

MODUL 11

RETROFIT - CRUD FIREBASE

Untuk praktikum ini kita masih menggunakan Real-Time Database.

Kita akan menggunakan kode dari MODUL 10.

Link Firebase (*Teman-teman membuat linknya sendiri ya)

https://firstfire-cfad0-default-rtdb.firebaseio.com/

Tutorial Rules Firebase

Project sebelumnya temen2 hanya berisi perintah read (membaca data) tapi tidak dapat untuk mengedit data. Oleh karena ini kita harus merubahnya di bagian rules.

Setelah itu kalian ke tab Rules dan buat write menjadi true, jangan lupa untuk meng publish perubahan

```
{
    "rules": {
        ".read": true,
        ".write": true
    }
}
```

PRAKTIKUM

File Yang Akan Kita Buat

Buat:

- 1. Activity untuk edit
- 2. Activity untuk Insert

```
    com.example.cobafirebase

                                               🗸 🖿 Fitur
                                                                                            G Edit
                                                                                            P Insert
                                                                     Rahasiswa
                                                                     Rahasiswa Adapter
                                                                     Real MainActivity
                        > com.example.cobafirebase (androidTe
                        > com.example.cobafirebase (test)
 > kg java (generated)

✓ I res

                        > drawable

✓ Image: Value of the large of the larg
                                                                      activity edit.xml
                                                                       🖶 activity insert.xml
                                                                       🖶 activity main.xml
                                                                       🚚 item lavout.xml
```

```
activity_edit.Xml

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_margin="24dp"
    tools:context=".Fitur.Edit">

    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:textAlignment="center"
        android:textColor="@color/black"
        android:textColor="@color/black"
        android:textSize="24sp"
        android:textSize="24sp"
        android:textStyle="bold"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

    <com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
        android:id="@+id/editTextNim"

style="@style/Widget.MaterialComponents.TextInputLayout.OutlinedBox"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"</pre>
```

```
app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/textView">
        android:drawablePadding="10dp"
        android:enabled="false"
<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
    android:layout width="match parent"
    <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText</pre>
        android:layout_height="wrap_content"
android:drawablePadding="10dp"
        android:inputType="text">
    </com.google.android.material.textfield.TextInputEditText>
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
    app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/editTextNama">
    <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText</pre>
```

Activity_Insert.xml

Dalam activity_main ini kita akan tambahkan button Insert untuk menambahkan data. Rubah codenya menjadi seperti dibawah ini:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_margin="24dp"
    tools:context=".Fitur.Insert">

    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Tambah Data Mahasiswa"
        android:text="Tambah Data Mahasiswa"
        android:textColor="@color/black"
        android:textSize="24sp"
        android:textSize="24sp"
        android:textSize="24sp"
        android:textSize="0old"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEntOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

    <com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_marginTop="40dp"
        android:layout_marginTop="40dp"
        android:paddingStart="10dp"</pre>
```

```
app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/textView">
    <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText</pre>
        android:drawablePadding="10dp"
    </com.google.android.material.textfield.TextInputEditText>
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
    android:id="@+id/editTextNamaIns"
    android:layout width="match parent"
    <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText</pre>
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
        android:inputType="phone">
```

_	Output	
	Tambah Data Mahasiswa	
	Nim	
	Nama	
	Telepon	
	INSERT	

```
MahasiswaAdapter.Kt
Perbarui kode sebelumnya menjadi

package com.example.cobafirebase

import android.content.Context
import android.view.LayoutInflater
import android.view.View
import android.view.ViewGroup
import android.widget.ImageButton
import android.widget.TextView
import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
import com.google.firebase.database.DatabaseReference
import com.google.firebase.database.FirebaseDatabase
```

```
FirebaseDatabase.getInstance().reference.child("mahasiswa")
    override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup, viewType:
Int): MyViewHolder {
       return MyViewHolder(itemView)
   override fun onBindViewHolder(holder: MyViewHolder, position:
    override fun getItemCount(): Int {
RecyclerView.ViewHolder(itemView) {
```

```
}

deleteButton.setOnClickListener {
    val position = adapterPosition
    if (position != RecyclerView.NO_POSITION) {
        val mahasiswa = userList[position]
        deleteClickListener.invoke(mahasiswa)
    }
}

}
```

MainActivity.Kt Perbarui code menjadi spt ini

```
insertButton.setOnClickListener {
    insertMahasiswa()
```

```
snapshot.child("nim").getValue(String::class.java)
                       it.nim = nim
                        it.nim?.let { nim -> // Check if nim is not
                            it.nim = nim
                            userList.add(it)
    private fun editMahasiswa(mahasiswa: Mahasiswa) {
   private fun deleteMahasiswa (mahasiswa: Mahasiswa) {
            database.child(it).removeValue()
```

ı

Edit.Kt

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
        btnUpdate.setOnClickListener {
                 val updatedNama = inputNama.text.toString().trim()
val updatedTelepon =
                 if (updatedNama.isNotEmpty() &&
updatedTelepon.isNotEmpty()) {
```

```
val nim = inputNim.text.toString().trim()
           val nama = inputNama.text.toString().trim()
           if (nim.isNotEmpty() && nama.isNotEmpty() &&
telepon.isNotEmpty()) {
   private fun tambahDataMahasiswa (nama: String, nim: String,
```

Output



