User Story Poke n' Conquer

- 1. Как <u>тестировщик</u>, я хочу иметь возможность переходить в режим «Debug» для тестирования конечного продукта.
- 2. Как **разработчик модификаций**, я хочу иметь возможность независимо от процесса разработки создавать, редактировать и добавлять модификации для конечного продукта.
- 3. Как <u>тестировщик</u>, я хочу иметь возможность отслеживать все процессы в памяти во время работы конечного продукта.
- 4. Как <u>пользователь</u>, я хочу иметь возможность изменять настройки во время работы конечного продукта.
- 5. Как <u>пользователь</u>, я хочу иметь возможность сворачивать конечный продукт на рабочий стол.
- 6. Как <u>пользователь</u>, я хочу иметь возможность прерывать или ставить игру на паузу в любой момент времени.
- 7. Как <u>пользователь</u>, я хочу иметь возможность управлять одним или группой союзных юнитов.
- 8. Как <u>пользователь</u>, я хочу иметь возможность покупать необходимых мне юнитов в необходимом количестве.
- 9. Как <u>пользователь</u>, я хочу иметь возможность просматривать информацию о всех возможных юнитах в конечном продукте.
- 10. Как **разработчик модификаций**, я хочу иметь возможность просматривать, активировать и деактивировать загруженные моды внутри конечного продукта.
- 11. Как <u>пользователь и тестировщик</u>, я хочу иметь сочетания клавиш, облегчающие процесс работы внутри конечного продукта.
- 12. Как пользователь, тестировщик и разработчик модификаций, я хочу иметь подсказки, облегчающие работу с конечным продуктом.
- 13. Как <u>пользователь и тестировщик</u>, я хочу иметь возможность запускать конечный продукт на различных ОС.
- 14. Как <u>пользователь</u>, я хочу иметь возможность переназначать клавиши управления.
- 15. Как **разработчик модификаций**, я хочу иметь подробную документацию по написанию модификаций.
- 16. Как <u>пользователь</u>, я хочу, чтобы конечный продукт имел одинаковое графическое оформление на различных ОС.
- 17. Как <u>пользователь и тестировщик</u>, я хочу иметь возможность изменять настройки через конфигурационный файл.
- 18. Как <u>пользователь</u>, я хочу иметь возможность выбирать набор юнитов, которые будут использованы в процессе работы конечного продукта.