

Übungsblatt 1

Aufgabe 1: Organisation

- a) Bilden Sie Gruppen in der festgelegten Größe. Achten Sie selbst darauf, dass in Ihrer Gruppe möglichst unterschiedliche Fähigkeiten vertreten. Aus organisatorischen Gründen behalten wir uns vor die Gruppenzusammenstellung ggf. anzupassen.
- b) Finden Sie für die Gruppe einen **einprägsamen Namen**.
- c) Verständigen Sie sich in Ihrer Gruppe auf **eine Projektleitung**.

Aufgabe 2: Vorgehensmodelle

Wiederholen Sie die Folien zu den folgenden Vorgehensmodellen und recherchieren Sie darüber hinaus ihre wesentlichen Merkmale.

- V-Modell, nicht das des Bundes
- Extreme Programming
- Scrum
- Kanban

Wählen Sie für Ihre Gruppe ein Vorgehensmodell und besprechen Sie Ihre Wahl mit uns. Da jedes Modell pro Praktikumstermin nur einmal vergeben wird, muss eventuell ausgelost werden.

- a) Stellen Sie die Merkmale **Ihres gewählten Vorgehensmodells** stichwortartig zusammen und stellen Sie Ihr geplantes Vorgehen anhand einiger Notizen vor.
- b) Was sind typische Bestandteile eines Software-Entwicklungsprozesses?
- c) Was sind die Vor- und Nachteile einer inkrementellen Entwicklungsweise?

Wichtig:

Die zu Beginn des Praktikums bekanntgegebenen Abgabemodalitäten, insbesondere die Fristen, sind strikt einzuhalten. Nichtbeachtung kann dazu führen das Ihr Praktikum als nicht bestanden gewertet werden muss.

Notieren Sie sich während des Semesters die geleisteten Aufwände. Das wird später benötigt! Erfassen Sie Ihre Aufwände von Anfang an digital mit einem Tool Ihrer Wahl.