

Anleitung Installation MingiDB & Interaktion mit der Anwendung

Anleitung zur Installation **MingiDB**

- Wir mussten uns einen SFTP-Client (z.B. Filezilla, Cyberduck) herunterladen und uns mit diesen Daten anmelden. (siehe Bild)
 - Anschließend haben wir uns über den Link <https://webuser.hs-furtwangen.de/~giovanne/> (giovanne ist mein Benutzername) auf unserem Server angemeldet
 - In Cyberduck bzw. in FileZilla haben wir anschließend einen Ordner **database** in unserem Client angelegt und eine **index.php**, die wir von Jirka aus GitHub heruntergeladen haben, in diesen Ordner gezogen.
 - Danach haben wir über den link <https://webuser.hs-furtwangen.de/~giovanne/Database/indexphp/?command=create&collection=Feuerwerke> mit dem Befehl „?command=create&collection=Feuerwerke“ eine neue collection angelegt bzw. erstellt.
Dabei ist „Feuerwerke“ der Name der collection und kann je nach Anwendung passend variiert werden. Unsere Anwendung hier ist ja ein Feuerwerk, deswegen der Name
 - Mit dem Befehl „?command=find&collection“ kann man feststellen, ob das Erstellen der collection erfolgreich war. Außerdem werden die Dateien nicht im Programm direkt geladen, sondern wir lassen sie uns von der MingiDB liefern per „find“.
- Also <https://webuser.hs-furtwangen.de/~giovanne/Database/indexphp/?command=find&collection=Feuerwerke>
- Jetzt kann man mit der Anwendung starten.

Was Sie tun müssen

- 1 Installieren Sie einen SFTP-Client.
Hier einige Beispiele für kostenlose Clients:
 - FileZilla (<http://www.filezilla.de/>) für Windows, Mac und Linux
 - Cyberduck (<http://cyberduck.ch/>) für Windows und Mac
 - WinSCP (<http://winscp.net/eng/docs/lang:de>) für Windows
- 2 Für die Verbindung benötigen Sie folgende Zugangsdaten:
 - Verbindung: SFTP
 - Server: webuser.hs-furtwangen.de
 - Port: 22
 - Benutzer: Ihr HFU-Account Benutzername
 - Passwort: Ihr HFU-Account Passwort

Anleitung Interaktion mit der **Anwendung**

- Der Nutzer öffnet die Anwendung im Browser. Links sieht er Regler mit verschiedenen Eigenschaften von dem Feuerwerk, welches er erstellen kann. Rechts sieht er eine schwarze Fläche, auf welcher er dann sein erstelltes Feuerwerk sehen kann.
- Wenn der Nutzer die Regler der Farbe nach links und rechts verschiebt, mischen sich die Farben zu einer bestimmten Farbe.
- Zusätzlich kann er die **Anzahl der Partikel** entweder weniger (nach links) oder mehr (nach rechts) verschieben. Das funktioniert genauso bei den anderen Eigenschaften: **Geschwindigkeit, Größe der Partikel & Ausbreitung der Partikel**
- Wenn der Nutzer auf die schwarze Fläche auf eine beliebige Stelle klickt, sieht er sein selbst erstelltes Feuerwerk.
- Der Nutzer kann diesem erstellten Feuerwerk einen Namen geben z.B. „mein Lieblingsfeuerwerk“. Dieses kann gesichert werden und wird dann im Speicher gespeichert. Die Informationen dieses Feuerwerks werden dann an die Datenbank geschickt und dort gespeichert.
- Wenn man die Datenbank öffnet, sieht man dort die gespeicherten Feuerwerke mit dem ausgewählten Namen und den passenden Informationen zu diesem Feuerwerk.
- Dadurch, dass die Feuerwerke im Speicher sind, kann man diese jederzeit wieder neu im Browser laden oder eben löschen.