

Proyecto "SOFTWARE DELACRUZ"

PRESENTACIÓN FINAL CAPSTONE

INTEGRANTES DEL PROYECTO



Pilar Bonnault

Cargo: Scrum Master
Scrum Team

FUNCIONES DESEMPEÑADAS

1. Liderar al equipo
2. Desarrollo Frontend
3. Desarrollo Backend
4. Desarrollo de hardware



Nicolás González

Cargo: Scrum Team

FUNCIONES DESEMPEÑADAS

1. Desarrollo Frontend
2. Desarrollo Backend



Christofer Ruiz

Cargo: Scrum Team

FUNCIONES DESEMPEÑADAS

1. Desarrollo Backend
2. Creación y administración de base de datos

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

DOLOR O PROBLEMA

El problema principal es que De La Cruz Lavandería desea tener el seguimiento de la vida útil de las pecheras de manera que se lleven los datos de las cantidades de lavados que tiene cada una de estas, además de ser categorizadas dependiendo el daño que ha recibido esta misma.

PROPUESTA DE SOLUCIÓN

Para solucionar los problemas que presenta De La Cruz se les ofrece el desarrollo de un software que trabajara en conjunto con un hardware que les permitirá tener rapidez y fluidez en el proceso de registro y seguimiento de las pecheras

Objetivo General

El sistema "Software DeLaCruz" está diseñado para la empresa De La Cruz lavandería que se encuentra en la ciudad de Puerto Montt, Región de Los Lagos.

Tiene como objetivo gestionar la información de las pecheras que se asignan a distintos centros de costos, permitiendo un seguimiento detallado de las mismas, ya sea que se encuentren en taller, en proceso de lavado o en las plantas correspondientes.

Estas son registradas por medio de lectura RFID, lo cual busca que sea eficiente y rápido a la hora de realizar este proceso.

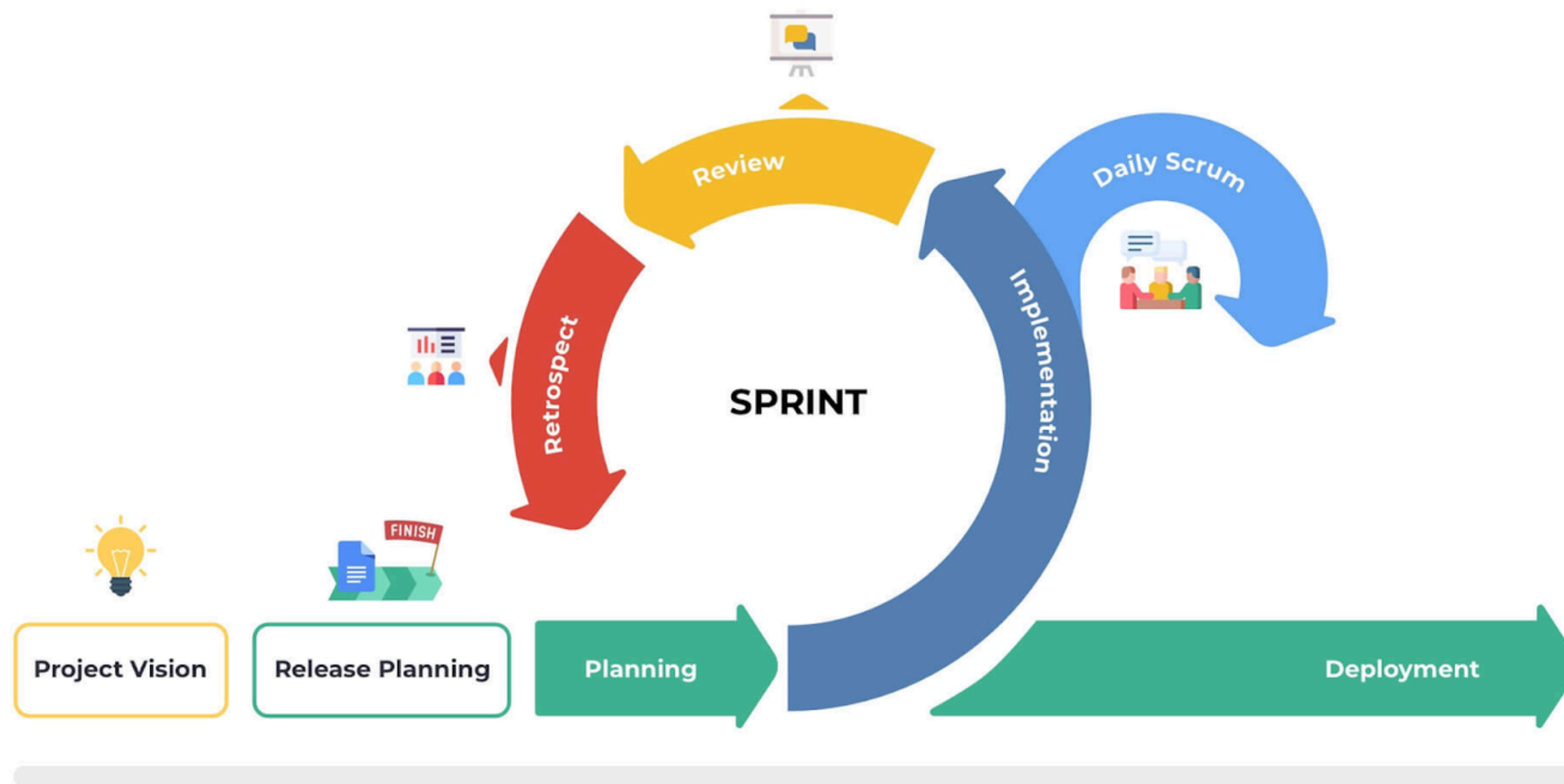
Objetivo Específico

- Desarrollar una base de datos para el almacenamiento de información y realizar consultas de datos utilizando MySQL
- Desarrollar interfaz gráfica de usuarios intuitiva y fácil de usar para facilitar el entendimiento del sistema y rapidez en el uso en la que se puedan generar informes históricos de las pecheras registradas
- Integrar la tecnología RFID en el software para realizar los registros de las pecheras de forma continua y poder identificar fácilmente a qué empresa están destinadas, por otro lado, tener conocimiento de la cantidad de lavados que tiene cada una y poder hacer seguimiento de la duración de estas.

Alcances y limitaciones del proyecto

1. Falta de reuniones con las personas adecuadas
2. Gestión de compras
3. Falta de información

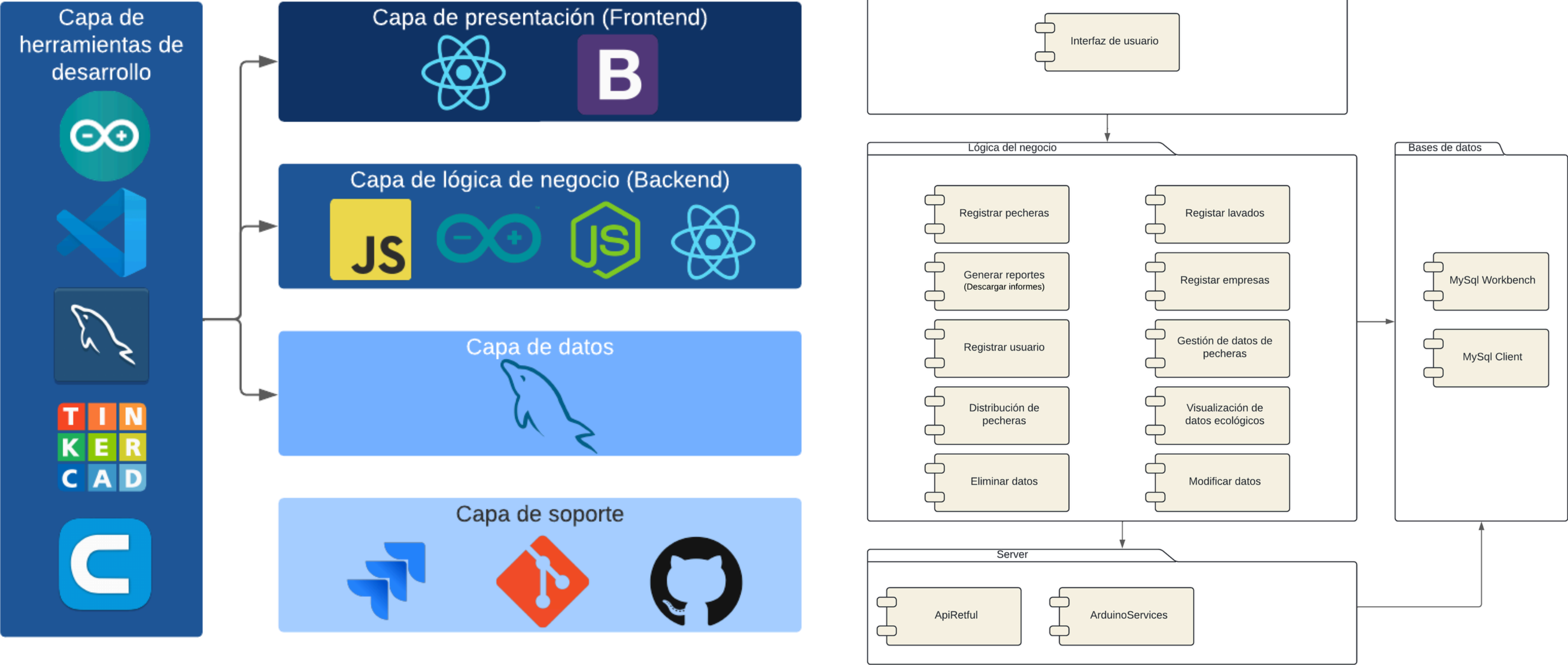
Metodología de trabajo para el desarrollo del proyecto



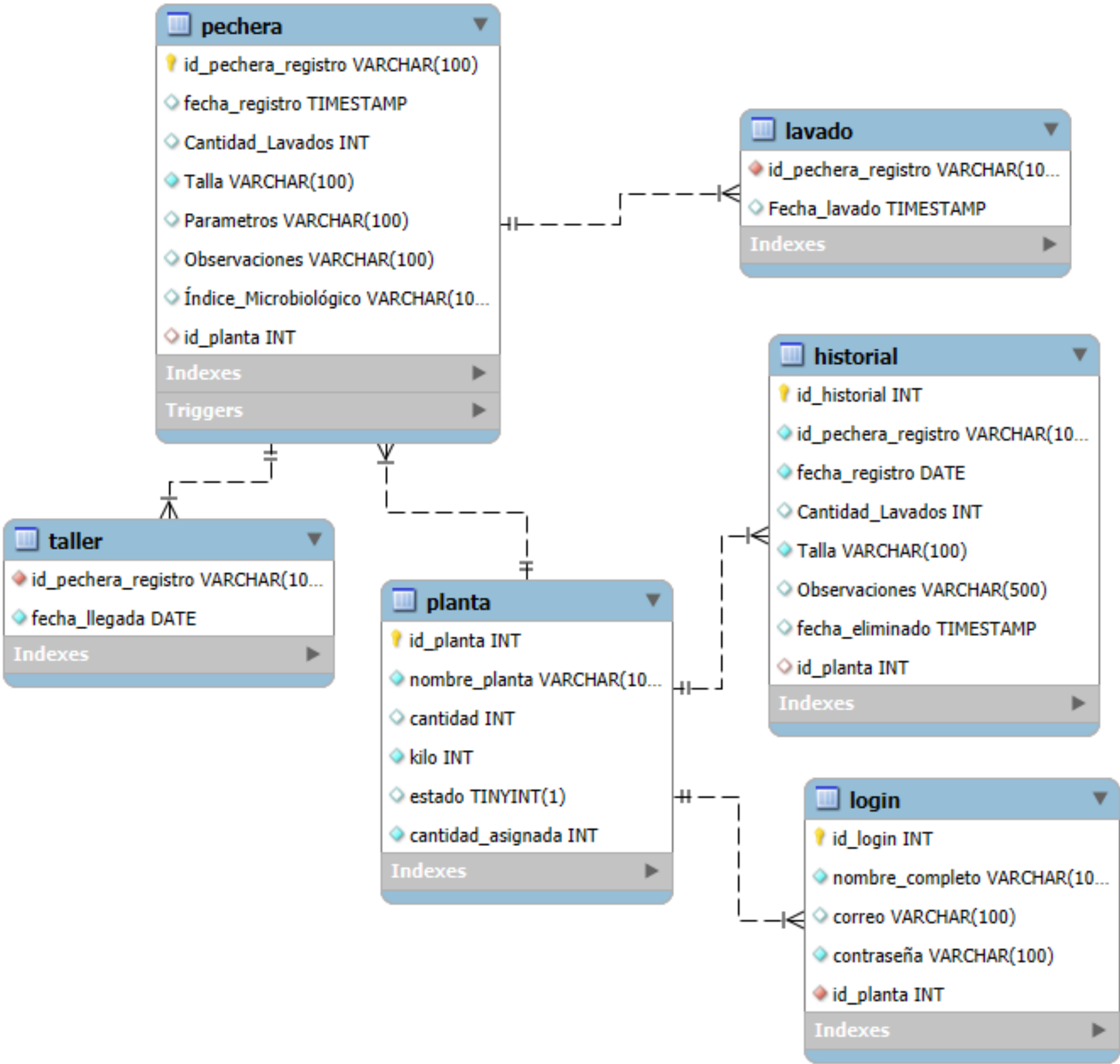
Semana para mostrar:	1	12 de agosto de 2024	19 de agosto de 2024	26 de agosto de 2024	2 de septiembre de 2024	9 de septiembre de 2024	16 de septiembre de 2024
----------------------	---	----------------------	----------------------	----------------------	-------------------------	-------------------------	--------------------------

[illegible]

Arquitectura del software



Modelo de datos



Tecnologías utilizadas

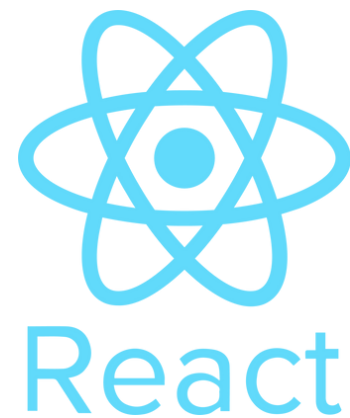
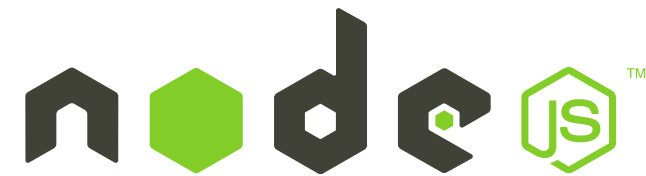
Hardware



Ultimaker
cura.



Software



Desarrollo



Metodología



DEMOSTRACIÓN DEL RESULTADO DEL PROYECTO

RESULTADOS OBTENIDOS

Obstáculos presentados durante el desarrollo

PREGUNTAS DE LA COMISIÓN