

Manual de usuario

Manual que guía al usuario de cómo utilizar el programa

El programa desplegará un menú con un botón de jugar partida, en el que se encuentra el sudoku, un espacio para poner su nombre que lo guardara en un top 10, un botón para poder ver la solución, botones con los números que se puedan poner en el tablero del sudoku. Botón para guardar la partida.

El sudoku es un juego de periódicos que se llena con números en casillas de una tabla de 9x9. Los números van del 1 al 9, pero no se pueden repetir en la misma fila, columna o cuadrante. Cuadrantes son las casillas que estén alrededor de la posición seleccionada. Son de 3x3.

El programa cuenta con otros botones, por ejemplo un timer, configuración para cambiar los niveles, se puede jugar bajo tres diferentes niveles, fácil, medio y difícil. Entre más difícil sea el nivel más espacios vacíos van a haber.

También cuenta con un botón de top 10 donde su nombre entrará al top si está entre los mejores tiempos.

Cuenta con un botón para guardar partidas en caso de que guardar la partida y jugar después.

Se puede configurar el timer, si el timer se acaba, se acaba la partida o si se llenan todas las casillas. En el caso de que sean correctas se gana, si no están correctas puede continuar jugando o ver la solución con un botón.

El programa cuenta con música

El botón ayuda desplegará este manual de usuario de ayuda de como utilizar el programa.

El botón acerca de desplegará información sobre la versión del programa y el autor, etc.

El botón salir, sale del programa.

			1			7	4	
	5			9			3	2
		6	7			9		
4			8					
	2						1	
					9			5
		4			7	3		
7	3			2			6	
		5			4			

