Allocazione delle Risorse basata sull'Algoritmo del Matrimonio Stabile

Sia data una rete di Telecomunicazioni \mathcal{T} formata da un insieme di nodi di computazione N e da un insieme di archi E. Gli archi connettono tra loro coppie di nodi appartenenti a N, in modo tale da rendere ogni nodo della rete raggiungibile da ogni altro nodo in \mathcal{T} , anche se non necessariamente tramite cammino diretto.

Si supponga di avere un insieme U di dispositivi che richiedono di computare dei task su N. Ogni nodo in N può accettare non più di 1 dispositivo. Implementare l'algoritmo del matrimonio stabile tra N ed U, prevedendo una rete generica con topologia connessa e seguendo le seguenti indicazioni.

- 1) Creare \mathcal{T} come una rete generica connessa (esiste sempre un cammino, anche se non diretto, tra due nodi di \mathcal{T}) con $N=25,\,U=25$;
- 2) Assegnare ad ogni nodo in N una posizione nella rete;
- 3) Assegnare ad ogni dispositivo appartenente ad U una posizione nella rete e un grado di priorità (numero intero da 1 a 10);
- 4) Ogni device in *U* ha una classifica di gradimento dei nodi in *N* su cui può computare. Infatti, ogni device in *U* preferisce computare su nodi vicini. Per ogni device in *U*, ordinare l'insieme dei nodi *N* in base a tale criterio di preferenza (N.B. in linea di massima, i device in *U* avranno tutti differenti liste di preferenza).
- 5) Ogni nodo in N ordina i device in base alla loro priorità: più un task ha priorità alta, più un nodo vuole servirlo (N.B. in questo caso ogni nodo avrà lo stesso ordine di preferenza sui device degli altri nodi in N).
- 6) Ogni device propone il proprio task al nodo in N che preferisce maggiormente.
- 7) Ogni nodo in N che riceve un numero di richieste di computazione c, con c=1, accetta la proposte ricevuta.
- 8) Ogni nodo in N che riceve un numero di richieste di computazione c, con c > 1, accetta la proposta ricevuta che preferisce in base al criterio calcolato in 5) e rigetta le rimanenti c-1.
- 9) Ogni device che è stato rigettato dal nodo in posizione k della propria lista di preferenza, riparte dallo step 6) proponendo la propria computazione al nodo in posizione k+1 nella propria lista di preferenza.
- 10) L'algoritmo termina quando tutti i device sono stati allocati.

Algorithm 1 Algoritmo del Matrimonio Stabile

```
1: Input: : I due insiemi U e N e le liste di preferenza complete;
2: for each g \in U non ancora allocato do
       g propone y_*, cioè la migliore scelta per g nella sua lista;
3:
4: end for
5: for each n \in N che ha ricevuto x proposte do
       if (x == 1)
6:
7:
       n accetta la proposta ricevuta;
       else
8:
       n accetta, tra le proposte ricevute, quella che preferisce in base alla propria lista di
9:
   preferenza;
10:
       n rigetta le rimanenti x-1 proposte ricevute;
       for each g rigettata do
11:
          g elimina y_* dalla propria lista di preferenze;
12:
       end for
13:
       end if
14:
15: end for
16: Output: Un matching stabile tra U e N.
```

L'implementazione dell'esercizio richiesto deve essere accompagnata da una dettagliata relazione che comprenda una introduzione generale al tipo di tecnica utilizzata e la spiegazione del codice.