Опросный лист

Проект игра «крестики-нолики 30х30»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Вопрос | Ответ |
| 1 | Нужен ли режим игры игрок против игрока? | да |
| 2 | Есть ли особые пожелания на счет средыразработки программы? | нет |
| 3 | Нужна ли статистика игр и какие параметры запоминать? | нет |
| 4 | Нужна реализация режима игры с ии? | +- |
| 5 | Нужна ли реализация аккаунтов? | нет |
| 6 | Какие основные требования к интерфейсу? | стандартный |
| 7 | Является ли быстродействие приоритетной задачей? | да |
| 8 | Хотите ли вы возможность кастомизации интерфейса? | Выбор цвета крестиков и ноликов |
| 9 | Нужно ли обучение? | нет |
| 10 | Какие настройки можно будет менять в меню опций? | нет |
| 11 | Нужно ли реализовывать нестандартные режимы? | от 3х3 до 30х30 |
| 12 | Сколько необходимо выстроить в ряд для победы? | от 3 до 5 |
| 13 | Нужно ли делать справку? | да |

Дата 05.02.2020

Подписи Stakeholder\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Грищенко Виктор Иванович

Interviewers \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Моргунов А. Г.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Мелещенко Н. В.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Макиенко А. В.