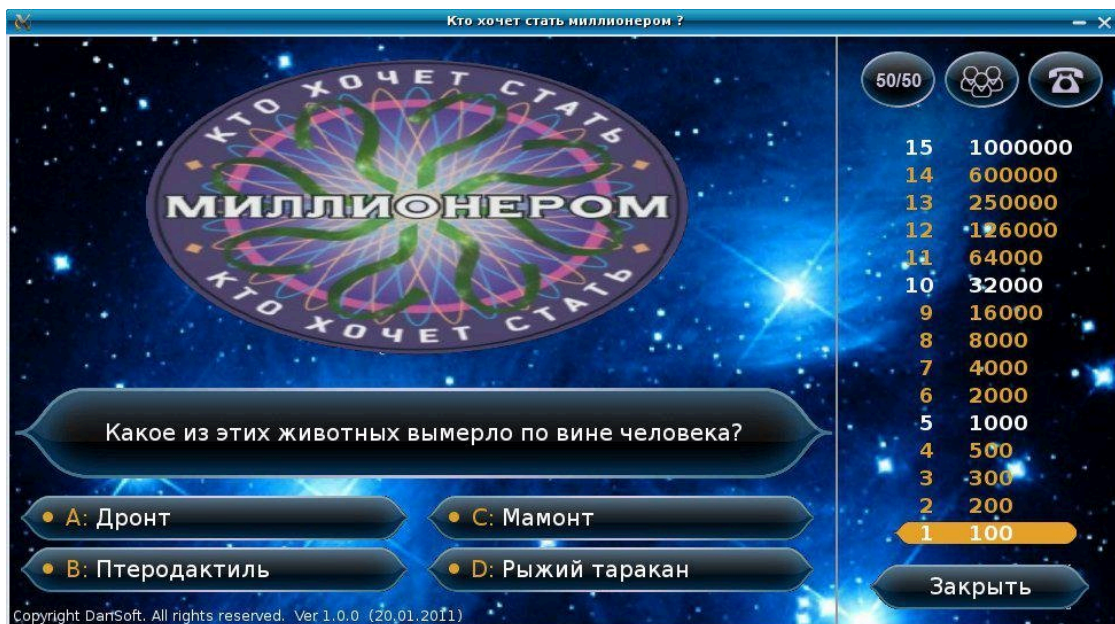
1. 50:50 (убираются 2 неправильный ответа)
2. Звонок другу (возможность получить правильный ответ от компьютера, не всегда точен)
3. Помощь зала (распределение 100% по вариантам ответа, в пользу наиболее близких к правильному)

Скриншоты приложения

Рисунок 1.1. Главная форма



Рисунок 1.2. Пример игры



Пример кода

Пример 1.1.

```
'''
Класс, который получает запросы пользователя и
управляет вводом-выводом информации в программе
'''

'''
Метод, который выводит вопрос с вариантами ответа
@return dict
'''
def print_question_with_variants():
    print("question with variants")

'''
Метод, который получает ответ пользователя
@return str
'''
def get_user_answer():
    print('user answer getted')

'''
Метод, который выполняет сохранение данных в БД
@return void
'''
def save_user_result_to_db():
    print('data saved')

'''
Метод, который выводит сообщение-поздравление в конце игры
@return void
'''
```

```
def print_conglaturation_message():
    print('conglaturations!!!!')

'''
Метод для обновления рейтинга пользователя
и его вывода на экран
@return str
'''
def update_user_rating():
    print('rating updated')

'''
Метод, выполняющий возврат из статистики в главное меню
@return void
'''
def exit_from_statistic():
    print('close stats')
```