

1 Programowanie aplikacji sieciowych.

1. Większość potrzebnych informacji do zrozumienia programowania aplikacji sieciowych można znaleźć pod adresem: <http://download.oracle.com/javase/tutorial/networking/TOC.html>
2. aby szybko pochwycić sposób tworzenia wątków warto zajrzeć tutaj: <http://download.oracle.com/javase/tutorial/essential/concurrency/runthread.html>.

Do dzisiejszych zajęć dołączone zostały trzy projekty. MVC z poprzednich zajęć, `temperature_server` oraz `temperature_client`.

2 Klient-Serwer

Pierwsze zadanie polega na uruchomieniu dwóch programów (`temperature_server` oraz `temperature_client`) i analizie ich działania. Jak działają, jak się komunikują? Czy mogą istnieć niezależnie? Czy istotna jest kolejność uruchomienia?

3 Czujnik temperatury

Zadanie polega na wykorzystaniu MVC z poprzednich zajęć i dopisaniu nowego widoku (klient serwera temperatury z poprzedniego zadania), który będzie aktualizował model.

¹Na podstawie materiałów Oracle <http://download.oracle.com/javase/tutorial/networking/TOC.html>