

Entornos Gráficos

Práctica 1 Complementaria – Respuestas

Grupo: 9

Integrante: Piccoli Enzo

Legajo:42850

Email: piccolienzo@hotmail.com

Contenido

Ejercitación 1	2
Ventajas de HTML5	2
Por qué usar HTML5.....	2
Ejercitación 2	3
Formatos que soporta	3
Crear Elemento de audio	3
Ejercitación 3	3
Formatos que soporta	3
Crear Elemento video.....	3
Ejercitación 4	3

Ejercitación 1

Ventajas de HTML5

1. Incorporación de video.

Los videos, se han convertido en parte esencial de varios sitios Web. Esto se debe, principalmente, a su gran poder de atracción visual. Los diseñadores han sabido implementarlos de diversas formas, para así darle dinamismo a un sitio Web. HTML5 proporciona un estándar para mostrar videos, haciendo que su incorporación sea sencilla y popular.

2. Experiencia de usuario.

Gracias a que HTML5 ofrece una gran variedad de herramientas, se pueden diseñar y presentar sitios y aplicaciones Web que superen las expectativas de los usuarios. Consecuentemente, aumentando las visitas y proporcionando una buena experiencia.

3. Un código más limpio.

Para los desarrolladores Web, tratar de hacer cambios, en un código desordenado, puede tornarse en una situación de terror. Sin embargo, HTML5 ha sido creado para ofrecer un código más limpio, que soluciona el tan aquejado problema de tener que hacer modificaciones en un sitio Web.

4. Compatibilidad múltiple entre navegadores.

Los diseñadores Web pueden estar tranquilos de que, los sitios o sistemas que desarrollen, serán compatibles en todos los navegadores.

5. Optimización para móviles.

Actualmente, sabemos que los teléfonos celulares y tabletas, no pueden ser ignorados. Por esta razón, HTML5 es aún más increíble, ya que está optimizado para desarrollar sitios y aplicaciones móviles. Esto significa que, con HTML5, podrás llevar a cabo proyectos responsivos y funcionales para todo tipo de dispositivos.

6. Una mejor posibilidad de ranking.

HTML5 ofrece un código optimizado para ser leído por los motores de búsqueda con mayor facilidad. Debido a esto, el contenido de un sitio Web desarrollado con HTML5, podrá ser comprendido para, consecuentemente, obtener un mejor ranking en las búsquedas.

Por qué usar HTML5

HTML5 se convirtió en el estándar preferido para construir sitios web debido a las ventajas mencionadas anteriormente, como reproducir video de forma nativa o el uso de diseño responsivo. Hoy en día se le da mucha importancia a la visualización de contenido multimedia en los dispositivos móviles y el hecho de ejecutar el navegador en un celular sin que se vea afectado el contenido de la página web que visitamos. HTML5 es capaz de ofrecer video y audio online sin necesidad de instalar ningún plugin. Además, tiene múltiples opciones de renderizado de gráficos. Esto quiere decir que HTML5 es capaz de funcionar en todos los navegadores independientemente del dispositivo. En conjunto con JavaScript y CSS este lenguaje de etiquetado se vuelve aún más potente. Para los desarrolladores se convierte en la

mejor alternativa de programación por su fácil integración, multitud de funcionalidades y optimización de código.

Ejercitación 2

Formatos que soporta

Los formatos de multimedia que soporta HTML5 son:

- Chrome 6.0 o superior soportan archivos Ogg Vorbis, MP3 y WAV
- Internet Explorer 9.0 o superior soportan archivos MP3, WebM, M4A y AAC
- Firefox soportan archivos Ogg Vorbis, WebM y WAV
- Safari 5.0 o superior soportan archivos MP3, AAC y WAV
- Ópera 10.0 o superior soportan archivos Ogg Vorbis y WAV

Crear Elemento de audio

Ver el archivo “practica1-complementaria-audio.html”

Ejercitación 3

Formatos que soporta

En este momento los navegadores permiten mostrar formatos como el mp4, webm y ogv. Firefox permite mostrar videos en formato ogv .

Crear Elemento video

Ver el archivo “practica1-complementaria-video.html”

Ejercitación 4

Crear formulario

Ver el archivo “practica1-complementaria-formulario.html”