

## Entornos Gráficos

Trabajo Práctico N°4:

“PHP”

### Grupo N°7

Alumno	Legajo
Cuello Alejo	45572
Jimenez Dana	29694
Piccoli Enzo	42850

## Ejercicios:

### 1) En el siguiente código identificar:

- las variables y su tipo
- los operadores
- las funciones y sus parámetros
- las estructuras de control
- cuál es la salida por pantalla

```
<?php
function doble($i) {
    return $i*2;
}
$a = TRUE;
$b = "xyz";
$c = 'xyz';
$d = 12;
echo gettype($a);
echo gettype($b);
echo gettype($c);
echo gettype($d);
if (is_int($d)) {
    $d += 4;
}
if (is_string($a)) {
    echo "Cadena: $a";
}
$d = $a ? ++$d : $d*3;
$f = doble($d++);
$g = $f += 10;
echo $a, $b, $c, $d, $f, $g;
?>
```

#### Variables y sus tipos:

\$a: boolean

\$b: string

\$c: string

\$d: integer

\$f: integer

\$g: integer

#### Operadores:

##### Unarios:

++

##### Binarios:

\*

=

+=

##### Ternarios:

? :

#### Funciones y sus parámetros:

doble(\$i): esta función cuando es llamada, recibe la variable \$d con valor 17.

gettype(\$a): esta función recibe las distintas variables definidas en el código.  
is\_int(\$d): recibe la variable \$d con valor 12.  
is\_string(\$a): recibe la variable con valor TRUE.

Estructuras de control:

if

Salida por pantalla:

booleanstringstringinteger1xyzxyz184444

## 2) Indicar si los siguientes códigos son equivalentes

a)

```
<?php
$i = 1;
while ($i <= 10) {
    print $i++;
}
?>
```

```
<?php
$i = 1;
while ($i <= 10):
    print $i;
    $i++;
endwhile;
?>
```

```
<?php
$i = 0;
do {
    print ++$i;
} while ($i < 10);
?>
```

Sí, son equivalentes ya que muestran la misma salida en pantalla.

b)

```
<?php
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
    print $i;
}
?>
```

```
<?php
for ($i = 1; $i <= 10; print $i, $i++);
?>
```

```
<?php
for ($i = 1; ; $i++) {
    if ($i > 10) {
        break;
    }
    print $i;
}
?>
```

```
<?php
$i = 1;
for (;;) {
    if ($i > 10) {
        break;
    }
    print $i;
    $i++;
}
?>
```

Sí, son equivalentes. La primera sería la forma más clara de escribirla ya que separa las expresiones y la sentencia.

c)

```
<?php
...
...
if ($i == 0) {
    print "i equals 0";
} elseif ($i == 1) {
    print "i equals 1";
} elseif ($i == 2) {
    print "i equals 2";
}
?>
```

```
<?php
...
...
switch ($i) {
    case 0:
        print "i equals 0";
        break;
    case 1:
        print "i equals 1";
        break;
    case 2:
        print "i equals 2";
        break;
}
?>
```

Sí, son equivalentes. En este caso en particular, la utilización de la estructura de control switch, muestra de una forma más clara la lógica a ejecutar.

### 3) Explicar para qué se utiliza el siguiente código:

a)

```
<html>
<head><title>Documento 1</title></head>
<body>
<?php
    echo "<table width = 90% border = '1'>";
    $row = 5;
    $col = 2;
    for ($r = 1; $r <= $row; $r++) {
        echo "<tr>";
        for ($c = 1; $c <= $col; $c++) {
            echo "<td>&nbsp;</td>\n";
        }
        echo "</tr>\n";
    }
    echo "</table>\n";
?>
</body></html>
```

Dicho código se utiliza para crear una tabla en HTML, estableciendo mediante las variables \$row y \$column, la cantidad de filas y columnas que tendrá respectivamente. Se utilizan dos estructuras for anidadas para definir primero las filas y luego las columnas dentro de las mismas.

b)

```
<html>
<head><title>Documento 2</title></head>
<body>
<?php
if (!isset($_POST['submit'])) {
?>
    <form action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF']; ?>" method="post">
    Edad: <input name="age" size="2">
    <input type="submit" name="submit" value="Ir">
    </form>
<?php
    }
else {
    $age = $_POST['age'];
    if ($age >= 21) {
        echo 'Mayor de edad';
    }
    else {
        echo 'Menor de edad';
    }
}
?>
</body></html>
```

Dicho código se utiliza para mostrar un formulario en caso que no haya sido enviado. Una vez enviado un valor de edad mediante este formulario, se mostrará si corresponde a una mayoría o minoría de edad.

#### 4) Si el archivo datos.php contiene el código que sigue:

```
<?php
$color = 'blanco';
$flor = 'clavel';
?>
```

Indicar las salidas que produce el siguiente código. Justificar.

```
<?php
echo "El $flor $color \n";
include 'datos.php';
echo " El $flor $color";
?>
```

La salida es la siguiente:

**Warning:** Undefined variable \$flor in **C:\xampp\htdocs\4.php** on line 7

**Warning:** Undefined variable \$color in **C:\xampp\htdocs\4.php** on line 7

*El El clavel blanco*

La salida muestra estas advertencias ya que se intenta acceder a las variables \$flor y \$color antes de ser inicializadas. Dichas variables se inicializan en el momento que se incluye el archivo datos.php.

## 5) Analizar el siguiente ejemplo: Contador de visitas a una página web

contador.php

```
<?
// Archivo para acumular el numero de visitas
$archivo = "contador.dat";
// Abrir el archivo para lectura
$abrir = fopen($archivo, "r");
// Leer el contenido del archivo
$cont = fread($abrir, filesize($archivo));
// Cerrar el archivo
fclose($abrir);
// Abrir nuevamente el archivo para escritura
$abrir = fopen($archivo, "w");
// Agregar 1 visita
$cont = $cont + 1;
// Guardar la modificación
$guardar = fwrite($abrir, $cont);
// Cerrar el archivo
fclose($abrir);
// Mostrar el total de visitas
echo "<font face='arial' size='3'>Cantidad de visitas:". $cont."</font>";
?>
```

visitas.php

```
<!-- Página que va a contener al contador de visitas -->
<html>
<head></head>
<body>
<? include("contador.php")?>
</body>
</html>
```

En la misma carpeta, crear el archivo de texto contador.dat, con el valor inicial del contador y con permisos de lectura y escritura

## PHP: arrays, funciones

### 1) Indicar si los siguientes códigos son equivalentes.

```
<?php
$a = array( 'color' => 'rojo',
           'sabor' => 'dulce',
           'forma' => 'redonda',
           'nombre' => 'manzana',
           4
         );
?>
```

```
<?php
$a['color'] = 'rojo';
$a['sabor'] = 'dulce';
$a['forma'] = 'redonda';
$a['nombre'] = 'manzana';
$a[] = 4;
?>
```

Sí, son equivalentes. Cabe destacar que ambas son matrices asociativas, teniendo un error en la última asignación ya que no se proporciona un conjunto de clave-valor.

**2) En cada caso, indicar las salidas correspondientes:**

a)

```
<?php
$matriz = array("x" => "bar", 12 => true);
echo $matriz["x"];
echo $matriz[12];
?>
```

*bar1*

b)

```
<?php
$matriz = array("unamatriz" => array(6 => 5, 13 => 9, "a" => 42));

echo $matriz["unamatriz"][6];
echo $matriz["unamatriz"][13];
echo $matriz["unamatriz"]["a"];
?>
```

*5942*

c)

```
<?php
$matriz = array(5 => 1, 12 => 2);
$matriz[] = 56;
$matriz["x"] = 42; unset($matriz[5]); unset($matriz);
?>
```

No tiene ninguna salida. La función unset eliminar el valor asociado con la key 5 dentro de la matriz, y luego elimina la matriz entera.

**3) En cada caso, indicar las salidas correspondientes:**

a)

```
<?php
$fun = getdate();
echo "Has entrado en esta pagina a las $fun[hours] horas, con $fun[minutes] minutos y $fun[seconds] segundos, del $fun[mday]/$fun[mon]/$fun[year]";
?>
```

Has entrado en esta pagina a las 2 horas, con 47 minutos y 41 segundos, del 10/5/2022

b)

```
<?php
function sumar($sumando1,$sumando2){
    $suma=$sumando1+$sumando2;
    echo $sumando1."+ ".$sumando2."=". $suma;
}
sumar(5,6);
?>
```

*5+6=11*

**4) Analizar la siguiente función, y escribir un script para probar su funcionamiento**

```

function comprobar_nombre_usuario($nombre_usuario){
    //compruebo que el tamaño del string sea válido.
    if (strlen($nombre_usuario)<3 || strlen($nombre_usuario)>20){
        echo $nombre_usuario . " no es válido<br>";
        return false;
    }

    //compruebo que los caracteres sean los permitidos
    $permitidos = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789-";
    for ($i=0; $i<strlen($nombre_usuario); $i++){
        if (strpos($permitidos, substr($nombre_usuario,$i,1))===false){
            echo $nombre_usuario . " no es válido<br>";
            return false;
        }
    }
    echo $nombre_usuario . " es válido<br>";
    return true;
}

```

El script se encuentra en el archivo arrays.4.php de esta carpeta.