服务端渲染解决的问题

SEO优化

更快的内容到达时间

面对的问题

开发条件限制，浏览器特定的代码只能在某些生命期钩子中使用；一些外部扩展库可能需要特殊处理，才能在服务器渲染应用程序中运行

更多的构建设置和部署设置

更多的服务端负载

预渲染解决的问题

与一般client-only代码不同的是：

我们更习惯于在新的上下文中取值，但是node.js是一个长期运行的进程，这意味着创建的一个单例对象将在每个传入的请求中共享。

而我们应该为每个请求创建一个新的根Vue的实例。

而且我们可能需要在服务器上使用webpack打包vue应用程序

# VUE SSR

vue-server-renderer