Programmazione in C

Traccia

Si scrive un programma sviluppato in linguaggio C che, dopo aver acquisito un valore reale D tramite input da tastiera, calcola e mostra i risultati richiesti:

- l'area del quadrato di lato D
- l'area del cerchio di diametro D
- l'area del triangolo equilatero di lato D

Sul terminale si avvia il programma appena scritto:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

(kali⊗ kali)-[~]

(kali⊗ kali)-[~]

(kali⊗ kali)-[~]

(kali⊗ kali)-[~]

L'area del quadrato è: 16.0000000

L'area del cerchio è: 12.566371

L'area del triangolo è: 1.732051

(kali⊗ kali)-[~]
```