

Wielomian interpolacyjny:

$$P_n(x) = \sum_{k=0}^n a_k \cdot u_k(x) = a_0 \cdot u_0(x) + a_1 \cdot u_1(x) + \dots + a_n \cdot u_n(x). \quad \text{Für: } u_k(x) = \begin{cases} 1, & \text{für } k=0, \\ 2 \cdot x, & \text{für } k=1, \\ 2 \cdot x \cdot u_{k-1}(x) - 2 \cdot (k-1) \cdot u_{k-2}(x), & k \geq 2. \end{cases}$$

Dla każdego $i = 0, 1, \dots, n$: $P_n(x_i) = y_i$, skąd :

Macierz rozszerzona układu (wymiaru $(n+1) \times (n+2)$):

$$A = \begin{array}{|c c c c c|} \hline & j=0 & j=1 & j=2 & j=n & j=n+1 \\ \hline i=0 & u_0(x_0) & u_1(x_0) & u_2(x_0) & \dots & u_n(x_0) & y_0 \leftarrow a_0 \\ i=1 & u_0(x_1) & u_1(x_1) & u_2(x_1) & \dots & u_n(x_1) & y_1 \leftarrow a_1 \\ i=2 & u_0(x_2) & u_1(x_2) & u_2(x_2) & \dots & u_n(x_2) & \vdots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ i=n & u_0(x_n) & u_1(x_n) & u_2(x_n) & \dots & u_n(x_n) & y_n \leftarrow a_n \\ \hline \end{array} \quad \text{po rozwiązyaniu (metoda GJ): } \\ a_i = A[i][n+1]$$

Wyniki do wyświetlenia: (1) $a_0 = \dots, a_1 = \dots, \dots, a_n = \dots$ // wstęp. wielomianu int. P_n
 (2) użytkownik podaje różne wartości x ($x \in \langle x_0, x_n \rangle$), program wyświetla wartość $P_n(x)$ // bez powtórnego obliczania exp. a_i .

Jak sprawdzić, czy program dobrze działa? na wstążach (x_i z tabelki) wartości wielomianu interpolacyjnego P_n muszą się zgadzać z wartościami z tabelki, czyli

$$P_n(x_i) = y_i, \quad i = 0, 1, \dots, n.$$

- 1) Wpisz tabelkę funkcji f na węzłach: $x[i], y[i], i = 0, 1, \dots, n$.
 - 2) Wypełnij macierz układu korzystając z definicji rekurencyjnej funkcji bazowych:

$$\begin{cases} u_0(x) = 1, \quad u_1(x) = 2 \cdot x, \\ u_k(x) = 2 \cdot x \cdot u_{k-1}(x) - 2 \cdot (k-1) \cdot u_{k-2}(x) \text{ dla } k \geq 2. \end{cases}$$

W kodzie: double u(double x, unsigned k)
 {
 } // tu: obliczenia zwracajace wartosc u_k(x)

- 3) Rozwiąż układ.
 - 4) Wypisz a_0, a_1, \dots, a_n .
 - 5) Wypisz wartości $P(x)$ dla podanych x .
→

```
double P(double x, unsigned n, double **A){    // tu obliczenia}
```