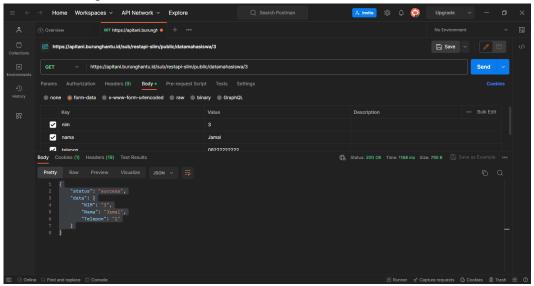
## Modul 9 Insert, Update and Delete

## 1.1. ApiClient.kt

Pada pertemuan kemarin, untuk url api masih perlu perbaikan dikarenakan akan terlalu panjang dibagian **ApiService.kt** endpoint. Ubah menjadi seperti ini:

## 1.2. Model Request dan Response

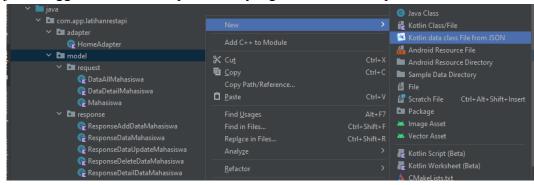
Pada folder ini kita harus menambahkan file response dan request tambahan yang akan digunakan untuk insert, update dan delete. Kita bisa menggunakan tools bernama postman.



Kita tinggal copas semua response yang terdapat pada body postman.



Lalu tambahkan file baru menggunakan plugin kotlin data class file from json hingga semua data response dan yang dibutuhkan didapatkan.



#### Mahasiswa.kt

```
package com.app.latihanrestapi.model.request

data class Mahasiswa(val nim : String, val nama : String, val
telepon : String)
```

#### ResponseAddDataMahasiswa.kt

```
import com.google.gson.annotations.SerializedName

data class ResponseAddDataMahasiswa(
    @SerializedName("data")
    val data: String,
    @SerializedName("status")
    val status: String
)
```

#### ResponseDataUpdateMahasiswa.kt

```
package com.app.latihanrestapi.model.response

import com.google.gson.annotations.SerializedName

data class ResponseDataUpdateMahasiswa(
    @SerializedName("data")
    val data: String,
```

```
@SerializedName("status")
val status: String
)

ResponseDeleteDataMahasiswa.kt
package com.app.latihanrestapi.model.response

import com.google.gson.annotations.SerializedName
```

data class ResponseDeleteDataMahasiswa(

@SerializedName("data")

@SerializedName("status")

val data: String,

val status: String

```
1.3. ApiService.kt
```

Pada **ApiService.kt** kita tambahkan method dan endpoint yang digunakan untuk membuat fungsi insert, update dan delete. Kode seperti ini :

```
package com.app.latihanrestapi.network
import com.app.latihanrestapi.model.request.Mahasiswa
import com.app.latihanrestapi.model.response.ResponseAddDataMahasiswa
import com.app.latihanrestapi.model.response.ResponseDataMahasiswa
import com.app.latihanrestapi.model.response.ResponseDataUpdateMahasiswa
import com.app.latihanrestapi.model.response.ResponseDeleteDataMahasiswa
import com.app.latihanrestapi.model.response.ResponseDetailDataMahasiswa
mport retrofit2.Call
mport retrofit2.http.*
interface ApiService {
 fun getDataMahasiswa(): Call<ResponseDataMahasiswa>
 @GET("datamahasiswa/{nim}")
 fun getDetailMahasiswa(@Path("nim") nim : String) :
Call<ResponseDetailDataMahasiswa>
 @POST("datamahasiswa/")
 fun addDataMahasiswa(@Body data: Mahasiswa) : Call<ResponseAddDataMahasiswa>
 @DELETE("datamahasiswa/{nim}")
 fun deleteDataMahasiswa(@Path("nim") nim : String) :
Call<ResponseDeleteDataMahasiswa>
 @POST("datamahasiswa/{nim}")
 fun updateDataMahasiswa(@Path("nim") nim : String, @Body data: Mahasiswa) :
Call<ResponseDataUpdateMahasiswa>
```

Berikut ini merupakan pengertian dari fungsi-fungsi yang ada pada retrofit yang sedang kita gunakan :

- 1. **GET**: Metode GET adalah salah satu metode HTTP yang digunakan untuk mengambil data dari server. Permintaan GET digunakan ketika kita ingin mendapatkan data dari server tanpa mengubah atau memodifikasi data tersebut di server.
- **2. POST**: Metode POST adalah metode HTTP yang digunakan untuk mengirimkan data baru ke server. Permintaan POST digunakan ketika kita ingin membuat entitas baru di server, seperti mengirimkan formulir atau mengirimkan data dari aplikasi ke server.
- **3**. **PUT**: Metode PUT adalah metode HTTP yang digunakan untuk mengirimkan data yang menggantikan entitas yang ada di server. Permintaan PUT digunakan ketika kita ingin memperbarui atau menggantikan data yang sudah ada di server.
- **4. DELETE**: Metode DELETE adalah metode HTTP yang digunakan untuk menghapus entitas yang ada di server. Permintaan DELETE digunakan ketika kita ingin menghapus data atau entitas dari server.
- **5. PATH:** Anotasi **@Path** digunakan dalam Retrofit untuk menyertakan nilai dinamis dalam URL permintaan. Nilai dinamis ini dapat digunakan untuk mengganti bagian spesifik dari URL dengan nilai yang diambil dari variabel atau parameter dalam kode aplikasi.
- **6. BODY**: Anotasi **@Body** digunakan dalam Retrofit untuk mengirimkan data dalam permintaan HTTP menggunakan metode POST atau PUT. Anotasi ini memungkinkan kita untuk mengirim objek serializable sebagai tubuh (body) permintaan.

#### 1.4. Tambahkan 2 view

Untuk membuat Insert dan Update, kita perlu membuat 2 buah view baru yaitu **TambahDataFragment dan UpdateFragment.** 

## TambahDataFragment.kt

```
import android.os.Bundle
import android.view.LayoutInflater
import android.view.View
import android.view.View
import android.view.ViewGroup
import android.widget.Toast
import androidx.fragment.app.Fragment
import androidx.lifecycle.ViewModelProvider
import androidx.navigation.fragment.findNavController
import com.app.latihanrestapi.R
```

```
import
com.app.latihanrestapi.databinding.FragmentTambahDataBinding
import com.app.latihanrestapi.viewmodel.ViewModelMahasiswa
class TambahDataFragment : Fragment() {
   lateinit var binding : FragmentTambahDataBinding
   lateinit var viewModel : ViewModelMahasiswa
  override fun onCreateView(
       inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
       savedInstanceState: Bundle?
   ): View? {
       // Inflate the layout for this fragment
       binding =
FragmentTambahDataBinding.inflate(layoutInflater,container,fal
se)
       return binding.root
   override fun onViewCreated(view: View, savedInstanceState:
Bundle?) {
       super.onViewCreated(view, savedInstanceState)
       viewModel =
ViewModelProvider(requireActivity()).get(ViewModelMahasiswa::c
lass.java)
       binding.btnTambah.setOnClickListener{
           val nim = binding.inputNim.text.toString()
           val nama = binding.inputNama.text.toString()
           val telepon = binding.inputTelepon.text.toString()
viewModel.insertMahasiswa().observe(viewLifecycleOwner) {
               if (it != null) {
findNavController().navigate(R.id.action tambahDataFragment to
homeFragment)
                   Toast.makeText(context, "Data berhasil
ditambahkan", Toast. LENGTH SHORT) . show()
               }else{
                   Toast.makeText(context, "Data gagal
ditambahkan", Toast. LENGTH SHORT). show()
           viewModel.insertDataMahasiswa(nim,nama,telepon)
       binding.btnBack.setOnClickListener{
           findNavController().navigateUp()
```

#### fragment tambah data.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
   xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   tools:context=".view.tambah.TambahDataFragment">
   <com.google.android.material.appbar.AppBarLayout</pre>
       android:id="@+id/appBarLayout"
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout_marginBottom="44dp"
       android:background="@color/white"
       app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/textView"
       app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
       app:layout constraintStart toStartOf="parent"
       app:layout constraintTop toTopOf="parent">
       <androidx.appcompat.widget.Toolbar</pre>
           android:layout width="match parent"
           android:layout height="wrap content">
           <ImageButton</pre>
               android:id="@+id/btnBack"
               android:backgroundTint="@color/white"
               android:layout_width="wrap_content"
               android:layout height="wrap content"
               android:src="@drawable/baseline arrow back 24"
               />
           <TextView
               android:layout width="wrap content"
               android:layout height="wrap content"
               android:layout marginStart="30dp"
               android:text="Tambah Data Siswa"
               android:textColor="@color/black"
               android:textSize="20sp"
               android:textStyle="bold"
               />
       </androidx.appcompat.widget.Toolbar>
   </com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>
   <TextView
       android:id="@+id/textView"
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout marginTop="100dp"
       android:text="Tambah Data Siswa"
       android:textAlignment="center"
       android:textColor="@color/black"
       android:textSize="24sp"
       android:textStyle="bold"
       app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
       app:layout constraintHorizontal bias="0.0"
```

```
app:layout constraintStart toStartOf="parent"
       app:layout constraintTop toTopOf="parent" />
   <com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
       android:id="@+id/editTextNim"
style="@style/Widget.MaterialComponents.TextInputLayout.Outlin
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout marginTop="40dp"
       android:paddingStart="10dp"
       android:paddingEnd="10dp"
       app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/textView">
<com.google.android.material.textfield.TextInputEditText</pre>
           android:id="@+id/inputNim"
           android:layout width="match parent"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:drawablePadding="10dp"
           android:hint="Nim"
           android:inputType="phone">
</com.google.android.material.textfield.TextInputEditText>
   </com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
   <com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
       android:id="@+id/editTextNama"
style="@style/Widget.MaterialComponents.TextInputLayout.Outlin
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout_marginTop="10dp"
       android:paddingStart="10dp"
       android:paddingEnd="10dp"
       app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/editTextNim">
<com.google.android.material.textfield.TextInputEditText</pre>
           android:id="@+id/inputNama"
           android:layout width="match parent"
           android:layout height="wrap content"
           android:drawablePadding="10dp"
           android:hint="Nama"
           android:inputType="text">
</com.google.android.material.textfield.TextInputEditText>
   </com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
   <com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
       android:id="@+id/editTextTelepon"
```

```
style="@style/Widget.MaterialComponents.TextInputLayout.Outlin"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout marginTop="10dp"
       android:paddingStart="10dp"
       android:paddingEnd="10dp"
app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/editTextNama">
<com.google.android.material.textfield.TextInputEditText</pre>
           android:id="@+id/inputTelepon"
           android:layout width="match parent"
           android:layout height="wrap content"
           android:drawablePadding="10dp"
           android:hint="Telepon"
           android:inputType="phone">
</com.google.android.material.textfield.TextInputEditText>
   </com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
   <com.google.android.material.button.MaterialButton</pre>
       android:layout marginStart="10dp"
       android:layout marginEnd="10dp"
       android:id="@+id/btnTambah"
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout marginTop="40dp"
       android:backgroundTint="#0095F6"
       android:padding="12dp"
       android:text="Tambah"
app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/editTextTelepon" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```



## **UpdateFragment.kt**

```
package com.app.latihanrestapi.view.update
import android.os.Bundle
import androidx.fragment.app.Fragment
import android.view.LayoutInflater
import android.view.View
import android.view.ViewGroup
import android.widget.Toast
import androidx.lifecycle.ViewModelProvider
import androidx.navigation.fragment.findNavController
import com.app.latihanrestapi.R
import
com.app.latihanrestapi.databinding.FragmentUpdateBinding
import com.app.latihanrestapi.viewmodel.ViewModelMahasiswa
class UpdateFragment : Fragment() {
   lateinit var binding : FragmentUpdateBinding
  lateinit var viewModel : ViewModelMahasiswa
  override fun onCreateView(
       inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
       savedInstanceState: Bundle?
   ): View? {
       // Inflate the layout for this fragment
FragmentUpdateBinding.inflate(layoutInflater,container,false)
       return binding.root
```

```
override fun onViewCreated(view: View, savedInstanceState:
Bundle?) {
       super.onViewCreated(view, savedInstanceState)
       val nim = arguments?.getString("nim")
       val nama = arguments?.getString("nama")
       val telepon = arguments?.getString("telepon")
       viewModel =
ViewModelProvider(this).get(ViewModelMahasiswa::class.java)
       binding.inputNim.setText(nim)
       binding.inputNama.setText(nama)
       binding.inputTelepon.setText(telepon)
       binding.btnUpdate.setOnClickListener{
           val updatedNim = binding.inputNim.text.toString()
           val updatedNama = binding.inputNama.text.toString()
           val updatedTelepon =
binding.inputTelepon.text.toString()
viewModel.updateMahasiswa().observe(viewLifecycleOwner) {
                   Toast.makeText(context, "Data berhasil
diupdate", Toast.LENGTH SHORT) .show()
findNavController().navigate(R.id.action updateFragment to hom
eFragment)
               }else{
                   Toast.makeText(context, "Data gagal
diupdate", Toast.LENGTH SHORT) .show()
viewModel.updateDataMahasiswa(updatedNim,updatedNama,updatedTe
lepon)
       binding.btnBack.setOnClickListener{
           findNavController().navigateUp()
```

## fragment\_update.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
   xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
   tools:context=".view.update.UpdateFragment">
   <com.google.android.material.appbar.AppBarLayout</pre>
```

```
<androidx.appcompat.widget.Toolbar</pre>
        <TextView
</com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>
<TextView
    android:textAlignment="center"
    android:textColor="@color/black"
```

```
android:inputType="none"
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
    android:layout width="match parent"
    app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/editTextNim">
<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout</pre>
```



#### 1.5. HomeFragment.kt

Selanjutnya pada **HomeFragment.kt** kita melakukan sedikit perubahan yaitu menambahkan button untuk tambah data

```
binding.btnAdd.setOnClickListener{
findNavController().navigate(R.id.action_homeFragment_to_tamba
hDataFragment)
}
```

Tidak hanya itu kita juga melakukan perubahan dengan menambahkan toolbar, berikut adalah file xml layout Home.

#### fragment home.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".view.home.HomeFragment">
    <com.google.android.material.appbar.AppBarLayout
        android:id="@+id/appBarLayout2"
        android:layout_width="match_parent"</pre>
```

```
android:layout_height="wrap_content'
       android:background="@color/white"
       app:layout constraintStart toStartOf="parent"
       app:layout_constraintTop_toTopOf="parent">
       <androidx.appcompat.widget.Toolbar</pre>
           android:layout width="match parent"
           android:layout height="wrap content">
           <TextView
               android:layout width="wrap content"
               android:layout height="wrap content"
               android:text="@string/app name"
               android:textColor="@color/black"
               android:textSize="20sp"
               android:textStyle="bold"
               />
           <ImageButton</pre>
               android:id="@+id/btnAdd"
               android:layout_gravity="end"
               android:layout marginEnd="10dp"
               android:layout width="wrap content"
               android:layout height="wrap content"
               android:src="@drawable/baseline add 24"
               android:backgroundTint="@color/white"
       </androidx.appcompat.widget.Toolbar>
   </com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>
  <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView</pre>
       android:id="@+id/rvUser"
      android:layout_width="match_parent"
      android:layout height="match parent"
         android:layout marginTop="70dp"
       app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
       app:layout constraintStart toStartOf="parent"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/appBarLayout2"
       tools:listitem="@layout/user list">
   </androidx.recyclerview.widget.RecyclerView>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```



## 1.6. user list.xml

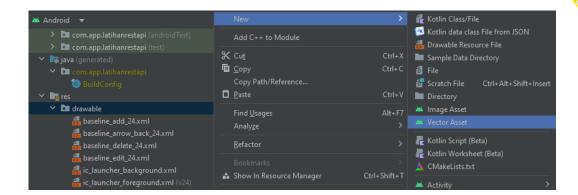
Tambahkan 2 imagebutton pada **user\_list.xml** yang nantinya berguna untuk update dan hapus data. Berikut contoh codenya :

```
<ImageButton</pre>
    <TextView
</RelativeLayout>
```

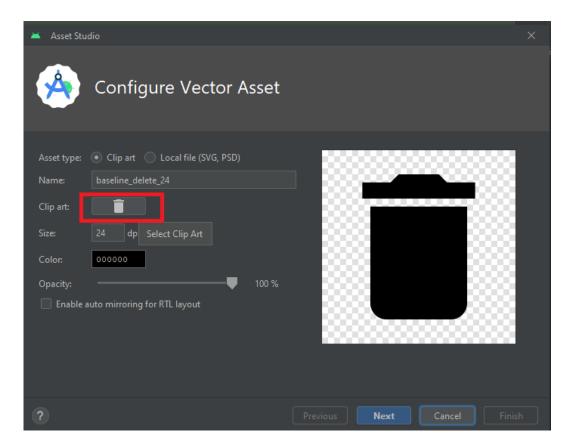
#### 1.7. Icon atau drawable vector

Kita membutuhkan aset drawable vector yang berguna untuk button diantaranya, add, update atau edit, dan delete. Untuk menambahkannya kita

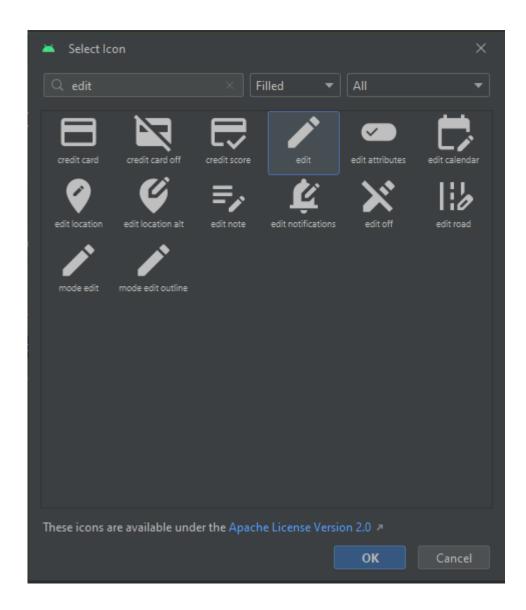
bisa klik kanan dibagian drawable dan memilih new vector. Seperti gambar dibawah ini :



Jika sudah klik bagian clip art ( yang dilingkari )



Jika sudah maka tekan ok, lalu next dan finish



## 1.8. HomeAdapter.kt

Pada **HomeAdapter.kt** kita tambahkan variabel baru yaitu api, yang berguna untuk mengambil fungsi instance dari api service delete data. Tidak hanya hapus data, kita juga menambahkan fungsi untuk edit data yang nantinya jika tombol di klik maka akan berpindah ke layout UbdateFragment.kt. Berikut contoh codenya:

```
import android.annotation.SuppressLint
import android.os.Bundle
import android.view.LayoutInflater
import android.view.ViewGroup
import android.widget.Toast
import androidx.navigation.Navigation
import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
import com.app.latihanrestapi.R
import com.app.latihanrestapi.databinding.UserListBinding
import com.app.latihanrestapi.model.request.DataAllMahasiswa
```

```
import retrofit2.Callback
class HomeAdapter(private var dataMhs : List<DataAllMahasiswa>)
RecyclerView.ViewHolder(binding.root) {
parent, false)
Int) {
Navigation.findNavController(it).navigate(R.id.action homeFragm
       holder.binding.btnDellete.setOnClickListener{
holder.api.deleteDataMahasiswa(dataMhs[position].nIM).enqueue(ob
ject : Callback<ResponseDeleteDataMahasiswa>{
               override fun onResponse(
                       dataMhs = dataMhs.toMutableList().apply
```

#### 1.9. ViewModelMahasiswa.kt

Pada viewmodel mahasiswa kita tambahakn variabel dan fungsi untuk insert, update, dan delete. Berikut contoh codenya:

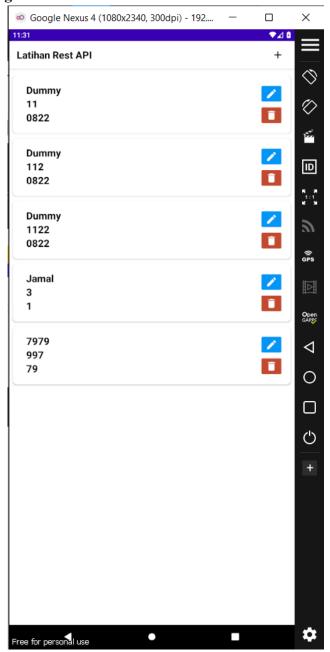
```
import androidx.lifecycle.MutableLiveData
import androidx.lifecycle.ViewModel
import com.app.latihanrestapi.model.request.DataAllMahasiswa
import com.app.latihanrestapi.model.request.Mahasiswa
import
com.app.latihanrestapi.model.response.ResponseAddDataMahasiswa
import
com.app.latihanrestapi.model.response.ResponseDataMahasiswa
import
com.app.latihanrestapi.model.response.ResponseDataUpdateMahasiswa
import
com.app.latihanrestapi.model.response.ResponseDataUpdateMahasisw
a
import
com.app.latihanrestapi.model.response.ResponseDetailDataMahasisw
a
import
toom.app.latihanrestapi.model.response.ResponseDetailDataMahasisw
a
import retrofit2.Call
import retrofit2.Call
import retrofit2.Response

class ViewModelMahasiswa : ViewModel(){
   private val getDataMahasiswa =
MutableLiveData<List<DataAllMahasiswa>?>()
```

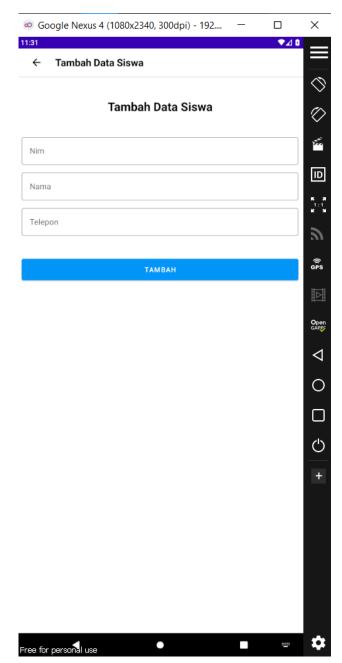
```
MutableLiveData<ResponseDetailDataMahasiswa?>()
MutableLiveData<ResponseAddDataMahasiswa?>()
MutableLiveData<ResponseDataUpdateMahasiswa?>()
   fun getDataMahasiswa() :
MutableLiveData<List<DataAllMahasiswa>?>{
MutableLiveData<ResponseDetailDataMahasiswa?> {
   fun insertMahasiswa():
MutableLiveData<ResponseAddDataMahasiswa?> {
   fun updateMahasiswa():
MutableLiveData<ResponseDataUpdateMahasiswa?> {
   fun showDataMahasiswa(){
           override fun onResponse(
           override fun onFailure(call:
               getDataMahasiswa.postValue(null)
               call: Call < Response Detail Data Mahasiswa > ,
```

```
Call<ResponseDetailDataMahasiswa>, t: Throwable) {
   fun insertDataMahasiswa(nim : String, nama :String, telepon :
String) {
ApiClient.instance.addDataMahasiswa(Mahasiswa(nim,nama,telepon))
           override fun onResponse(
               call: Call<ResponseAddDataMahasiswa>,
           override fun onFailure(call:
   fun updateDataMahasiswa(nim : String, nama :String, telepon :
String) {
ApiClient.instance.updateDataMahasiswa(nim,Mahasiswa(nim,nama,te
           override fun onResponse(
               call: Call<ResponseDataUpdateMahasiswa>,
           override fun onFailure(call:
Call<ResponseDataUpdateMahasiswa>, t: Throwable) {
```

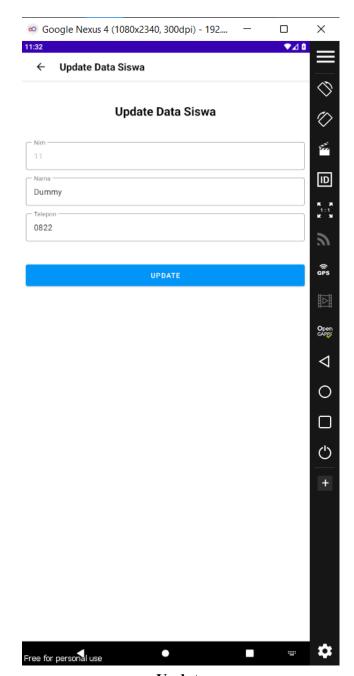
# 1.10. Hasil Run Program



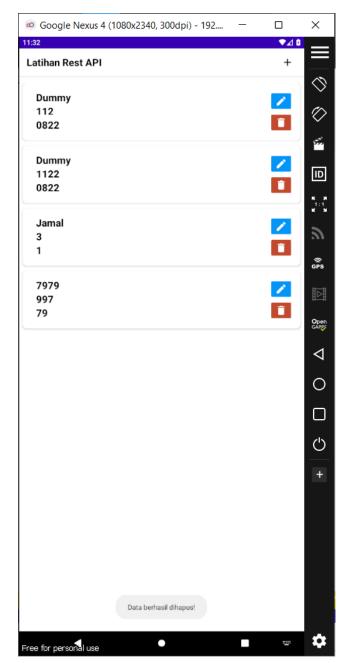
Home



Tambah



Update



**Delete**