问题：

1 libray output中librayr和 libraryTarget https://github.com/zhengweikeng/blog/issues/10

组件写法心得

封装组件不应该限制数据格式，

应该讲数据处理方法暴露出去。

vue 的 $ref用法

获取当前页面的元素（子组件也能拿到）

this.$refs会返回当前实例中绑定了ref属性的所有元素，可以访问这些元素的属性（vue包装后的）

$forceUpdate用法

迫使vue实例重新渲染，只影响实例本身和插入插槽内容的子组件。

$parent

父实例

Vue.config

watch

immediate

立即以当前值触发watch中的回调函数

main中的app是index中的#app。。。。

在组件内部，和标签上添加的属性会叠加（如class）

publicPath:'/', 需要设置为 /

滚轮事件

onmousewheel

const isFirefox = typeof navigator !== 'undefined' && navigator.userAgent.toLowerCase().indexOf('firefox') > -1;

filefox --> DOMMouseScroll

webpack

模式，优化内部构建

module.exports = {

mode: 'production'};

webpack --mode=production

output里不能用chunkhash或者contenthash

babel-plugin-component

babel插件：

配合{

"libraryName": "element-ui",

"styleLibraryName": "theme-default"

}

可以import 'element-ui/lib/theme-default/index.css'引入 css

vue中jsx使用

babel-plugin-syntax-jsx\

babel-plugin-transform-vue-jsx\

babel-helper-vue-jsx-merge-props\

babel-preset-env\

Vue.prototype.\_l = renderList

\_l是渲染list的方法简写

需要慎用scoped

组件中使用这个属性，css是无法作用到子组件中

原因是：

加上这个后，渲染出来的css会添加data-v-...

如

content[data-v-57bc25a10]

无法作用到子组件上的

content组件上