|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Предусловие/Действие | Постусловие |
| 1 | Нажата кнопка “влево” | Персонаж двигается влево |
| 2 | Нажата кнопка “вправо” | Персонаж двигается вправо |
| 3 | Нажата кнопка “вниз” | Персонаж двигается вниз |
| 4 | Нажата кнопка “вверх” | Персонаж двигается вверх |
| 5 | Нажата кнопка “пробел” | Персонаж стреляет, т.е выпускает снаряд прямо перед собой |
| 6 | Персонаж столкнулся с “оружием” | Персонаж теперь может стрелять |
| 7 | Персонаж столкнулся с “бронёй” | Увеличиваются очки брони |
| 8 | Персонаж столкнулся с “аптечкой” | Увеличиваются очки здоровья |
| 9 | Персонаж столкнулся с “боеприпасами” | Увеличивается количество боеприпасов |
| 10 | Персонаж столкнулся с “монстром” | Уменьшаются очки здоровья |
| 11 | Персонаж столкнулся с “со стеной” | Скорость персонажа падает до 0 |
| 12 | Персонаж столкнулся с “сокровищем” | Конец игры, победа, выход из программы |
| 13 | Персонаж или NPC убили всех монстров на уровне | Конец игры, победа, выход из программы |
| 14 | Очки здоровья персонажа упали до 0 | Конец игры, проигрыш, выход из программы |

Примечания: “Дружественный огонь” не предусмотрен.