# echart

echart 虽然是数据驱动，但是并没有动态数据加载，动态通过不断setOption实现动态

也可以通过baseOption , 向options中推入配置实现

## 柱状图

## API

### 说明：

[echartsInstance](http://echarts.baidu.com/echartsInstance.resize" \t "http://echarts.baidu.com/_blank)： echart实例

### echart方法

**echart.init**

(dom: HTMLDivElement|HTMLCanvasElement, theme?: Object|string, opts?: {

devicePixelRatio?: number

renderer?: string

width?: number|string

height? number|string}) => ECharts

opts：

devicePixelRatio

renderer

默认是canvas（大数据量），可以选择svg（内存更低，渲染性能高，缩放不模糊，适合移动端）

width

height

**echart.connet**

// 分别设置每个实例的 group id

chart1.group = 'group1';

chart2.group = 'group1';

echarts.connect('group1');// 或者可以直接传入需要联动的实例数组

echarts.connect([chart1, chart2]);

### 实例方法

[echartsInstance](http://echarts.baidu.com/echartsInstance.resize" \t "http://echarts.baidu.com/_blank).[getDataURL](http://echarts.baidu.com/api.html" \l "echartsInstance.getDataURL)

获取图片url（base64）

注意，这里需要图标完全生成后，才能拿到完整图像数据（echart中异步生成图表）。

可选格式，分辨率，背景色，忽略组件

[echartsInstance](http://echarts.baidu.com/echartsInstance.resize" \t "http://echarts.baidu.com/_blank).resize()

## 配置

### title

标题配置（分为主标题和副标题）

### legend

图例组件，可以点击控制是否显示。

### grid

直角坐标系内绘制网格

折线， 柱状图，散点图（气泡图）

### xAxis

直角坐标x轴

### yAxis

直角坐标y轴

### polar

极坐标

### radiusAxis

极坐标系的径向轴。

### angleAxis

极坐标系的角度轴。

### radar

雷达图组件

### dataZoom[i]

dataZoom 组件 用于区域缩放

### visualMap[i]

visualMap 是视觉映射组件，用于进行『视觉编码』，也就是将数据映射到视觉元素（视觉通道）。

### tooltip

提示框组件。

### axisPointer

这是坐标轴指示器（axisPointer）的全局公用设置

### toolbox

/pages/data-visualization/echart/toolbox.html

工具栏。内置有[导出图片](http://echarts.baidu.com/option.html" \l "toolbox.feature.saveAsImage)，[数据视图](http://echarts.baidu.com/option.html" \l "toolbox.feature.dataView)，[动态类型切换](http://echarts.baidu.com/option.html" \l "toolbox.feature.magicType)，[数据区域缩放](http://echarts.baidu.com/option.html" \l "toolbox.feature.dataZoom)，[重置](http://echarts.baidu.com/option.html" \l "toolbox.feature.reset)五个工具。

### brush

brush 是区域选择组件，用户可以选择图中一部分数据，从而便于向用户展示被选中数据，或者他们的一些统计计算结果。

### geo

地理坐标系组件。

地理坐标系组件用于地图的绘制，支持在地理坐标系上绘制[散点图](http://echarts.baidu.com/option.html" \l "series-scatter)，[线集](http://echarts.baidu.com/option.html" \l "series-lines)。

### parallel

/pages/data-visualization/echart/parallel.html

[平行坐标系（Parallel Coordinates）](https://en.wikipedia.org/wiki/Parallel_coordinates" \t "http://echarts.baidu.com/_blank) 是一种常用的可视化高维数据的图表。

### parallelAxis

这个组件是平行坐标系中的坐标轴。

### singleAxis

单轴。可以被应用到散点图中展现一维数据

### timeline

timeline 组件，提供了在多个 ECharts option 间进行切换、播放等操作的功能。

### graphic

graphic 是原生图形元素组件

### calendar

日历坐标系组件

### dataset

ECharts 4 开始支持了 数据集（dataset）组件用于单独的数据集声明，从而数据可以单独管理，被多个组件复用，并且可以自由指定数据到视觉的映射。这在不少场景下能带来使用上的方便。

### aria

W3C 制定了无障碍富互联网应用规范集（[WAI-ARIA](https://www.w3.org/WAI/intro/aria" \t "http://echarts.baidu.com/_blank)，the Accessible Rich Internet Applications Suite），致力于使得网页内容和网页应用能够被更多残障人士访问。ECharts 4.0 遵从这一规范，支持自动根据图表配置项智能生成描述，使得盲人可以在朗读设备的帮助下了解图表内容，让图表可以被更多人群访问。

### series[i]

系列列表。每个系列通过 type 决定自己的图表类型

### color

调色盘颜色列表。如果系列没有设置颜色，则会依次循环从该列表中取颜色作为系列颜色。

### backgroundColor

背景色，默认无背景。

### textStyle

全局的字体样式。

### animation

是否开启动画。

### animationThreshold

是否开启动画的阈值，当单个系列显示的图形数量大于这个阈值时会关闭动画。

### animationDuration

初始动画的时长，支持回调函数，可以通过每个数据返回不同的 delay 时间实现更戏剧的初始动画效果：

### animationEasing

初始动画的缓动效果。

### animationDelay

初始动画的延迟，支持回调函数，可以通过每个数据返回不同的 delay 时间实现更戏剧的初始动画效果

### animationDurationUpdate

数据更新动画的时长。

### animationEasingUpdate

数据更新动画的缓动效果。

### animationDelayUpdate

数据更新动画的延迟，支持回调函数，可以通过每个数据返回不同的 delay 时间实现更戏剧的更新动画效果

### progressive

渐进式渲染时每一帧绘制图形数量，设为 0 时不启用渐进式渲染，支持每个系列单独配置。

### progressiveThreshold

启用渐进式渲染的图形数量阈值

### blendMode

图形的混合模式，不同的混合模式见 [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CanvasRenderingContext2D/globalCompositeOperation](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CanvasRenderingContext2D/globalCompositeOperation" \t "http://echarts.baidu.com/_blank) 。

### hoverLayerThreshold

图形数量阈值，决定是否开启单独的 hover 层，在整个图表的图形数量大于该阈值时开启单独的 hover 层。

### useUTC

是否使用 UTC 时间。

title.textStyle.rich{

weatherHead:{}

}

定义富文本样式。

没有配置的可继承的属性会继承

{weatherHead|天气}

注意：仅仅有canvas支持富文本

文本表示

{b}

总结：

组件缩放