打造VS Code(支持Markdown/UML/脑图/代码模板)



文章目录

Markdown

脑图

UML

MD 中插入 UML

代码模板

mermaid 语法

小结

Visual Studio Code是一个文本编辑器 Q,除了写代码和编辑普通文本外,借助插件还可以实现一些常用的图形化功能。下面介绍下,在 VS Code 中支持功能:

- 1. Markdown
- 2. 思维导图
- 3. UML

Markdown^Q

Markdown 是一种轻量级的文本标记语言,使用简单符号即可编辑出带有丰富格式的内容,让编辑者专注于内容本身,而不用花费太多额外精力去调整文z简书、Github等网站都支持 Markdown 格式。语法参考

要在 VS Code Q 中支持 Markdown 格式,推荐安装以下插件:

• Markdown All in One

文件后缀名保存为.md,会自动预览,也可以用快捷键 ctrl+shift + v 显示预览。





以下内容是在网上找的一篇讲 Markdown 格式的示例文档,文档本身用也的 Markdown 格式,在 VS Code 中的显示效果如下:

```
〉Users 〉xulidong 〉Desktop 〉 🎟 test.md 〉 🖭 # 标题H1 〉 🖭 ## 标题H2 〉 🖭 ### Emoji表情 :smiley: 〉 🖭 #### GFN
    # 欢迎使用 Markdo
    ## Markdown是一种轻量级的「标记语言」
    ![markdown](http://www.mdeditor.com/images/logos/markdown.png."markdown")
    Markdown是一种可以使用普通文本编辑器编写的标记语言,通过简单的标记语法,它可以使普通文本内容具有一定的格式。它允许人们使用易读易写的纯文本格式编写文档,然后转换成格式丰富的HTML页面,Markdown文件的后缀名便是".md"
    ## 功能列表演示
    # 标题H1
    ## 标题H2
    ### 标题H3
    #### 标题H4
    ##### 标颗H5
    ##### 标题H5
    ### 字符效果和横线等
    ~~删除线~~ <5>删除线(开启识别HTML标签时)</5>
    **粗体** __粗体_
    ***租斜体***.___粗斜体___
    上标: X<sub>2</sub>, 下标: 0<sup>2</sup>
    **缩写(同HTML的abbr标签)**
> 即更长的单词或短语的缩写形式,前提是开启识别HTML标签时,已默认开启
    The <abbr title="Hyper Text Markup Language">HTML</abbr> specification is maintained by the <abbr title="World Wide Web Consortium">W3C</abbr>. ### 引用 Blockquotes
     > 引用文本 · Blockquotes
```

```
***租斜体*** ____粗斜体__
  **缩写(同HTML的abbr标签)**
> 即更长的单词或短语的缩写形式,前提是开启识别HTML标签时,已默认开启
The <code><abbr-title="Hyper Text Markup Language">HTML</abbr-specification is maintained by the <abbr-title="World Wide Web Consortium">W3C</abbr-specification is maintained by the <abbr-title="World Wide Web Consortium">W3C</abbr-specification is maintained by the <abbr-view of the following the f</code>
 ### 引用 Blockquotes
  > 引用文本 Blockquotes
引用的行内混合 Blockquotes
 > 引用: 如果想要插入空白換行[即<br/>
r / 小标签],在插入处先键入两个以上的空格然后回车即可,[普通链接](<br/>
https://www.mdeditor.com/)。
  ### 锚点与链接 Links
 [普通链接](https://www.mdeditor.com/)
[普通链接带标题](https://www.mdeditor.com/ "普通链接带标题")
  直接链接: <https://www.mdeditor.com>
[锚点链接][anchor-id]
[machorid]: https://www.mdeditor.com/
[mailto:test.test@gmail.com](mailto:test.test@gmail.com)

GFM a-tail link @pandao

邮箱地址自动连接 test.test@gmail.com www@vip.qq.com
 ### 多语言代码高高 Codes
#### 行内代码 Inline code
孰行命令: [npm install marked]
即缩进四个空格,也做为实现类似。(<pre) 预格式化文本(Preformatted Text)的功能。
                                 echo "Hello world!";
预格式化文本:
                  | First Header | Second Header
                   | Content Cell | Content Cell | Content Cell | Content Cell | Content Cell
```

欢迎使用 Markdown

Markdown是一种轻量级的「标记语言」



Markdown是一种可以使用普通文本编辑器编写的标记语言,通过简单的标记语法,它可以使普的格式。它允许人们使用易读易写的纯文本格式编写文档,然后转换成格式丰富的HTML页面,缀名便是".md"

功能列表演示

标题H1

标题H2

标题H3

标题H4

标题H5

标题H5

字符效果和横线等

https://blc

缩写(同HTML的abbr标签)

即更长的单词或短语的缩写形式,前提是开启识别HTML标签时,已默认开启

The $\underline{\text{HTML}}$ specification is maintained by the $\underline{\text{W3C}}$

引用 Blockquotes

引用文本 Blockquotes

引用的行内混合 Blockquotes

引用:如果想要插入空白换行即xbr />标签,在插入处先键入两个以上的空格然后回车即可,普遍

锚点与链接 Links

普通链接

普通链接带标题

直接链接: https://www.mdeditor.com

[锚点链接][anchor-id]

[anchor-id]: https://www.mdeditor.com/

mailto:test.test@gmail.com

GFM a-tail link @pandao

邮箱地址自动链接 test.test@gmail.com www@vip.qq.com

@pandao

多语言代码高亮 Codes

行内代码 Inline code

执行命令: npm install marked

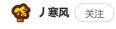
缩进风格

即缩进四个空格,也做为实现类似〈pre〉预格式化文本 (Preformatted Text) 的功能。

<?php
 echo "Hello world!";
?>

预格式化文本:

Hith240







```
#### 缩进风格
                              即编进四个空格,也做为实现类似。(spre) 预格式化文本(Preformatted Text)的功能。
                                                                          echo "Hello world!":
                              预格式化文本:
                                                    | Content Cell | Content | Cell | Content | Cell | Cel
                              #### JS代码
                                        ``javascript
                            function test() {
   console.log("Hello world!");
84
85
86
87
88
89
90
                              #### HTML 代码 HTML codes
                               ``html
<!DOCTYPE-html>
                                                                       -<meta-name="keywords" content="Editor.md, Markdown, Editor"-/>
-<title>Hello world!</title>
                                                                                             "Hiragino Sans GB", Arial;background:#fff;}
ul{list-style: none;}
img{border:none;vertical-align: middle;}
                                                                         </style>
                                                                         ### 图片 Images
                              图片加链接 (Image + Link):
```

```
Content Cell | Content Cell
| Content Cell | Content Cell
```

JS代码

```
function test() {
      console.log("Hello world!");
```

HTML 代码 HTML codes

```
<!DOCTYPE html>
<html>
       <mate charest="utf-8" />
       <meta name="keywords" content="Editor.md, Markdown, Editor" />
       <title>Hello world!</title>
       <style type="text/css">
           body{font-size:14px;color:#444;font-family: "Microsoft Yahei", Tahoma, "Hira
          ul{list-style: none;}
           img{border:none;vertical-align: middle;}
       </style>
   </head>
   <body>
       <h1 class="text-xxl">Hello world!</h1>
       Plain text
   </body>
</html>
```

图片 Images

图片加链接 (Image + Link):

Follow your heart.

```
C: 〉Users 〉xulidong 〉Desktop 〉 🎟 test.md 〉 🖭 # 标题H1 〉 🕮 ## 标题H2 〉 🖭 ### Emoji表情 :smiley: 〉 🖭 #### GF
        [![](https://www.mdeditor.com/images/logos/markdown.png)](https://www.mdeditor.com/images/logos/markdown.png "markdown")
        ### 列表 Lists
        #### 无序列表(减号)Unordered Lists (-)
           列表:
        #### 无序列表(星号)Unordered Lists (*)
        *<u>*</u>列表一
*<u>*</u>列表二
*<u>*</u>列表三
        ####·无序列表(加号和嵌套)Unordered Lists (+)
        + 列表一
+ 列表二
        + 列表二-2
        + 列表—
+ 列表三
* 列表—
* 列表二
* 列表三
        #### 有序列表 Ordered Lists (-)
        2. 第二行
3. 第三行
         - [x] GFM task list 2
         - [x] GFM task list 3

- [r] GFM task list 3-1

[r] GFM task list 3-2

[r] GFM task list 3-3
          [] GFM task list 4
....[] GFM task list 4-1
....[] GFM task list 4-2
```

无序列表 (减号) Unordered Lists (-)

- 列表一
- 列表二
- 列表三

无序列表 (星号) Unordered Lists (*)

- 列表一
- 列表二
- 列表三

无序列表 (加号和嵌套) Unordered Lists (+)

- 列表一
- 列表二
 - 。 列表二-1
 - 。 列表二-2
 - 。列表二-3
- 列表三
 - 。列夷—
 - 。列表二
 - 。 列表三

有序列表 Ordered Lists (-)

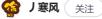
- 1. 第一行
- 2. 第二行
- 3 第三行

GFM task list

- GFM task list 1
- ✓ GFM task list 2 ☐ GEM task list 3
- ☐ GFM task list 3-1
 - ☐ GFM task list 3-2
- ☐ GFM task list 3-3 ☐ GFM task list 4
 - ☐ GFM task list 4-1
 - ☐ GFM task list 4-2











Emoji表情 😃

Blockquotes ☆

GFM task lists & Emoji & fontAwesome icon emoji & editormd logo emo logo-5x:

- @mentions, @ #refs, links, formatting, and tage supported :editormd-logo:
 list syntax required (any unordered or ordered list supported) :editormd-logo-3x;
 [] @ this is a complete item @;
- ☐ []this is an incomplete item test link ★ @pandao;
 ☐ []this is an incomplete item ★ ❖;
 - □ this is an incomplete item test link ★ ♣;
 □ this is ★ ♣ an incomplete item test link;

反斜杠 Escape

literal asterisks

[=====]

科学公式 TeX(KaTeX)

 $E = mc^2$

行内的公式

 $E=mc^2$

行内的公式,行内的

 $E = mc^2$

公式。

x > y

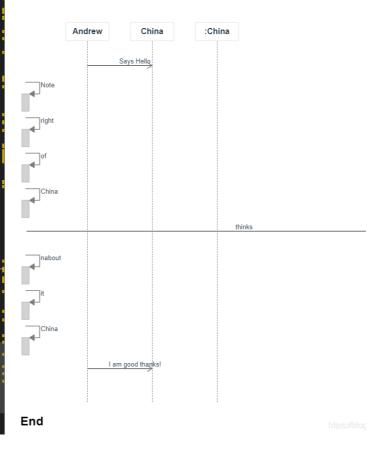
ParseError: KaTeX parse error: Can't use function '\(' in math mode at position 1: \(\lambda \)(sqrt{3x-1}+(1

$$\sin(\alpha)^\theta = \sum_{i=0}^n (x^i + \cos(f))$$

多行公式:

[======]

绘制序列图 Sequence Diagram

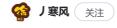




为了更好的支持 Markdown 格式,另外推荐两个选装插件:

觉得还不错

• Markdownlint Markdown 语法格式检测和语法错误提为







• Markdown Preview Enhanced 显示功能增强

本文也是用 VS Code 书写

2023/6/29补充

Markdown 是 HTML 的子集,不支持的内容还可以直接使用 HTML 写,下面是一个复杂表格的例子。

```
列名1
  列名2
  列名3
  行首1
8
9
  合并列2-3
10
11
12
  行首2-3
13
  列名2
  列名3
14
16
  列名2
17
  列名3
18
19
 20
```

生成的效果如下:

列名1	列名2	列名3
行首1	合并列2-3	
行首2-3	列名2	列名3
	列名2	列名3

脑图

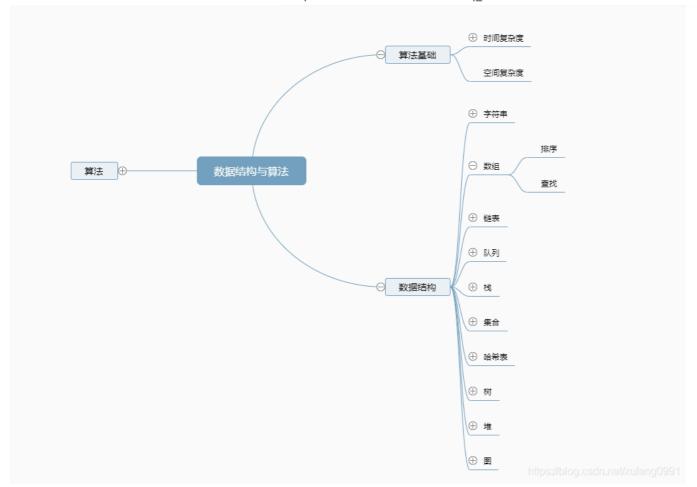
思维导图又叫脑图,是一种图形化思维的工具。百度脑图相信很多人都用过,推荐以下插件,在 VS Code 中画思维导图,体验跟百度脑图一样,这个插件

vscode-mindmap

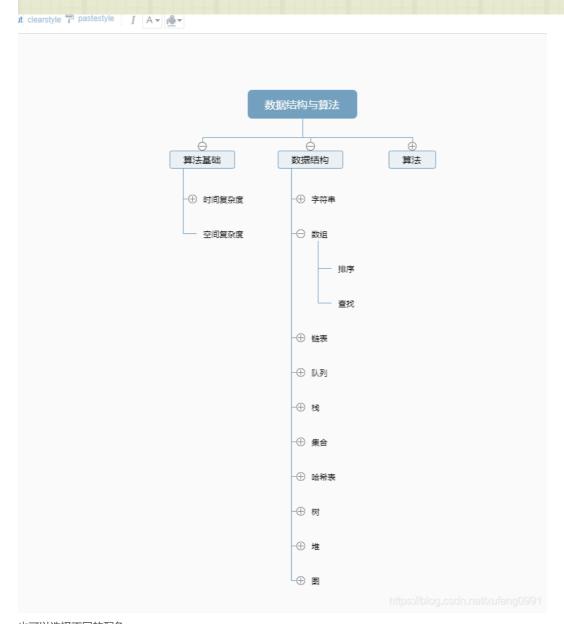
文件后缀名以保存为.km,会自动显示,也可以用快捷键ctrl/cmd+m显示。跟Markdown不一样,思维导图的编辑,是在图形化的界面中,不需要写文 这个插件整理的算法与数据结构的知识点, 也分享出来:



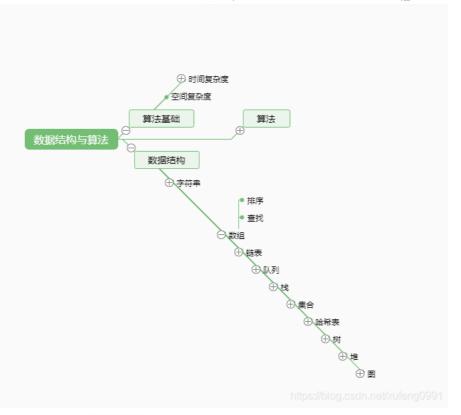




可以切换各种不同的显示样式:

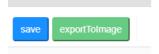


也可以选择不同的配色:



缺点是不会自动保存,按快捷键 ctrl/cmd+s 保存。

可以导出成图片:



UML

UML 即 统一建模语言,是一种面向对象分析和设计的建模工具,广泛使用的有时序图和类图。利用插件,也可以在 VS Code 中画 UML 图。PlanUML是-UML 图绘制库,可以使用文本描述,绘制出对应的 UML 图,非常适合程序员使用。在 VS Code 中支持 PlantUML,需要安装插件:

• PlantUML

同时,还必须安装:

- Java 环境(下载地址)。
- Graphviz-Dot.

配置环境变量如下:

JAVA_HOME	C:\Program Files\Java\jre1.8.0_281
%JAVA_HOME%\bin	
%JAVA HOME%\jre\bin	

C:\Program Files\Graphviz 2.44.1\bin

将文件名以 *.pu, *.puml 后缀结尾,即可使用PlantUML 语法画图,使用快捷键 Alt+D 编译预览。

下面是一个简单的时序图示例:

```
9
10
11 Entity --> Main: onRender()
12
13 @enduml
```

```
@startuml test
Main --> Builder: createEntity()
Builder -> EntityFactory: create()
EntityFactory -> Entity: constructor()
Main --> Main: update()
Main -> Entity: update()
Entity -> Entity: render()
Entity -> Entity: emitEvent(EVENT_RENDER)
Entity --> Main: onRender()
                                                                                                                                        Entity
                                                                                                            Builder
                                                                                                                      EntityFactory
                                                                                               Main
                                                                                                                              build
                                                                                                  createEntity()
                                                                                                                 create()
                                                                                                                              constructor()
                                                                                                                               run
                                                                                                  update()
                                                                                                   update()
                                                                                                                                            render()
                                                                                                                                            emitEvent(
                                                                                                  onRender()
                                                                                               Main
                                                                                                            Builder
                                                                                                                      EntityFactory
                                                                                                                                        Entity
```

下面是一个类图的示例:

```
@startuml test
 1
 3
    Class ClassA {
       +String publicAttr
       #int protectedAttr
       -long privateAttr
       .. 其他格式 ..
 8
 9
       +A: String
10
       #B: Number
11
       -C: Boolean
12
       == 方法 ==
13
       +getAttr()
14
       #setAttr()
15
        -readAttr()
16
17
18
    note top: 在顶部注释说明
19
20
    Class ClassB {
21
22
23
24
    note right: 在右边注释说明
25
    ClassA <-- ClassB:关联
26
    ClassA <... ClassB : 依赖
                                                                                                                        觉得还不错
27
    ClassA o-- ClassB:聚集
28
    ClassA < |-- ClassB:泛化
29
                                                  ジョン ま風 美注
                                                                                                                   23
                                                                                                                          30
```

31 | ClassA <|.. ClassB:实现 @enduml

```
@startuml test
     ----属性---
     +String publicAttr
     #int protectedAttr
     -long privateAttr
     == 方法 ==
     +getAttr()
     #setAttr()
                                                                                                                             在顶部注释说明
     -readAttr()
note top: 在顶部注释说明
                                                                                                                                C ClassA
Class ClassB {
                                                                                                                                   属性
                                                                                                                              O String publicAttr
                                                                                                                                int protectedAttr
                                                                                                                              □ long privateAttr
                                                                                                                                ··其他格式
note right: 在右边注释说明
                                                                                                                              O A: String
                                                                                                                              B: Number
ClassA·<---ClassB:关联
                                                                                                                              C: Boolean
ClassA <.. ClassB : 依赖
ClassA o-- ClassB:聚集
ClassA <|-- ClassB:泛化
ClassA <|.. ClassB:实现
                                                                                                                              getAttr()
                                                                                                                                setAttr()
                                                                                                                              readAttr
                                                                                                                                    聚集 泛化 实现
                                                                                                                 关联
                                                                                                                          依赖
                                                                                                                                C ClassB
                                                                                                                                                在右边注释说明
                                                                                                                                               https://blog.cs
```

MD 中插入 UML

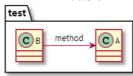
除了在单独的 uml 文件中,也可以将 UML 的绘制代码嵌入到 Markdown 中,格式如下:

markdown 中嵌入 uml

格式

可以将 plantuml 作为代码,嵌入到 markdown 文本中,如:

markdown 中嵌入 uml



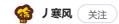
结果

如右图显示

https://blog.csdn.net/xufeng099

代码 模板^Q

在开发的过程中, 很多代码片段都是重复的, 如果能自动社







1. 设置-》用户代码片段



2. 选择要设置模板编程语言,比如 typescript

```
选择代码片段文件或创建代码片段
cg (Cg)
clojure (Clojure)
coffeescript (CoffeeScript)
cpp (C++)
csharp (C#)
cuda-cpp (CUDA C++)
diff (Diff)
dockercompose (Compose)
dockerfile (Docker)
fsharp (F#)
git-commit (Git Commit Message)
git-rebase (Git Rebase Message)
glsl (GLSL)
go (Go)
groovy (Groovy)
handlebars (Handlebars)
                                                https://blog.csdn.net/xufeng0991
```

3. 会打开一个对应编程预言的 json 文件,如 typescript.json,其默认内容如下,是一个简单的示例:

默认内容是一个简单的示例,参照例子,添加自己的模板,如

```
7
8
 9
10
11
12
13
14
        "ts file template": {
15
            "prefix": "ts",
16
            "body": [
17
18
19
                " * ${2: description}",
20
21
                " * @export",
22
23
                 " * @class ${1:ClassName}",
24
                 " * @author xuld",
25
                 " * @date $CURRENT_YEAR-$CURRENT_MONTH-$CURRENT_DATE",
26
27
28
                "export class ${1:ClassName} extends $3",
29
                " $0",
30
                "}",
31
32
33
            "description": "my typescript file template"
34
35
        "constructor": {
            "prefix": "con",
36
37
            "body": [
38
                "constructor()",
39
                " $0",
40
41
                "}",
42
43
            "description": "my typescript constructor template"
44
45
        "ts region template": {
46
            "prefix": "re",
47
            "body": [
48
                "//#region ${1:setter getter}",
49
                "$0",
50
                "//#endregion ${1:setter getter}",
51
52
            "description": "my typescript region template"
53
54
        "getter setter": {
55
            "prefix": "gs",
56
            "body": [
57
                "public get ${1:attrName}(): ${2:Type}",
58
59
                     return this._${1:attrName};",
60
                "public set ${1:attrName}(value: ${2:Type})",
61
62
63
                     this._${1:attrName} = value;$0",
64
65
66
            "description": "my typescript getter setter template"
67
68
        "singleton instance": {
69
            "prefix": "ins",
70
            "body": [
71
                "private static _instance: ${1:ClassName} = null;",
72
                 "public static get instance(): ${1:ClassName}",
                                                                                                                                  觉得还不错
73
                 "{",
74
                     if (this._instance == null)"
                                                      🥝 丿寒风 🤇 美注 )
                                                                                                                                     23
75
```

配置说明:

- json 的 key, 简单的功能描述
- json 的 value, 是配置具体的值
 - 。 prefix ,输入之后弹窗自动补全的文本
 - 。 body, 补全的内容, 其中
 - \$0 表示 按tab建最后停留的位置
 - \$1 表示默认鼠标停留的位置
 - \$n 表示按tab键之后依次停留的位置
 - \${n-内容},表示tab键移动时选中的文本,可以有多个,会同时选中
 - 支持变量,如:
 - \$CURRENT_YEAR 年
 - \$CURRENT MONTH 月
 - \$CURRENT_DATE 日
 - 。 description 功能的详细描述
- 4. 使用示例,比如如上配置,输入 ts 时,会出现提示:

```
typescript file template (用户 x 代码片段)

/**

* description

* @export

* @class ClassName

* @author xuld

* @date --

*/

export class ClassName extends
{

https://blog.csdn.net/xufeng0991
```

按enter键, 自动补全, 按tab键可以在配置\$n的位置自动切换, 如下:

```
/**

-*-description

-*

-*-@export

-*-@class-className

-*-@author-xuld

-*-@date-2021-05-14

-*/

export-class className

{

----

https://blog.csdn.net/xufeng0991
```

(金) ノ寒风 (美注)

mermaid 🖸 语法

PlantUML 不支持甘特图 🖸 ,饼状图等,脑图也不是很好用,mermaid 可以作为补充,支持:

• 甘特图:使用 gantt 关键字,具体用法后文有示例

• 饼状图: 使用 pie 关键字, 具体用法后文示例

• 流程图: 使用 graph 关键字, 也可以用来画脑图

• 序列图: 使用 sequenceDiagram 关键字

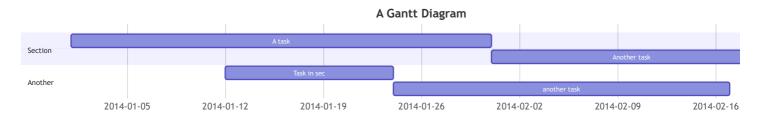
• 类图:使用 classDiagram 关键字

• 状态图: 使用 stateDiagram 关键字

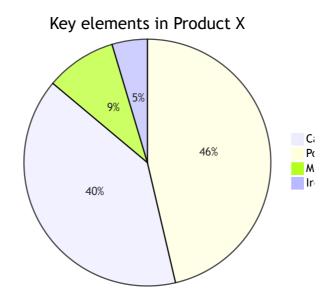
• 用户旅程图: 使用 journey 关键字

语法说明

甘特图



饼状图



脑图 (流程图)

语法

1 graph 方向描述 2 图表中的其他语句..

方向

方向描述

方向	意义	翻译
ТВ	from Top to Bottom	从上到下
ВТ	from Bottom to Top	从下到上
RL	from Right to Left	觉得还不错
ТВ	ジェア ノ寒风 (美注)	23

点带

节点定义

表述	说明
id[文字]	矩形节点
id(文字)	圆角矩形节点
id((文字))	圆形节点
id>文字]	右向旗帜状节点
id{文字}	菱形 节点

连线

节点间的连线

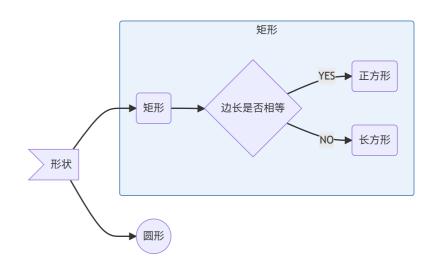
表述	说明
>	添加尾部箭头
-	不添加尾部箭头
-	单线
-text-	单线上加文字
==	粗线
==text==	粗线加文字
	虚线
text	虚线加文字

节点的文字中包含标点符号,需要时用双引号包起来

子图表

1 subgraph 子图表名称 2 子图表中的描述语句... 3 end

脑图示例



. . _ _

小结

觉得还不错

VS Code 本身只是一个文本编辑工具,通过丰富的插件拓宽

